# 第一篇 始计篇

战争，关乎存亡，必须有敬畏之心。对于局势的分析，可从五个方面、七个比较进行分析：

五个方面：

1. 道。使君与民（今可指为“队伍”、“组织”等）之间在思想、信仰上保持一致。
2. 天。指昼夜、气象状况等。
3. 地。战争中所涉及的地理状况。
4. 将。指“将帅”，即军队的领导者，能否担当军队统帅所该有的责任与能力。
5. 法。指保持军队正常运行所制定的规则，如责任的划分、物资的分配等。

敌我双方的七个比较：

1. 君主的贤能
2. 路线方针的正确性
3. 将帅的才能
4. 占有的天时、地利
5. 军纪严明、令行禁止
6. 兵力的强大
7. 军队的管理

与敌方用兵作战，就是要运用各种“阴谋诡计”虚实结合地去“灵活”地攻击敌人，例如本来准备用兵，却伪装成不准备打仗。

原文：

孙子说：战争是一个国家的头等大事，关系到军民的生死，国家的存亡，是不能不慎重周密地观察、分析、研究的。

因此，要从五个方面进行认真的比较分析，从而了解敌我双方的真实情况，来预测战争胜负的可能性。这五个方面，一是“道”，二是“天”，三是“地”，四是“将”，五是“法”。所谓“道”，就是要从政治思想上使人民与君主保持一致，这样，民众就可以与君主同生共死，而不会害怕任何危难。所谓天时，是指用兵时的昼夜、晴雨，严寒、酷热，春夏秋冬等气候情况。所谓地利，指的是用兵打仗时道路的远近，地势的险厄平易，地域的宽阔与狭窄，是死地还是生地等地理条件。所谓将帅，就是要考察带兵将领是否足智多谋、诚实忠信、仁爱部下、勇猛果断、治军严明。所谓法制，即是指军队的组织编制和纪律法规，人员的权责分配和管理教育，武器装备和军需物资的掌管使用。对这五个方面，将领都不能不做深入了解。只有真正了解和掌握这些情况的人才能取得战争的胜利。所以，必须再从以下七个方面进行比较分析，从而探索敌我双方胜败的情势。即比较敌我哪方的君主政治廉明，路线方针正确，哪方的将帅贤而有才，哪方占有天时、地利，哪方的军纪严明、法令能严格执行，哪一方的兵力比较强大，哪方的士兵训练有素，哪方的军队管理有方、赏罚分明，我根据这些情况就可以预测谁胜谁负了。

将帅如能听从我的谋划，用他指挥作战，必然取胜，就把他留下；如不听从我的谋划，用他指挥作战，必然失败，就把他辞去。听从了有利于克敌制胜的计策，还要创造一种势态，作为协助我方军事行动的外部条件。所谓有利的态势，就是根据对我有利的情况而采取灵活机动的措施和行动以保持战略主动。

用兵打仗就是运用诈谋奇计克敌制胜之道。所以，明明能征善战，却要对敌人装作软弱无能；本来准备用兵，却伪装成不准备打仗；明明要攻打近处的目标，却给敌人造成攻击远处的假象；本来要攻打远处的目标，相反却装作要在近处攻击。敌人贪利就用小利来引诱他上当；敌人混乱时就乘机攻取他；敌人实力雄厚时就要谨慎防备；敌人强大时就暂时避其锋芒；敌人暴躁易怒就可以撩拨他怒火而让其失去理智；敌人自卑而谨慎就使他骄傲自大，丧失警惕性；敌人休整良好，就要设法骚扰他，使其劳累；敌人如果内部亲密团结，就要设法离间他，使之分裂。要在敌人疏于防备的时候突然袭击防备薄弱之处，在敌人意想不到的情况下采取行动。这些都是军事家用兵取胜的妙计，只能随机应变灵活运用，而无法事先规定或说明的。

凡是作战以前在决策上就预计能取胜的，是因为有利条件多；作战以前在决策上就预计不能取胜的，是因为有利条件少，有利条件多的就能取胜，有利条件少的就不能取胜。何况不具备有利条件呢？我们根据这些来分析战争双方，那么胜负结果就可预见了。

# 第二篇 作战篇

“兵马未动，粮草先行”，进行战争，一定要保障后勤的完备和通畅，包括但不限于策士的用度、武器的保养费用等等，战争中的每一分时间，都在花费巨大的资金，旷日持久的战争，必然是不利于国家的发展的。因此，军队作战要力取速胜，如果要持久作战，要注意资金和后勤是否会耗尽，“巧妇难为无米之炊”。

获取粮草与兵员的上策是从敌人那里掠夺，尽量避免多次从自己的国家征集，长久地从自己的国家人民处征集军事物资，会榨干自己的人民。

【正如我自己所想的，如果我方优势，我方趁机利用自己的资源发展自己，那么我方+1，敌方+0，双方相差1。但如果我方趁机掠夺敌方的资源，那么我方+1，敌方-1，双方相差2，并且如果我方能将掠夺到的资源进行开发，那么双方则会相差3。】

原文：

孙子说：大凡用兵作战，一般要动用战车一千辆，辎重车一千辆，集结全副武装的士兵十万人，还要千里迢迢运送军粮。这样国内外的各种费用开支，招待使节、策士的用度，维修作战器械的胶、漆等材料费用，保养战车、甲胄的支出等，每天都要耗费数额巨大的资金。做好了这些准备后，十万大军才能出动。

因此，军队作战就要力争速胜。旷日持久则军队必然疲惫，锐气受挫；强攻城池就会使兵力大量损耗；长期在外作战还必然会使国家财力承受很大的负担。如果军队疲惫，锐气受挫，兵力损折，军资耗尽，那么，别的诸侯国就会趁火打劫。到那时，即使再足智多谋的人，也无法挽回危局了。在实际作战中，只听说将领缺少高招难以速胜的，没有见过指挥高明巧于持久作战的。战争旷日持久而有利于国家的事，也从来没有过。因此，不完全了解用兵弊害的人，也就不可能真正认识到用兵的有利处。

善于用兵的人，兵员绝不多次征集，粮草也不多次运送。在国内征取一次之后，就应该设法从敌人那里求得补给，这样，军队的粮草供应就可满足作战需求了。

国家由于兴兵而造成贫困的原因是长途运输。长途运输必然导致百姓贫穷。军队经过的地方物价必定高涨，物价上涨就会使百姓财物枯竭，物财枯竭，赋税和劳役必然加重。在战场上，军力耗尽，在国内财物枯竭，百姓的财产将因战争而损耗十分之七；国家的资财也会由于车辆的损坏，马匹的疲病，盔甲服装、箭羽弓弩、枪戟盾牌、车蔽大橹的制作和补充，辎重车辆的征集和调用，而损耗十分之六。

所以，高明的将帅总是力求从敌人那里获得补给。从敌人那得到一钟粮食，就等于从本国运送二十钟粮食；消耗敌人的一石草料，相当于从本国运送二十石草料。

将士之所以会奋勇杀敌，是因为他们有同仇敌忾之心；之所以勇于夺取敌人的军需物资，是因为能获得物质奖赏。所以，在车战中，凡是缴获敌人战车十辆以上的，就奖励最先缴获战车的人，而缴获的战车，要立即换上我方的旗帜，把缴获的战车混合编入自己的车阵之中。所俘虏的敌军士兵，要予以优待、抚慰，使他们有归顺之心，为我所用。这就是所谓的战胜敌人而更增强自己。

所以，作战最重要、最有利的方式是速战速决，最不宜的是旷日持久。真正懂得用兵之道、深知用兵利害的将帅，掌握着民众的生死，主宰着国家的安危。

# 第三篇 谋攻篇

用兵的成本和代价是非常高昂的，尤其是进攻有防御工事的敌人，例如攻城战，因此作战策略的顺序应当是：

不战而屈人之兵🡪运用外交手段获胜🡪武力取胜

即，没有其他办法了才用兵

我方的兵力：

* 十倍于敌军时，就实施围歼；
* 五倍于敌军时，便对敌军发起猛攻；
* 两倍于敌军时就要设法将敌军分散，各个击破；
* 双方的兵力相当时，可以与敌军对抗；
* 兵力比敌军少时，就要设法摆脱敌军；
* 实力不如敌军时，就要尽量避免与其交战。因为，弱小的一方如果死拼固守，就必然会被实力强大的对方所击败制服。

