# 君主国的种类及其建国的方法

* 1. 共和国；②君主国。君主国又可分为新建立的和已经世袭的。

# 世袭君主国

作者对于共和国的讨论，已存在于其他《论李维罗马史》中，因此本章只论君主国。

新建立的君主国所面临的困难远大于已经世袭的君主国。已世袭代表已有根深蒂固的统治权，君主只需在此基础之上进行“守江山”，而新建立的君主国则除此之外还需面对一系列“打江山”和由此衍生的矛盾。此外，长期且持续的统治使得民众趋于习惯与麻木，不易于趋向新的革命或趁势反抗。

# 混合型君主国

新建立（这里指混合型的，也就是吞并、兼并而来的，而不是一个绝对全新的国家）的君主国需要面对更多的麻烦。①人们会想要得到更好的待遇而反抗；②吞并过程中使用的武力必然会对被吞并国的百姓造成伤害。

政权更替可分为两种：

1. 同文同种的，这种情况只需要对旧王室斩草除根，而无需改革其他的旧章，在法律和赋税不做改变的情况下，新政权与旧领土可以很快地融合。
2. 并非同文同种的，这意味着习性、法律之类的不同。

此时最有效的方式就是占领者亲自坐镇占领地，目的是以最快的速度消灭反抗之人，并且形成氛围，阻止手下对平民强取豪夺，也让试图反抗者感到压力。

退而求其次的方法就是建立殖民地，相比于大规模的驻军，殖民地的花费更少，且只会伤害殖民地所在的住民，并且他们大概率都是散居的穷人，心有不服也难以构成威胁，至于非殖民地的住民，这样做有两个好处：一、他们自身没有受害，可能保持沉默；杀鸡儆猴，使他们害怕因为自己的轻举妄动而使自己的领土也变为殖民地。

值得注意的是，对待被征服的人，要么安抚，要么斩草除根以绝后患，因为即使是微小的利益受损，也可能产生巨大的报复心理。

而对于驻军，则并不是明智的选择，不仅花费巨大，而且可能徒惹民怨，四处树敌。

除此之外，还需要注意的是因强大的外部势力介入的滚雪球而使己方逐渐失去优势（这也可成为己方征服某一地区所能用到的手段）。被征服者可能会寻求第三方势力的介入，当第三方势力十分强大时，所有的小势力就会趋向于依附他，这就会使得第三方势力变得更为强大，并在使命完成后清除这些依附的小势力。在这一过程中需要注意的是，安抚、吸收弱小势力但是要遏制其发展壮大，同时压制其他的强大势力并杜绝其参战的可能性。必要之时甚至需要事先清除其他的强大势力，防止其影响未来的事态发展，将可能引发更大规模战争或可能会在未来威胁到自身的可能性率先扼杀【例如，某某（忘了是谁），在建国之初，百废待兴之时远征较为强大的某势力，防止其以后作祟】【战争无从避免，拖延只会对自己不利，壮大别人的势力会导致自己的灭亡】。

# 亚历山大死后，他所征服的大流士王国为什么没有反叛其继任者

君主国可分为两种：①皇帝制度：所有权力集中在王族；②分封制度：国家的权力由君主和分封的世袭贵族，贵族统治自己的领土。

前者攻取难而统治易，因为所有权力集中在皇帝，即使收买皇帝身边的奴才，也并不会有什么好的效果，且百姓忌惮的有且只有王族，一旦消灭了王族，就可以高枕无忧，正如“百姓只知道给皇帝跪拜，但不会管谁是皇帝”。

后者攻取易而统治难，只要争取到地方贵族的支持，他们就可以让你以他们的领土为根基逐渐蚕食整个王国，但同样的，其他的地方贵族也是一方的霸主，都有能力跟你作对，也会像你当初策反他们一样被别人策反而进攻你。

# 如何治理被征服以前独立自治的城邦或君主国

攻占了**习惯于自由的国家**后只能进行彻底摧毁，即使让他们沿袭自己的法律，最终也是功亏一篑，因为刻在骨子里的自由精神和集体记忆不会随着时间和利益而消失。

攻占了**习惯于君主统治的国家**则可以使其沿袭他们自己的法律而继续生活，因为他们服从惯了，同时当他们失去旧君主后无法自行退选新的君主，也不知道如何过像上面那一种一样的“自由生活”，也因此往往会逐渐习惯被新的君主统治。

**共和国**，相比于上面两种，往往是活力更加充沛，积怨更深，复仇的欲望更强烈，所以要么征服者亲自镇守，要么彻底消灭。

# 依靠自己的武力和能力获取的新君主国

对于攻占的新国家，想要引入新的制度，必定会跟既得利益者为敌，只有可能因新制度而获益的人会支持，但这些人不会太积极主动，一方面他们存在来自既得利益者的恐惧，另一方面他们往往不会对新制度这样陌生的事物不可能有百分百的把握。

因此，始终要“把枪杆子握在自己手里”，民众是反复无常的，往往是追随优势方，可能可以说服他们，但往往不能坚定他们的信念。当武力在自己手中时，一方面可以加强追随者的信念，另一方面当民众离开自己时自己还能有本钱发展新的追随者。