作为君主，如果对于军队的作战不了解，则不要干预军队的正常运作，否则就会自乱其军。

知己知彼，百战不殆

原文：

孙子说：大凡用兵的原则是，以能使敌人举国不战而降是上策，用武力使之降服便要稍逊一筹；能使敌人全军不战而降是上策，而用武力击破取胜便要稍逊一筹；能使全旅不战而降是上策，而用武力击破敌旅取胜便要略逊一筹；能使敌人全卒不战而降是上策，击溃敌卒使之降服就略逊一筹；能使敌人全伍不战而降是上策，击溃敌伍而取胜就略逊一筹。所以，百战百胜者，虽然高明，但不是用兵策略中最高明的；不用武力进攻就能使敌人降服，才是高明中的高明。

因此说，用兵作战的策略，最高明的是开战之前便已用谋略使敌人屈服；其次是运用外交手段取得胜利；再次才是用武力去夺取胜利；攻打敌人的城池是最差的策略。攻城，是不得已而为之，是没有办法的办法。为了攻城，修造盾牌轮车，准备各种攻城器械，至少需要三个月；堆筑攻城用的土山，又至少需要花费三个月才能完成。如果将领难以拟制焦躁的情绪，命令士兵像蚂蚁一样爬上云梯去攻打敌人城池，结果可能是士兵死伤三分之一，但仍未能攻破敌人的城池。这就是使用攻城策略的危害。

因此，善于用兵打仗的人，能不依靠战场厮杀而让敌人的军队降服，能不依靠强攻来夺取敌人的城池，能消灭敌国而不必进行旷日持久的征战。他们务求用“全胜”的策略争胜于天下，从而既能不使国力、兵力受挫，又能获得全面胜利。这正是以谋略克敌制胜的法则。

所以，在实际作战中的战术方法是：我方的兵力十倍于敌军时，就实施围歼；我方的兵力五倍于敌军时，便对敌军发起猛攻；我方的兵力两倍于敌军时就要设法将敌军分散，各个击破；敌我双方的兵力相当时，可以与敌军对抗；我方兵力比敌军少时，就要设法摆脱敌军；我方的实力不如敌军时，就要尽量避免与其交战。因为，弱小的一方如果死拼固守，就必然会被实力强大的对方所击败制服。

将帅是国君的辅佐，辅佐得周详严密，国家就必定强盛；辅佐有疏漏，国家就必然衰弱。

国君对军队的危害大体有三种：不了解军队不可以进攻而命令进攻，不了解军队不能撤退而强令军队撤退，这叫做束缚军队；不懂得军中事务却要干预军队的管理事务，将士们会无所适从；不懂得军队作战的权宜机变，却要干预军队的指挥，将士就会产生疑虑。如果军队既无所适从，又疑虑重重，其他诸侯国就会趁机兴兵作难。这就叫做自乱其军，自取其败。因此，以下五种情况可预见获胜：懂得什么情况下可以与敌作战，什么情况下不能与敌作战的，能够获胜；懂得根据兵力的多寡而灵活采取不同战略战术的，能够获胜；将帅与士兵同心同德、同仇敌忾的，能够获胜；以有备之师对付疏懈之敌的，能够获胜；将帅有组织指挥才能而国君又不妄加干预的，能够获胜。这五者是作战取胜的根本条件。

所以说：既了解敌方情况，又了解自己情况，才能常胜不败；不了解敌方情况，只了解自己情况，胜败的几率均等；既不了解敌方情况，又不了解自己情况，那每战必败。

# 第四篇 军形篇

胜利可以预见但是不可强求，善战的人，可以不败，但不能必胜，应当是先不断获取优势，掌握主动权，使自己立于不败，取胜的条件不足，则进行防守，等待敌人露出破绽再趁势取胜，而不是轻易与敌人交战。

衡量胜负的因素：地生度，度生量，量生数，数生称，称生胜

一说：指根据战地地形的险易、广狭、死生等情况，作出利用地形的判断；根据对战地地形的判断，得出战场的容纳限度，即战场容量；根据战场容量的大小，确定作战部署兵力的数量；根据敌对双方可能投入兵力的数量，进行衡量对比；根据双方力量的对比，判断作战的胜负。

另一说：度，指土地幅员的大小；量，指物质资源的多少。这样，此句意为：敌对双方土地面积不相等，就产生幅员大小的“度”的不同；幅员大小不同，就产生物质资源多少的“量”的不同；物资多少不同，就产生所能动员和保持兵力众寡的“数”的不同；兵力众寡不同，就产生军事力量对比的“称”的不同；力量对比不同，就产生了战争胜负的不同。

原文：

孙子说：古代善于指挥作战的人，总是先创造条件使自己处于不可战胜的地位，然后等待可以战胜敌人的机会。做到不可战胜，关键在于自己能否掌握主动权；敌人能否被战胜，在于敌人是否给我们以可乘之机。所以，善于作战的人，能够做到不可被敌人战胜，而不能做到使敌人一定被我所战胜。所以说，胜利可以预见，却不能强求。

有了不可战胜的条件，就可以守；敌方出现了可胜之隙，就可以攻。之所以实行防守，是因为实力不足，取胜的条件不够充分；之所以采取进攻，是因为实力强大而敌人相对弱小。善于防守的，如同深藏于地底，敌人无迹可寻；善于进攻的，能高度机动灵活地打击敌人，犹如神兵天降，让敌人防不胜防。所以，善防善攻的军队，既能保全自己，又能战胜敌人。

可预见胜利却没有超出常人的见识，就算不上是高明中最高明的；交战后取胜，即使天下人都称赞，也算不上是高明中最高明的。这就好比能举起秋毫之重算不上力气大，能看见太阳、月亮算不上眼睛明亮，能听见雷霆的声音算不上耳朵灵敏一样。古代所说的善于用兵打仗的人，只是战胜了那些容易战胜的敌人。因此，这些善于用兵打仗的人，他们打了胜仗，没有令人惊奇之处，也没有料敌制胜的名声和勇武威猛的功劳。这是因为他们的胜利是必然的，是绝对不会有差错的。之所以不会有差错，是由于他们所采取的制胜措施都建立在必胜的基础上，战胜的是那些早已处于失败境地的敌人。所以，善于用兵的人，总是使自己立于不败之地，也绝不会放过任何可以击败敌人的机会。因此，胜利之师总是先创造出必胜的条件，然后才寻找机会与敌人交战；失败之师往往总是先贸然与敌人交战，然后期求从苦战中侥幸取胜。善于用兵的人，总是能够修明政治，遵循法度，所以才能成为战争胜负的主宰。

兵法中，用来衡量胜负的因素，一是“度”，即土地幅员；二是“量”，即军赋物资；三是“数”，即部队兵员的战斗实力；四是“称”，即比较双方的军事综合实力；五是“胜”，即得出胜负的判断。敌我双方所处地域的广狭，决定着土地幅员大小；敌我土地幅员的大小，决定着双方军赋物资的贫富；军赋物资的不同，决定着双方军队和兵员多寡；敌我军队和兵员的不同，决定着双方军事实力的强弱；敌我军事实力的不同，最终决定了战争的胜负。所以，胜利的军队对于失败的军队，就像用镒与铢相比较，占有绝对优势；而失败的军队对于胜利的军队，就像用铢与镒相比较，处于绝对的劣势。在实力对比上取得优势的一方，指挥士兵作战，就像决开千仞之高的山涧积水一样，势不可当，这就是所谓的“形”。

# 第五篇 兵势篇

要巧妙运用“正面作战”和“侧面出奇”，除了正面与敌人交锋的正常军队外，还应有用以“出奇制胜”的机动部队。（作战的战术方法不过“奇”和“正”两种，但奇正的变化运用，却是无穷无尽的。奇正相互依存，相互转化，就如同圆环那样无始无终，谁又能使它尽呢？）

要想办法主动调动自己和敌人以制造“势”，就像圆木在平地上是不动的（因此，也要将自己变为“圆形”），但一旦有了“势”，就可以滚动起来，并且不断将新的“势”进行积累。一方面用假情报、小诱饵不断调动敌军，一方面严阵以待、伺机进攻。

原文：

孙子说：管理千军万马就如管理小部队一样应付自如，是因为军队组织、结构和编制合理严密；指挥大部队作战如同指挥小部队作战一样到位，是由于号令指挥明确、高效；全军与敌对抗而不致失败，关键在于“奇正”战术运用正确、巧妙；指挥进攻，能如同以石击卵般容易，攻无不克、战无不胜，关键在于擅长避实就虚。