# 仰赖别人的武力和机运获取的新君主国

对于凭借机运而获取的君主位，有必要保护自己不受人侵略、笼络朋友、征服邻邦、争取民众的爱戴和畏惧、赢得士兵的敬重和效忠、消灭潜在的敌人、改革旧制度、恩威并济、宽怀伟大、另建新军取代有异心的不对、结交国王和君主使他们乐意帮助你而不敢贸然得罪你。

# 凭邪恶的手段成为君主

当用邪恶的手段上位后，不应该再继续用邪恶的手段进行统治，而应该施惠于臣民，取得民心，让他们觉得你当初用邪恶的手段上位是迫不得已且只有那么一次，并不会用那样的手段对付他们。

# 公民君主国

与第八章相对的则是通过“爱戴”而上位，可以来自于普通的民众，也可以来自于贵族的支持。贵族和民众之间存在希望统治和反抗压迫的矛盾，最终会导致为三种结果之一：君主国、自由的政体、无政府状态。

君主国的诞生源自贵族，当贵族发觉自身无法对抗民众时，就会联合推出一个人使其成为君主，并借此满足自己的欲望。民众也一样，当发觉自身无法对抗贵族时，就会联合推出一个人使其成为君主，并借此充当自己的保护伞。两者相比，前者往往更难维持既有的地位，因为贵族并不会觉得君主真正比自己高人一等，当君主的命令与自己的利益冲突时，必然不会再继续拥戴这个只是用于对抗民众而推出的君主。

民众人数众多，君主一旦与之为敌，就很难有安全保障，最坏的情况就是被民众所抛弃。而君主一旦与贵族为敌，则不仅会被贵族所抛弃，贵族们甚至会联合起来反抗君主，贵族们所拥有的远见、资源、权力往往不是民众所能相比的，因此会比民众们的反抗更为棘手。不配合你的主张的贵族可分为两类：一类是因为胆小害怕的，这类人应当善加利用；另一类则是狡猾而有野心的，这类人只是为了自己的利益，应当多加提防，他们往往会落井下石。

君主一定要和民众维持友好的关系，尤其是因为贵族的拥戴而上位的，首要之务就是争取民众的支持，否则一旦遭贵族们所弃，就会变得孤立无援。民众们对君主的要求仅仅是不要欺压他们，一旦君主并没有欺压民众反而保护他们，民众们自然会格外感激。

以民众为立国根基的政权往往是坚实的，发号施令往往能顺利执行，即使面临逆境也会有民众的支持，这种类型的王国会遭遇危险，通常是因为君主想要将公民社会变为绝对的君主专制，此时，君主往往会任命官员来管理国家，但需要注意的是，如果被任命的官员是存在异心的，那么他们往往会在君主危难时谋反并攫取利益，此时民众也往往已经习惯于听命官吏而不再服从君主的命令。君主应当设法让人们觉得随时随地都需要他的领导，并永远效忠于他。

# 如何衡量国力

当君主在遭遇危机时自身并没有足够的力量应付时，应当强化城墙等防御工事和粮草等补给，并不断与人民维持好关系使他们拥戴自己并同心协力地抵抗危机，此时敌人往往会因为攻占的成本巨大而感到得不偿失并退兵。需要注意的是，君主要以灵活的手段处理有不满的异议分子，如果任其蔓延，会损害人民抵抗危机的决心和斗志，甚至危机民众对君主的拥戴。

# 第十一章 教会君主国

教会君主国的政权维系来源于源远流长的制度与信仰，即使是君主，也在教会的控制之下。

# 第十二章 军队的类型和佣兵

君主要为他的权力奠定坚实的基础，就离不开军队的支持，但不能将雇佣军和外籍援军作为核心，这两者都是为了自身的利益，但他们不会为了利益而为你牺牲，甚至会为了更大的利益而进攻你。

此外，雇佣军的核心指挥必须是自己或自己信任的人，并以法律约束授权的范围，防止变成一人专制，甚至成为可能攻击君主的威胁。

# 第十三章 外籍援军、混合君和国民军

外籍援军比上一章所提到的雇佣军更需要防范，因为雇佣军只是为了自身的利益而随时可能倒戈，但外籍援军是有组织有军纪的，能迅速地将加害你的计划谋划、实行。

因此，最优的方案是有属于自己的、能够信赖、依靠的武装力量。

# 第十四章 君主在军事方面的职责

懂得军事战争是君主的必修课，对于君主来说这是保障大位的重要措施，对于平民来说这是攀登大位的快捷方式，有武装力量的人基本不会心甘情愿地臣服于手无寸铁的人。

君主对于军事的日常钻研可以分为两个方面：一是实地演练；二是心智锻炼。前者在于让自己的部队野外实战熟悉各种地形，同时习惯吃苦，这既可以让士兵认识自己的国土，知道如何更好地保疆卫国，也可以不断积累经验举一反三，防止在真正的战争中碰到不可预见的状况，以至于手忙脚乱。后者则应当以史为鉴，研究杰出人士在战争中的一举一动，分析胜利、失败的原因，进行效仿或避免。