大凡用兵作战，总是以正兵作正面交战，而用奇兵去出奇制胜。所以善于出奇制胜的将帅，其战术变化，就像天地运行一样变化无穷无尽，像江海一样奔腾不息，永不枯竭。周而复始，就像日月运行；去了又来，就像四季更替。音阶不过宫、商、角、徵、羽，但五个音阶融合演奏的音乐却是无穷不尽的；颜色不过青、赤、黄、白、黑，但五种颜色调和绘成的画图之美是观赏不完的；味道虽然只有辛、酸、咸、甜、苦，但五味调配的滋味却是品尝不尽的；作战的战术方法不过“奇”和“正”两种，但奇正的变化运用，却是无穷无尽的。奇正相互依存，相互转化，就如同圆环那样无始无终，谁又能使它尽呢？

湍急的水流疾速奔泻，以至于能将石头冲走，这是由于水势强大；猛禽搏击雀鸟，一举可置对手于死地，是因为它掌握了最有利于爆发冲击力的时空位置，节奏迅猛。因此，善于作战的将帅，他所造成的态势总是险峻而咄咄逼人，发起攻击的节奏总是短促快捷。险峻的态势如同张满的强弩，短促的节奏如同触发的弩机。

旌旗纷纷，人马纭纭，双方混战，战场上事态万端，但自己的指挥、组织、阵脚不能乱；兵如潮涌，混沌迷离，军队阵形严整就会不可战胜。双方交战，一方之乱，是因为对方治军更严整：一方怯懦，是因为对方更勇敢；一方弱小，是因为对方更强大。军队治理严整或混乱，是由军队组织的编制所决定的；士兵勇敢或怯懦，是由各自所处的态势所决定的；军力强大或弱小，是各自军队日常训练所造就的内在实力的体现。因而，善于调动敌人的高明的指挥员，就善于故意向对方展示假的军情，让敌人根据这个假象作出相应的错误举动；给敌人一点实际利益作为诱饵，敌军必然趋利而来，从而听我调动。一方面用这些办法调动敌军，一方面要严阵以待，伺机进攻。

因此，善于用兵作战的人，总是自己造就“势”去追求胜利，而不苛求部下以苦战取胜。因此他能够很好地择才用人，巧妙地利用或创造必胜的态势。善于利用态势的人，他们指挥军队作战就像转动木头、石头一样。木头、石头的特性是：放在安稳平坦的地势上就静止不动，放在险峻陡峭的斜坡上就会滚动；方形容易静止，圆形容易滚动。因此，善于指挥作战的人所造成的态势，就像将圆石从万丈高山滚下来那样，能无坚不摧。这就是所谓的“势”。

# 第六篇 虚实篇

要将主动权掌握在自己的手中，因此，要主动调动敌人，敌人若安逸闲适，就烦而扰之，使其疲倦；敌人若粮草充足，就设法使其饥困；敌人若安守自固，就挑衅骚扰，使其不得安宁而动。唯一的目的就是使敌人逐渐被削弱。

要探清敌人的兵力分布并设法隐藏自己的虚实，让对方无从下手。如果可以使敌人的兵力分散，而我军的兵力集中，那么我军就能以多击少。我军要进行决战的地方不可以让敌人事先知道，这样敌人就不得不分散兵力以在各处设防，那么与我军决战时的敌方兵力就会减少。

用兵需如流水，从高到低攻其薄弱，不同的地势流水的去向是不同的，即使是一点点的地势差别也可能改变流水的方向和形状，用兵也是如此，并没有一成不变的措施。

原文：

孙子说：两军交战，大凡先期到达战地能占据主动、安逸从容待敌，而后到达战地就会紧张、劳顿。因此，善于指挥作战的人，总是设法调动敌人而不被敌人所调动。

能使敌人自动来到我军预设战场，是诱敌以利的结果；使敌人不能先到达其预定战场，则是相逼以害。所以，敌人若安逸闲适，我们就烦而扰之，使其疲倦；敌人若粮草充足，我们就设法使其饥困；敌人若安守自固，我们就挑衅骚扰，使其不得安宁而动。

在敌人无法紧急救援的地方出击，在敌人意想不到的条件下进攻。行军千里而不致劳累，是因为行进在敌人没有设防的地区；进攻之所以必然取胜，是因为进攻敌人疏于防备的区域；防守之所以能固若金汤，是由于防守在敌人无力进攻的地方。所以，善于进攻的人，能使敌人不知如何防守；善于防守的人，能使敌人不知如何进攻。真精妙啊！精妙到无形可窥的境界；真神奇啊！神奇到不露一丝声息的程度，如此才能成为敌人命运的主宰者。

进攻时，敌人无法抵御，那是攻击了敌人兵力空虚的地方；撤退时，敌人无法追击，那是行动迅速敌人无法追上。因此，我军若想决战，敌人即使有高墙深壕可以据守，也不得不出来应战，因为我军攻击的是敌人必须救援的要害之处；我军若不想交战，哪怕是画地而守，敌人也无法与我军交战，这是因为我军已设法改变了敌军进攻的方向。

因此，设法使敌人显露形迹而我军则藏而不露，这样我军便可以集中兵力而使敌军兵力分散。如果我军兵力集合于一点，而敌军兵力分散为十处，那我军就是用十倍于敌的兵力去攻打敌军，这样，在局部战场上便可形成我众敌寡的绝对优势。既然能造成以众击寡的有利态势，那么敌军也就难有作为了。我军与敌人决战的地点，事先不可使敌人知道，敌人不知道决战的地点，就会多处分兵设防守备；敌人设防的地方多了，兵力就会分散，那么，能够与我军在特定的地点直接交战的敌军就少了。因此说，着重防备前方，后方就薄弱；着重防备后方前方就薄弱；着重防备左翼，右翼就薄弱；着重防备右翼，左翼就薄弱；无处不防备，那就无处不薄弱。敌军兵力薄弱的原因是兵力分散；我军形成兵力集中的优势在于迫使敌人分散兵力防备我军。

所以，只要预知交战地点和交战日期，即使行军千里也可以与敌人交战；倘若不知道交战地点，也不知交战时间，仓促遇敌，则会致使左翼难救右翼，右翼也难救左翼；前军难救后军，后军难救前军，何况近的相隔数里，远的更是相距数十里，如何能够应付自如？

依我的分析来看，越国的兵力虽然很多，但对争取战争胜利又有何补益呢？所以说，胜利是可以创造的。敌军的兵力虽多，却可以使之分散而无法有效地参加战斗。

因此，通过仔细分析可以判断敌人作战计划的优劣得失；通过侦察刺探可以了解敌军的活动规律；通过示形诱敌可以了解敌军虚实备虞；通过试探性进攻，可以探明敌方兵力布置的强弱多寡。

示形诱敌的方法运用得极其巧妙时，就能使我军如同隐形一般，不露一点形迹。到这种境地，即使是潜伏再深的间谍也窥探不到我军的底细，再怎么足智多谋的敌军将领也都无计可施。根据情况灵活运用示形而取胜，即使把胜利摆在众人面前，众人也不知其中的奥妙。人们只知我军克敌制胜的方法，却不知道我军是怎样运用这些方法来制胜的。取得了胜利，不要重复使用老战术，而应该根据情况灵活使用，示形的方法是无穷无尽的。

所以说，用兵的规律如同水的流动。水不向高而向低流，用兵则是避开敌军的主力或者防守牢固之处，攻击其薄弱环节。水因地势的高低而决定流向，用兵则要根据不同的敌情来采用不同的制胜之策。所以用兵作战没有一成不变的态势或一定之规，正如流水没有固定的形状和去向。能随着敌情发展变化而采取灵活变化的措施取胜的人，才能说是用兵如神。因此，金、木、水、火、土五行相生相克，没有哪一个永远占据优势；四时轮回更替，没有哪个季节会永远固定不变。白天有长有短，月亮有圆也有缺。

# 第七篇 军争篇

没有比争取有利先机、掌握主动权更困难的了。军争之所以难，是因为要变迂远为近直，转不利为有利。因此，采取迂回的途径，用利益引诱敌人，后于敌人发动，却先于敌人到达目的地，这才是真正懂得“变迂为直”的将帅。

其疾如风，其徐如林，侵掠如火，不动如山，难知如阴，动如雷震，掠乡分众，廓地分利，悬权而动。

军争有利有害。如果出动全军携带全部辎重去争夺先机之利，就会影响行军速度，而无法及时到达；但如果丢下辎重轻装前进，就难免损失一些物资装备。如果让将士轻装简从，昼夜不息地急行军，奔走百里去争夺先机之利，那三军将领都可能被擒，而且健壮的士卒在前，疲弱的在后，按常理最后只有十分之一的人能如期到达；如果急行五十里与敌人争夺先机之利，那先头部队必然受挫，一般也只有半数的人可以如期到达；即使是急行三十里去争夺先机之利，也只有三分之二的人能如期到达。所以，军队没有装备辎重便不能生存，没有粮草供应也不能生存，没有物资储备一样会灭亡。

对于敌方的军队，可以挫伤其士气；对于敌军的将帅，也可以动摇他的决心，使其丧失斗志。一般情况下，军队的士气在战斗初始时最为饱满旺盛，过一段时间就会减弱，到最后就会完全衰竭。所以，善于用兵作战的人，总是避开敌军初始阶段的锐气，等到敌军士气懈怠衰竭时再发起攻击，这是从士气上制伏、战胜敌人的办法。用严整的部队对付混乱的部队，用沉着、冷静的部队对付浮躁喧乱的部队，这就是从心理上制伏、战胜敌人的办法。用就近进入战场的部队来等待长途奔袭的敌军，用休整良好的部队对付仓促疲劳的敌军；饱食的部队对付饥饿的部队，这就是从体力上制伏、战胜敌人的办法。不要去迎击旗帜整齐、部伍统一的军队，也不要去攻击阵容整肃、士气饱满的军队，这是灵活变化的用兵方法。

高陵勿向，背丘勿逆，佯北勿从，锐卒勿攻，饵兵勿食，归师勿遏，围师必阙，穷寇勿迫。

原文：

孙子说：根据用兵作战的一般规律，从将帅接受国君的命令，征集民众组编军队，到与敌军两相对垒，没有比争取有利先机、掌握主动权更困难的了。军争之所以难，是因为要变迂远为近直，转不利为有利。因此，采取迂回的途径，用利益引诱敌人，后于敌人发动，却先于敌人到达目的地，这才是真正懂得“变迂为直”的将帅。

军争有利有害。如果出动全军携带全部辎重去争夺先机之利，就会影响行军速度，而无法及时到达；但如果丢下辎重轻装前进，就难免损失一些物资装备。如果让将士轻装简从，昼夜不息地急行军，奔走百里去争夺先机之利，那三军将领都可能被擒，而且健壮的士卒在前，疲弱的在后，按常理最后只有十分之一的人能如期到达；如果急行五十里与敌人争夺先机之利，那先头部队必然受挫，一般也只有半数的人可以如期到达；即使是急行三十里去争夺先机之利，也只有三分之二的人能如期到达。所以，军队没有装备辎重便不能生存，没有粮草供应也不能生存，没有物资储备一样会灭亡。

因此，不了解诸侯列国的战略图谋，就不能与其结盟；不了解山林、险阻和沼泽等地形分布，就不能行军作战；不使用向导，就不能掌握和利用有利的地形。因此说，用兵作战是以诈谋权术为策略基础的，以是否有利来决定行动与否，并依照具体情况来灵活指挥军队集中或分散。因此军队应该快速行动时就要迅疾如风；应该缓慢行进时，队伍就要好比森林一样森严不乱；当攻城略地时要像烈火般迅猛；驻守防御时要如山岳岿然不动；当军队需要隐蔽时，就要如漫天阴霾，不可揣测；而出击时则应该像万钧雷霆，排山倒海。夺取敌人的财物，应分兵行动；开拓疆土，则要分兵扼守要害之地。总之，都应该权衡利弊，根据实际情况，相机行事。只有率先知道“迂直之计”的将帅，才能赢得胜利，这是军争所应遵循的原则。

《军政》上说：“用言语指挥听不清就用金鼓，用手势指挥看不清就用旌旗。”金鼓旌旗这些工具是用来统一军队视听的。军队行动统一以后，那么勇敢的将士不得擅自冒进，怯懦的士兵也不能独自后退，这就是指挥大军作战的方法。所以，夜间作战大多用金鼓指挥，白天作战大多用旌旗指挥，这都是根据人们视听的实际情况来决定的。

对于敌方的军队，可以挫伤其士气；对于敌军的将帅，也可以动摇他的决心，使其丧失斗志。一般情况下，军队的士气在战斗初始时最为饱满旺盛，过一段时间就会减弱，到最后就会完全衰竭。所以，善于用兵作战的人，总是避开敌军初始阶段的锐气，等到敌军士气懈怠衰竭时再发起攻击，这是从士气上制伏、战胜敌人的办法。用严整的部队对付混乱的部队，用沉着、冷静的部队对付浮躁喧乱的部队，这就是从心理上制伏、战胜敌人的办法。用就近进入战场的部队来等待长途奔袭的敌军，用休整良好的部队对付仓促疲劳的敌军；饱食的部队对付饥饿的部队，这就是从体力上制伏、战胜敌人的办法。不要去迎击旗帜整齐、部伍统一的军队，也不要去攻击阵容整肃、士气饱满的军队，这是灵活变化的用兵方法。

因此，敌人占据高地时，不要仰攻；敌人背靠山丘时，不要正面进攻；敌人佯装败退时，不要追击；面对敌人的精锐部队，不要贸然攻打；面对敌人的诱兵，不要贪取；敌人撤退回国，不要阻击拦截；包围敌人时，要虚留缺口；敌人陷入绝境时，不要过分逼迫。这些都是用兵的基本原则。

# 第八篇 九变篇

遇到山林险阻、沼泽水洼等难以通行的“圮地”，慎勿驻扎；在几国交界、四通八达的“衢地”，则注意结交邻国诸侯；在没有水草、粮食，交通困难，难以生存的“绝地”，千万不可停留；处于地势险要、道路狭窄，不易找到出路的“围地”，则要设法避免或者出奇制胜；陷入进退两难、走投无路的“死地”时，要坚决奋战而死里求生（途有所不由，军有所不击，城有所不攻，地有所不争，君命有所不受）。

根据具体情况，有的道路不要去走，有的敌军可以不去阻击，有的城池可以不去攻克，有的地盘可以不去争夺，甚至国君某些不适当的命令也可以不接受。

在不利的情况下充分考虑到有利的因素，战事就可以顺利进行；在有利的情况下充分考虑到不利的因素，各种可能发生的祸患就可以预先排除。

要使诸侯屈服，就要对其威逼；要使诸侯出力，就要给他制造事端；要使诸侯自动前来投靠，就要用一些小利去引诱他。

用兵打仗的一般原则是，不要侥幸指望敌人不来进犯，而要依靠自己做好了充分准备，严阵以待；不要侥幸指望敌人不来攻击，而要依靠自己坚不可摧的防御，使敌人不敢进攻。

将帅有五种弱点是致命的：勇而无谋，只知硬拼，就有可能被诱杀；临阵畏怯，贪生怕死，就有可能被俘虏；浮躁易怒，刚愎求成，就有可能受敌人的侮辱激怒而中计；过分廉洁好名，矜于名节，就有可能被流言中伤而落入圈套；过于溺爱民众，仁义至忠，就有可能被敌人的暴行烦扰而陷于被动。

原文：

孙子说：用兵打仗的一般规律是，将帅领受国君的命令，征集民众，组成军队，出征后遇到山林险阻、沼泽水洼等难以通行的“圮地”，慎勿驻扎；在几国交界、四通八达的“衢地”，则注意结交邻国诸侯；在没有水草、粮食，交通困难，难以生存的“绝地”，千万不可停留；处于地势险要、道路狭窄，不易找到出路的“围地”，则要设法避免或者出奇制胜；陷入进退两难、走投无路的“死地”时，要坚决奋战而死里求生。有的道路不要去走，有的敌军可以不去阻击，有的城池可以不去攻克，有的地盘可以不去争夺，甚至国君某些不适当的命令也可以不接受。

因此，将帅若能精通上述策略的运用及其利弊，就算懂得如何用兵了；将帅若不能通晓上述策略的运用及其不利后果，即使是熟悉地形，也不能发挥其有利作用。统帅指挥军队而不通晓上述策略，纵然知道五种地形的利弊，也还是不能充分发挥全军将士的战斗力。

所以，高明的将领考虑问题时，必定兼顾到利弊两个方面。在不利的情况下充分考虑到有利的因素，战事就可以顺利进行；在有利的情况下充分考虑到不利的因素，各种可能发生的祸患就可以预先排除。