# 第十五章 世人，尤其是君主，受到赞扬或谴责的原因

如果一件事能保障君主的安全和百姓的福祉，那么即使是邪恶的，也应当毅然决然地去做，不要担心坏名声招来别人的谴责；也不要因为有些事看起来是美德，而不顾是否会给自己或百姓带来毁灭。

# 第十六章 慷慨与小气

不要为了获得慷慨的口碑而耗损自己，此外，一旦获得了慷慨的口碑，你就需要经常性地慷慨以维持自己的口碑，这可能使你不得不采取剥削民众、掏空国库等措施，最后招来怨恨。如果小气能够节余支应额外的开销，那么是值得的；如果吝啬能够避免剥削人民、避免国库空虚，那么也是值得的。

如果用的是自己和臣民的钱，则应该节约开销；如果是靠抢劫、掠夺和赎金维持开销，经手的财物都是别人的，那就一定要充分展现慷慨，以维持士兵的追随。

# 第十七章 残忍与仁慈：受爱戴和受畏惧，何者比较有利

应当恩威并重，不应该偏废，世人大多升米恩斗米仇，触犯受爱戴的人比触犯受畏惧的人更没有顾忌，爱戴之情可能因为利益而消失，但畏惧之心并不会。

使人畏惧自己要讲究技巧，使人畏惧的同时不要招来怨恨，以充分的、正当的理由掩护自己。

对于军队而言，没必要在意背负残忍之名，军队和军事任务更需要的是团结一致、军纪严明。

# 第十八章 君主守信之道

一旦当初的承诺违反了自己的利益或没有再继续执行的理由，就不应该再继续信守诺言，但需要找一个正当的理由粉饰自己违反承诺的行为。

# 第十九章 如何避免受人鄙视和怨恨

不要为了霸占臣民的财产和妻女等贪婪的事情而招来怨恨。

君主应付阴谋事件最有效的措施是不要招惹民怨，如果君主是大力受到民众支持的，那么阴谋者想要谋反成功的困难就会倍增。

君主既要避免把贵族逼得走投无路失去贵族的支持，又要尽力满足平民的需求获得平民的拥护。最好的办法就是设立第三方仲裁机构，以节制贵族并保障平民。此外，君主应当把不得民心的工作交给别人，能获得民心的工作亲自处理。

第三个可能存在的隐患因素来自军队，人民爱好和平，因此喜欢温和的君主，而军人喜欢骁勇、大胆、贪婪的君主，甚至将这些特质应用在人民身上，这样军人们才能增加自己的薪酬，发泄自己的贪婪。

# 第二十章 堡垒等君主常用措施的利弊得失

尤其是新上位的君主，一旦解除属下的武装，就表明了你不信任他们，他们必然对你心怀怨恨。

像二桃杀三士分裂势力的措施只在和平时期管用，以方便君主管理臣民，可一旦面临外敌战争，这样的措施是不利于同仇敌忾的。

如果新的领地是因为当地人的支持而获得的，一定要考虑那些人的动机。

# 第二十一章 君主如何争取名望

比起保持中立，往往更应该态度分明。当作为第三方站队却不表态保持中立，如果优势方胜了，那他的下一个目标可能就是你，并且少了劣势方这样可以结盟的队友；如果劣势方防守成功，那么必然会因为你没有在他危难时予以帮助而对你心怀怨恨。当态度鲜明时，如果你支持的一方获胜，他就会对你有道义上的责任，因为你曾经帮助过他或支持他，如果他趁势攻击你，则背上了忘恩负义的罪名；如果你支持的一方战败，那么你们之间也有了共同的敌人，你的要求他会尽可能地满足你。

任何结盟都有风险，随时都可能破裂，尤其是君主千万不要为了攻击他国而与强大的国家结盟，除非形势所逼，否则即使你获胜了，也会被强大的盟友掐在手中并受制于他。

# 第二十二章 君主的肱骨大臣

判断一个君主的其中之一就是看他身边的属下是否贤良。

即便君主自己不能够辨明人言与是非，但只要君主能任人善用，帮助君主做出恰当的判断，那么别人也依然不敢有欺君之心。

关于如何辨识大臣的好坏以及是否能够信任，可以看大臣是否凡事只为了自己的利益。

作为君主，也要学会为属下着想，维持好君臣关系。

# 第二十三章 如何避开马屁精

想要避免谄媚只能让人们明白对你说真话不会得罪你，然而，人人对你说真话和对你尊重之间存在矛盾，明智的君主会只允许那些明智的大臣拥有对他说真话的自由。君主应当时常征询意见，但原则是君主要听，而不是别人要说给君主听。

# 第二十四章 意大利的君主们丧失政权的原因

无

# 第二十五章 运气如何影响世事及抗衡运气之道

一句话，时代与形势适合一个人的作风，他就会成功，相反，就会失败，但没有人明智到晓得如何顺应时代和形势的变化而改变自己。

# 第二十六章 为解救意大利免于满族蹂躏进一言

无