所以，要使诸侯屈服，就要对其威逼；要使诸侯出力，就要给他制造事端；要使诸侯自动前来投靠，就要用一些小利去引诱他。

所以，用兵打仗的一般原则是，不要侥幸指望敌人不来进犯，而要依靠自己做好了充分准备，严阵以待；不要侥幸指望敌人不来攻击，而要依靠自己坚不可摧的防御，使敌人不敢进攻。

因此，将帅有五种弱点是致命的：勇而无谋，只知硬拼，就有可能被诱杀；临阵畏怯，贪生怕死，就有可能被俘虏；浮躁易怒，刚愎求成，就有可能受敌人的侮辱激怒而中计；过分廉洁好名，矜于名节，就有可能被流言中伤而落入圈套；过于溺爱民众，仁义至忠，就有可能被敌人的暴行烦扰而陷于被动。以上这五种情况，是将帅的性格大忌，也是用兵的灾难。全军覆没、将帅被杀，都是由这五种危险因素引起的，因此，不能不警惕这五种性格缺陷。

# 第九篇 行军篇

通过山地时，要选择有水草的山谷穿行，要在居高向阳的地方驻扎，不要仰攻居高临下的敌人，这就是在山地部署军队的原则。横渡江河后要在离江河稍远处驻扎；敌人涉水而来不要在江河中迎击，而要等他们渡过一半左右时再进攻，这样才比较有利；如果要同敌人决战，不要紧靠水边列阵；在江河地带扎营，也要居高向阳，不要面迎水流，这是在江河地带部署军队的原则。通过盐碱沼泽地带，要迅速通行，不可停留；如果此时碰上敌人，那就必须靠近水草而背靠树林，这是在盐碱沼泽地带部署军队的原则。在平原上应占领开阔地域，而侧翼要依托高地，前低后高，这是在平原地区部署军队的原则。

大凡驻军总是喜欢干燥的高地，避开潮湿的洼地；重视向阳之地，避开阴暗之地；靠近水草丰茂、军需供应充足的地方，安营在地势高、平实的地方将士百病不生，这样胜利才有保证。在丘陵堤防地带行军，必须要占据向阳的一面，并且主要侧翼也要背靠向阳的一面。这些措施之所以对用兵作战有利，是由于充分发挥了地形的辅助作用。上游降雨，突发洪水，不要涉水过河，应等水势稳定之后再行动。凡是遇到或通过“绝涧”“天井”“天牢”“天罗”、“天陷”“天隙”这几种地形，必须迅速离开，千万不要停留。我军要远离这些地形，而让敌人去靠近它；我军应面向这些地形，而让敌人背靠它。驻军附近若有山险水阻、坑坎沼泽、茂盛的芦苇和浓密的森林，必须反复仔细搜索，这些都是敌人可能设下埋伏和隐藏奸细的地方。

敌人逼近而能保持安静，是因为占据着险要地形；敌人远道而来向我们挑衅，是想引诱我军前进；敌人不抢占险要地形而在平地驻扎，这其中肯定有对其有利之处；许多树木摇动，是敌人伐木开路，隐蔽来袭；草丛中有许多障碍物，是敌人布下的疑阵；群鸟惊飞，是下面有伏兵；野兽惊骇奔逃，是敌人大举突袭；尘土高扬而锐直，是敌人的战车大举驰来；尘土低矮而宽广，是敌人的步兵在行进；尘土疏散飞扬，是敌人正在曳柴而走；尘土较少且时起时落，是敌人正在安营扎寨。敌人的使者措辞谦卑却又在加紧备战的，是准备进攻；措辞强硬而又摆出进攻架势的，则是准备撤退；敌人的轻车先出动，部署在两翼的，是在布兵列阵；敌人尚未受挫而主动请求讲和的，是另有阴谋；急速奔跑并排兵列阵的，是企图约期同我军决战；欲进不进、欲退不退的，是企图引诱我军中计。敌兵斜倚着兵器站立，是饥饿的表现；供水兵打水自己先喝，是干渴的表现；见有利可图而不进兵夺取，是疲劳的表现；营寨上空飞鸟聚集，说明下面是空营；敌人夜间惊叫，是恐慌的表现；敌营惊扰纷乱，是敌帅没有威严的表现；敌军旌旗摇动不整，是军纪不严队伍混乱的表现；敌人军官易怒，是军队疲惫的表现；敌人杀马吃肉，是缺乏粮食的表现；炊具悬置不用，士兵不回营房休息的，是要拼死的穷寇；敌帅低声下气同部属讲话，说明他已丧失人心；不断犒赏士卒，表明敌军处境窘困；不断惩罚部属，说明敌军无计可施；先粗暴凶狠后又害怕部属的，是最不精明的将帅；敌人派使者来送礼言好是想休兵息战；敌人乘怒而来，但久不交锋又不撤退的，必须要谨慎观察他的企图了。

士卒尚未亲近归附就执行惩罚，那他们便会不服，不服就很难指挥；士卒已经亲近归附，但如果不执行军纪军法，也无法指挥他们作战。所以，要用怀柔宽仁的政策使他们思想统一，用军纪军法使他们行动一致，这样必定会取得士卒的敬畏和拥戴。平时严格贯彻执行法令，士卒就能养成服从法令的习惯；如果平时法令得不到贯彻执行，士卒就会养成不服从法令的习惯。平时的法令能得到贯彻执行，这表明将帅与士卒之间相处融洽，互相信任。

原文：

孙子说：在各种不同地形上布置军队和观察敌情的时候，应当注意以下几个方面：通过山地时，要选择有水草的山谷穿行，要在居高向阳的地方驻扎，不要仰攻居高临下的敌人，这就是在山地部署军队的原则。横渡江河后要在离江河稍远处驻扎；敌人涉水而来不要在江河中迎击，而要等他们渡过一半左右时再进攻，这样才比较有利；如果要同敌人决战，不要紧靠水边列阵；在江河地带扎营，也要居高向阳，不要面迎水流，这是在江河地带部署军队的原则。通过盐碱沼泽地带，要迅速通行，不可停留；如果此时碰上敌人，那就必须靠近水草而背靠树林，这是在盐碱沼泽地带部署军队的原则。在平原上应占领开阔地域，而侧翼要依托高地，前低后高，这是在平原地区部署军队的原则。掌握以上这四种部署军队的原则并能成功应用，这就是黄帝之所以能战胜其他四帝的原因。

大凡驻军总是喜欢干燥的高地，避开潮湿的洼地；重视向阳之地，避开阴暗之地；靠近水草丰茂、军需供应充足的地方，安营在地势高、平实的地方将士百病不生，这样胜利才有保证。在丘陵堤防地带行军，必须要占据向阳的一面，并且主要侧翼也要背靠向阳的一面。这些措施之所以对用兵作战有利，是由于充分发挥了地形的辅助作用。上游降雨，突发洪水，不要涉水过河，应等水势稳定之后再行动。凡是遇到或通过“绝涧”“天井”“天牢”“天罗”、“天陷”“天隙”这几种地形，必须迅速离开，千万不要停留。我军要远离这些地形，而让敌人去靠近它；我军应面向这些地形，而让敌人背靠它。驻军附近若有山险水阻、坑坎沼泽、茂盛的芦苇和浓密的森林，必须反复仔细搜索，这些都是敌人可能设下埋伏和隐藏奸细的地方。

敌人逼近而能保持安静，是因为占据着险要地形；敌人远道而来向我们挑衅，是想引诱我军前进；敌人不抢占险要地形而在平地驻扎，这其中肯定有对其有利之处；许多树木摇动，是敌人伐木开路，隐蔽来袭；草丛中有许多障碍物，是敌人布下的疑阵；群鸟惊飞，是下面有伏兵；野兽惊骇奔逃，是敌人大举突袭；尘土高扬而锐直，是敌人的战车大举驰来；尘土低矮而宽广，是敌人的步兵在行进；尘土疏散飞扬，是敌人正在曳柴而走；尘土较少且时起时落，是敌人正在安营扎寨。敌人的使者措辞谦卑却又在加紧备战的，是准备进攻；措辞强硬而又摆出进攻架势的，则是准备撤退；敌人的轻车先出动，部署在两翼的，是在布兵列阵；敌人尚未受挫而主动请求讲和的，是另有阴谋；急速奔跑并排兵列阵的，是企图约期同我军决战；欲进不进、欲退不退的，是企图引诱我军中计。敌兵斜倚着兵器站立，是饥饿的表现；供水兵打水自己先喝，是干渴的表现；见有利可图而不进兵夺取，是疲劳的表现；营寨上空飞鸟聚集，说明下面是空营；敌人夜间惊叫，是恐慌的表现；敌营惊扰纷乱，是敌帅没有威严的表现；敌军旌旗摇动不整，是军纪不严队伍混乱的表现；敌人军官易怒，是军队疲惫的表现；敌人杀马吃肉，是缺乏粮食的表现；炊具悬置不用，士兵不回营房休息的，是要拼死的穷寇；敌帅低声下气同部属讲话，说明他已丧失人心；不断犒赏士卒，表明敌军处境窘困；不断惩罚部属，说明敌军无计可施；先粗暴凶狠后又害怕部属的，是最不精明的将帅；敌人派使者来送礼言好是想休兵息战；敌人乘怒而来，但久不交锋又不撤退的，必须要谨慎观察他的企图了。

作战不在于兵力越多越好，只要不轻敌冒进，能够集中兵力、判明敌情、取得部下的信任和支持，那就足够了。那种既没有深谋远虑，又自负轻敌的人，必定会被敌人俘虏。

士卒尚未亲近归附就执行惩罚，那他们便会不服，不服就很难指挥；士卒已经亲近归附，但如果不执行军纪军法，也无法指挥他们作战。所以，要用怀柔宽仁的政策使他们思想统一，用军纪军法使他们行动一致，这样必定会取得士卒的敬畏和拥戴。平时严格贯彻执行法令，士卒就能养成服从法令的习惯；如果平时法令得不到贯彻执行，士卒就会养成不服从法令的习惯。平时的法令能得到贯彻执行，这表明将帅与士卒之间相处融洽，互相信任。

# 第十篇 地形篇

地形有6种：

1. 我军可以去，敌军也可以来的地形，称作“通”。在“通”类地形上，应抢先占据开阔向阳的高地，并保持粮道畅通，这样作战就有利。
2. 那些可以前往，但难以返回的地形，称作“挂”。在挂形地域，假如敌人没有提前防备，我军就能突击取胜；假如敌人有所防备，出击不能取胜，加上难以回师，这种地形就会不利。
3. 我军出击不利，敌军也出击不利的地域，称作“支”。在“支”型地域，即使敌人以利相诱，我军也千万不要出击，而应该率军假装退却，诱使敌人出击到一半时再回师反击，这样才会比较有利。
4. 在“隘”型地域，我军应该抢先占领，并用重兵封锁隘口，等待敌军的到来；如果敌军抢先占领了隘口，并有重兵把守，我军就不能进攻；如果敌军没有用重兵据守隘口，那我军还可以进攻。
5. 在“险”型地域，如果我军抢先占领，就必须控制开阔向阳的高地，等待敌军来犯；如果敌军已抢先占据了有利地形，我军就应该主动撤退，千万不要进攻。
6. 在“远”型地域，敌我双方实力相当时，这个时候就不宜挑战，如果勉强出战，就会不利。

军队作战失利有6种情况。

这六种情况的发生，不是由于天时地理等自然条件造成的，而是由将帅的过失所造成的。

* 走：双方实力相当，却要以一击十而导致失败。
* 弛：士卒强悍，军官却懦弱，指挥不当而导致失败。
* 陷：军官强悍而士卒怯懦，战斗力差而导致失败。
* 崩：副将有怨仇而不服从指挥，遇到敌人擅自出战，主将又不了解他们能力，因而失败。
* 乱：由于将帅懦弱缺乏威严，治军没有章法，官兵关系紧张，列兵布阵杂乱无章，因而致败。
* 北：将帅不能正确判断敌情，以少击众，以弱击强，作战又没有精锐先锋部队，因而落败。

对待士卒像对待婴儿那样百般呵护，士卒就能与将帅共患难；对待士卒像对待亲生儿子那样关怀疼爱，士卒便能与将帅同生共死。如果一味溺爱士卒却不用法令约束他们，厚待士卒而不使用他们，士卒违法乱纪又不惩治他们，那么，士卒就如同娇惯的孩子，是不能用来作战的。

“知彼知己，胜乃不殆；知天知地，胜乃可全。”

原文：

孙子说：地形有“通”“挂”“支”“隘”“险”“远”六种。我军可以去，敌军也可以来的地形，称作“通”。在“通”类地形上，应抢先占据开阔向阳的高地，并保持粮道畅通，这样作战就有利。那些可以前往，但难以返回的地形，称作“挂”。在挂形地域，假如敌人没有提前防备，我军就能突击取胜；假如敌人有所防备，出击不能取胜，加上难以回师，这种地形就会不利。我军出击不利，敌军也出击不利的地域，称作“支”。在“支”型地域，即使敌人以利相诱，我军也千万不要出击，而应该率军假装退却，诱使敌人出击到一半时再回师反击，这样才会比较有利。在“隘”型地域，我军应该抢先占领，并用重兵封锁隘口，等待敌军的到来；如果敌军抢先占领了隘口，并有重兵把守，我军就不能进攻；如果敌军没有用重兵据守隘口，那我军还可以进攻。在“险”型地域，如果我军抢先占领，就必须控制开阔向阳的高地，等待敌军来犯；如果敌军已抢先占据了有利地形，我军就应该主动撤退，千万不要进攻。在“远”型地域，敌我双方实力相当时，这个时候就不宜挑战，如果勉强出战，就会不利。以上这六点，都是利用了地形的原则，也是将帅的重大责任所在，不能不认真考察研究。

军队作战失利有“走”“弛”“陷”“崩”“乱”“北”六种情况。这六种情况的发生，不是由于天时地理等自然条件造成的，而是由将帅的过失所造成的。双方实力相当，却要以一击十而导致失败的，叫作“走”。士卒强悍，军官却懦弱，指挥不当而导致失败的，叫作“弛”。军官强悍而士卒怯懦，战斗力差而导致失败的，叫作“陷”。副将有怨仇而不服从指挥，遇到敌人擅自出战，主将又不了解他们能力，因而失败的，叫作“崩”。由于将帅懦弱缺乏威严，治军没有章法，官兵关系紧张，列兵布阵杂乱无章，因而致败的，叫作“乱”。将帅不能正确判断敌情，以少击众，以弱击强，作战又没有精锐先锋部队，因而落败的，叫作“北”。以上六种情况，都是必然导致作战失利的原因。这是将帅的重大责任之所在，是不能不认真考察研究。

地形是用兵作战的重要辅助条件。正确判断敌情，争取克敌制胜的主动权，考察地形险易，计算路程的远近，这些都是高明的将帅必须懂得的道理和掌握的法则。明白这些道理并用于指挥作战，必定能够获胜，反之则必定失败。

因此，根据一般作战规律，如有必胜把握，即使国君不让打，主将也可以坚持去打；如果根据分析判断没有必胜把握，即使国君坚持要打，主将也要拒绝出战。因此，身为将帅，进攻不是为了谋求胜利之名，撤退而不惧怕承担失利的罪责，只求保全百姓，符合国家利益，这样的将帅才是国家的宝贵财富。

对待士卒像对待婴儿那样百般呵护，士卒就能与将帅共患难；对待士卒像对待亲生儿子那样关怀疼爱，士卒便能与将帅同生共死。如果一味溺爱士卒却不用法令约束他们，厚待士卒而不使用他们，士卒违法乱纪又不惩治他们，那么，士卒就如同娇惯的孩子，是不能用来作战的。

只了解自己的军队，而不了解敌人的情况，取胜的可能性只有一半；只了解敌军的情况，而不了解自己的军队，取胜的可能性也只有一半；既了解敌人的情况，也了解自己的军队，但不了解地形不利于作战，取胜的可能性同样只有一半。所以，真正懂得用兵的将帅，行动起来不会迷惑，战术也能变化无穷。

所以说：了解敌人，也了解自己，才能克敌制胜；如果又了解天时、地利，胜利就能万无一失了。

# 第十一篇 九地篇

战场的地形种类有9种：

* 散地：诸侯在自己领地内作战的战地，处于散地不宜作战
* 轻地：进入敌境不远的战地，处于轻地不宜停留
* 争地：我军先占领于我有利，敌军先占领于敌有利的战地，处于争地不要勉强强攻
* 交地：我军可以前往，敌军也可以前来的战地，处于交地要保证队伍能相互策应而不被截断
* 衢地：与多国毗邻，谁先到就可以获得诸侯列国援助的战地，进入衢地应该主动结交诸侯
* 重地：深入敌国腹地，背靠敌人众多城邑的战地，深入重地要掠取军需物资
* 圮地：山高水险、林木森严、池沼错综，难于通行的战地，遇到圮地则必须要迅速通过
* 围地：行进的道路狭窄，退兵的道路迂远，敌军能以少击众的战地，陷入围地就要设计脱险
* 死地：奋起速战就能生存，不奋起速战就会全军覆灭的战地，置于死地就要力战求生

想办法将敌人分而破之，敌人阵势严整则攻其要害。

作为统帅，考虑谋略要做到沉着冷静而又幽深莫测，管理部队要公正严明而又有条不紊；要能蒙蔽士卒的耳目，使他们对军事行动一无所知；要能临时变更作战部署，改变原定计划，使人无法识破真实用意；要不时变换驻地，故意迂回前进，使人无从推测意图；向部属下达作战命令要像登高抽去梯子一样，使士卒有进无退；率众深入敌国领土作战要像弩机射出的箭一样，准确捕捉战机，焚舟砸锅一往无前。指挥士卒要像驱赶羊群一样，赶过来，驱过去，而不让他们知道究竟要到哪里去；集结全军要把他们置于险境，迫使全军拼死奋战。

在敌国境内作战时的规律是：进入敌境越深，军队就越要专一；进入敌境越难，军心就越容易涣散。进入敌境作战的地域称为绝地；四通八达的地域叫作衢地；深入敌境后方的叫作重地；进入敌境不远的叫作轻地；背有险阻前有隘路的地域叫围地；无路可走的地域叫死地。因此，作战时在散地要统一军队意志；在轻地要使营阵紧密相连；进争地要使后续部队迅速跟进；过交地要谨慎防守；在衢地要巩固与列国的结盟；入重地要保障军需供应；经圮地必须迅速通过；陷入围地就要堵塞缺口；到了死地就要显示死战的决心。所以，士卒的心理变化规律是：被包围就会合力抵御，不得已时就会殊死奋战，陷于深重危难境地就会非常听从指挥。

因此，不了解列国诸侯的战略企图，就不能与之结交；不熟悉山林、险阻、沼泽等地形情况，就不能行军作战；不用当地人做向导，就不能得到地形之利。这些情况，如果有一项不了解，都不能算争王称霸的军队。真正强大的军队，进攻大国，行军迅猛得使敌国无法及时调动民众与集结军队；向敌人施以兵威，能使其盟国不能与之配合策应。因此，没有必要去争着同天下诸侯结交，也用不着在各诸侯国里培植自己的势力，只要能施展自己的战略意图，把兵威施加在敌人头上，就可以拔取敌人的城邑，摧毁敌人的国都。

施行破格的奖赏，颁布打破常规的号令，指挥全军上下就能如同指挥一个人一样。向部属布置作战任务，不要向他们说明意图；只告诉他们有利的条件，不必指出不利因素。把士卒置于危亡境地，才有可能转危为安；使士卒陷入死地，才有可能起死回生。只有使士卒深陷绝境时，才可能转败为胜。

所以，指挥作战的关键，在于摸清敌人的意图，迷惑敌人，然后集中精锐兵力攻击敌人的要害，这样即使奔袭千里也可斩杀敌将，这便是通常说的机智能成就大事。

因此，在决定战争方略的时候，就要封锁关口，废除通行符证，停止与敌国使节往来；朝廷要反复计议考虑战争计划。一旦敌人出现可乘之机，就要迅速乘机攻取。首先夺取敌人最重要的战略要地，但不要轻易与敌约期决战。要灵活机动，依敌情来决定自己的作战计划和行动。因此，在战前要静若处子，不露声色，诱使敌人放松警惕，门户大开；一旦开战则要动如脱兔，迅速异常，使敌人措手不及，无从抵抗。

原文：

孙子说：按照用兵的一般规律，战场的地形种类有“散地”“轻地”“争地”“交地”“衢地”“重地”“圮地”“围地”“死地”九种。诸侯在自己领地内作战的战地，叫作“散地”；进入敌境不远的战地，叫作“轻地”；我军先占领于我有利，敌军先占领于敌有利的战地，叫作“争地”；我军可以前往，敌军也可以前来的战地，叫作“交地”；与多国毗邻，谁先到就可以获得诸侯列国援助的战地，叫作“衢地”；深入敌国腹地，背靠敌人众多城邑的战地，叫作“重地”；山高水险、林木森严、池沼错综，难于通行的战地，叫作“圮地”；行进的道路狭窄，退兵的道路迂远，敌军能以少击众的战地，叫作“围地”；奋起速战就能生存，不奋起速战就会全军覆灭的战地，叫作“死地”。因此，处于散地不宜作战，处于轻地不宜停留，处于争地不要勉强强攻，处于交地要保证队伍能相互策应而不被截断，进入衢地应该主动结交诸侯，深入重地要掠取军需物资，遇到圮地则必须要迅速通过，陷入围地就要设计脱险，置于死地就要力战求生。

古代善于指挥作战的人，能使敌军首尾不能相互策应，主力部队与非主力部队不能相互依靠，官兵之间不能相互救援，军中上下级之间不能互相统属，士卒溃散而不能集合，即使集合也无法展开统一行动。于我有利就战，于我不利就不战。或许有人会问：“如果敌军众多且又阵势严整前来进攻，该如何应付呢？”答案是：“先夺取敌人所必救的要害之处，这样敌人就不得不听任我们的摆布了。”用兵作战的原则贵在神速，要乘敌人措手不及的时机，从敌人意想不到的道路，攻击敌人防备虚懈的地方。

进入敌国境内作战的一般规律是：越深入敌国腹地，我军军心就要越坚固，敌人就越难战胜我们。同时到敌国富饶的乡野掠取粮草，以保证我军的补给充足；要注意休整，使军队不过于劳顿，要保持士气，养精蓄锐；部署兵力要巧用计谋，使敌人无法揣测我军的虚实和意图。把将部队置于无路可走的绝境，士卒就会宁死不退；士卒既然连死都不怕，还有什么事情做不得呢？那样，全军将士也必然会竭尽全力与敌人殊死作战。这样当士卒真正深陷绝境时，就会无所畏惧；无路可走，军心反而会更加稳固；越是深入敌境，部队的凝聚力就越强；迫不得已时，将士们就会殊死战斗到底。在这种情况下，军队不用整治也会加强戒备，不用鼓励也能积极完成任务，不用约束也能亲密团结，不需要三令五申也能遵守法令。在军中禁止占卜迷信，要消除部属的疑虑，部属就至死也不会逃跑。士卒们不留多余的财物，并非他们不爱财物；士卒们将生死置之度外，并不是他们不想活命。作战命令下达时，坐着的士卒泪沾衣襟，躺着的士卒泪流满面，但一旦将他们置于无路可走的绝境，他们就会像专诸、曹刿一样勇敢了。

善于指挥作战的人，能使部队自我策应如同“率然”蛇一样。率然是生活在恒山的一种灵蛇。这种蛇，打它的头，尾巴就会来救应；打它的尾巴，头就会来救应；打它的腹部，头尾都会来救应。有人问：“军队有可能指挥得像率然一样灵活吗？”答案是：“可以。”吴国人和越国人原本相互仇恨，但当他们同船渡河而遇上大风时，他们相互救援，就如同人的左右手一样自然熟练。因此，想用缚住马缰、深埋车轮这种显示死战决心的办法来稳定部队，是靠不住的。要使全军上下齐心协力、勇敢如一人，靠的是统兵治军有方。要使勇敢的人和怯弱的人都得以充分发挥作用，关键在于合理利用地形。善于用兵作战的人，能使全军上下携手团结如同一人一样服从指挥，这是由于客观形势迫使部队不得不如此。

作为统帅，考虑谋略要做到沉着冷静而又幽深莫测，管理部队要公正严明而又有条不紊；要能蒙蔽士卒的耳目，使他们对军事行动一无所知；要能临时变更作战部署，改变原定计划，使人无法识破真实用意；要不时变换驻地，故意迂回前进，使人无从推测意图；向部属下达作战命令要像登高抽去梯子一样，使士卒有进无退；率众深入敌国领土作战要像弩机射出的箭一样，准确捕捉战机，焚舟砸锅一往无前。指挥士卒要像驱赶羊群一样，赶过来，驱过去，而不让他们知道究竟要到哪里去；集结全军要把他们置于险境，迫使全军拼死奋战。这是统帅的职责。各种地形的灵活运用，攻守进退的利害关系，士卒在不同环境中的心理变化规律，这些都是将帅必须认真考察研究的问题。

在敌国境内作战时的规律是：进入敌境越深，军队就越要专一；进入敌境越难，军心就越容易涣散。进入敌境作战的地域称为绝地；四通八达的地域叫作衢地；深入敌境后方的叫作重地；进入敌境不远的叫作轻地；背有险阻前有隘路的地域叫围地；无路可走的地域叫死地。因此，作战时在散地要统一军队意志；在轻地要使营阵紧密相连；进争地要使后续部队迅速跟进；过交地要谨慎防守；在衢地要巩固与列国的结盟；入重地要保障军需供应；经圮地必须迅速通过；陷入围地就要堵塞缺口；到了死地就要显示死战的决心。所以，士卒的心理变化规律是：被包围就会合力抵御，不得已时就会殊死奋战，陷于深重危难境地就会非常听从指挥。

因此，不了解列国诸侯的战略企图，就不能与之结交；不熟悉山林、险阻、沼泽等地形情况，就不能行军作战；不用当地人做向导，就不能得到地形之利。这些情况，如果有一项不了解，都不能算争王称霸的军队。真正强大的军队，进攻大国，行军迅猛得使敌国无法及时调动民众与集结军队；向敌人施以兵威，能使其盟国不能与之配合策应。因此，没有必要去争着同天下诸侯结交，也用不着在各诸侯国里培植自己的势力，只要能施展自己的战略意图，把兵威施加在敌人头上，就可以拔取敌人的城邑，摧毁敌人的国都。

施行破格的奖赏，颁布打破常规的号令，指挥全军上下就能如同指挥一个人一样。向部属布置作战任务，不要向他们说明意图；只告诉他们有利的条件，不必指出不利因素。把士卒置于危亡境地，才有可能转危为安；使士卒陷入死地，才有可能起死回生。只有使士卒深陷绝境时，才可能转败为胜。

所以，指挥作战的关键，在于摸清敌人的意图，迷惑敌人，然后集中精锐兵力攻击敌人的要害，这样即使奔袭千里也可斩杀敌将，这便是通常说的机智能成就大事。

因此，在决定战争方略的时候，就要封锁关口，废除通行符证，停止与敌国使节往来；朝廷要反复计议考虑战争计划。一旦敌人出现可乘之机，就要迅速乘机攻取。首先夺取敌人最重要的战略要地，但不要轻易与敌约期决战。要灵活机动，依敌情来决定自己的作战计划和行动。因此，在战前要静若处子，不露声色，诱使敌人放松警惕，门户大开；一旦开战则要动如脱兔，迅速异常，使敌人措手不及，无从抵抗。

# 第十二篇 火攻篇

火攻的作战方式有五种：

1. 火烧敌军的人马
2. 火烧敌军的粮草
3. 火烧敌军辎重物资
4. 火烧敌军兵器库
5. 火烧敌军的粮道和运输设施

实施火攻必须具备一定的条件，器材和天时，即有实施火攻的工具，且天气干燥、风向利我。

如果从敌营内部放火，就应该及早派兵在外策应。如果敌营内已经起火，但敌军仍然保持镇静的，就要耐心等待，不要急于进攻；等到火势旺盛后，再根据具体情况做出决策，可以进攻就发起进攻，不可以进攻就停止。也可以从敌营外部放火，这样就不必等待内应，只要时机适合就可以放火攻击。从上风放火时，不可从下风向进攻，否则就会伤害到自家的军队。白天风刮久了，到夜晚就容易停止。

水、火都能用来辅助进攻。但水攻只能隔断敌军的阵形、联系和运输，不能像火攻那样毁灭敌军的兵马和军需物质。

如果打了胜仗，攻取了敌人的土地城邑，却不巩固胜利成果，不及时对部下进行论功行赏，是很危险的，这种情况叫作“费留”。于国没有好处不要行动，没有取胜的把握不能用兵，不到万不得已绝不开战。国君不能因为一时的愤怒就发动战争，将帅不能因为一时的气愤就贸然下令出战。符合国家长远利益才可以用兵，不符合国家长远利益就停止用兵。愤怒可以重新转化为喜悦，气愤也可以重新转化为高兴，但是，国家灭亡了就不能复存，人死更不能再生。因此，英明的国君要慎重对待战争，贤良的将帅应该小心警惕贸然作战，这都是安定国家保全军队的根本原则。

对于火攻，要“慎战”。因为火攻的破坏性很大，无论是人还是物资，一把火烧光，就再也没有了。

原文：

孙子说：火攻的作战方式共有五种，一是火烧敌军的人马，二是焚烧敌军的粮草，三是焚烧敌军辎重物资，四是焚烧敌军兵器库，五是火烧敌军的粮道和运输设施。实施火攻必须具备一定的条件，火攻的器材必须事先准备就绪。放火要看准天时，选好有利的日子。天时是指气候要干燥，日子是指要在月亮行经“箕”“壁”“翼”“轸”四个星宿位置的。凡是月亮行经这四个星宿的时候，就是起风的日子。

凡是用火攻敌，都必须根据以上五种情况所引起的情况变化灵活部署兵力策应。如果从敌营内部放火，就应该及早派兵在外策应。如果敌营内已经起火，但敌军仍然保持镇静的，就要耐心等待，不要急于进攻；等到火势旺盛后，再根据具体情况作出决策，可以进攻就发起进攻，不可以进攻就停止。也可以从敌营外部放火，这样就不必等待内应，只要时机适合就可以放火攻击。从上风放火时，不可从下风向进攻。白天风刮久了，到夜晚就容易停止。大凡指挥军队作战，都必须懂得灵活运用上述五种火攻形式，并遵循自然规律准确把握火攻的时机。

所以说，用火来辅助军队进攻，明显容易获胜；用水来辅助军队进攻，攻势也必能加强。但水攻只能隔断敌军的阵形、联系和运输，不能像火攻那样毁灭敌军的兵马和军需物质。

如果打了胜仗，攻取了敌人的土地城邑，却不巩固胜利成果，不及时对部下进行论功行赏，是很危险的，这种情况叫作“费留”。因此，英明的国君应该慎重考虑这个问题，贤良的将帅要认真对待这个问题。于国没有好处不要行动，没有取胜的把握不能用兵，不到万不得已绝不开战。国君不能因为一时的愤怒就发动战争，将帅不能因为一时的气愤就贸然下令出战。符合国家长远利益才可以用兵，不符合国家长远利益就停止用兵。愤怒可以重新转化为喜悦，气愤也可以重新转化为高兴，但是，国家灭亡了就不能复存，人死更不能再生。因此，英明的国君要慎重对待战争，贤良的将帅应该小心警惕贸然作战，这都是安定国家保全军队的根本原则！

# 第十三篇 用间篇

间谍的运用方式有五种：

* 因间：利用敌国居民中的普通人做间谍；
* 内间：利用敌方的官员做我方的间谍；
* 反间：利用敌方派来的间谍，使之反过来为我效力；
* 死间：制造散布虚假情报，通过我方间谍将假情报传给敌间，诱使敌人上当。但事情一旦败露，这类间谍难免一死而被称为死间；
* 生间：能亲自活着回来报告敌情的间谍。

原文：

孙子说：大凡兴兵十万，出征千里，百姓的耗费，国家的开支，每天至少耗资千金；国家内外动荡，民夫兵卒因往来奔波而疲惫不堪，不能安心从事耕作的人多达七十万家。这样相持多年就是为了争求有朝一日的胜利。如果最后却因吝惜爵禄和金钱，不肯用来重用间谍，以致不能掌握敌情而失败，那就是不仁到极点啊。这样的人不配做军队的统帅，不配做国君的辅臣，也不可能取得最后的胜利。英明的国君、贤能的将帅，之所以动辄就能战胜敌人，功业超越众人，就在于用兵作战之前便掌握了敌情。要事先了解敌情，决不能乞求鬼神的启示，也不能用相似的例子作类比推测，更不能从日月星辰运行的数理去验证，而只能从那些真正熟悉敌情的人那里去获取。

间谍的运用方式有“因间”“内间”“反间”“死间”“生间”五种。五种间谍一齐使用，使敌人无从捉摸我用间的规律，这就是使用间谍神妙莫测的方法，也正是国君克敌制胜的法宝。所谓“因间”，是利用敌国居民中的普通人做间谍；所谓“内间”，是指利用敌方的官员做我方的间谍；所谓“反间”，就是利用敌方派来的间谍，使之反过来为我效力；所谓“死间”，是指制造散布虚假情报，通过我方间谍将假情报传给敌间，诱使敌人上当。但事情一旦败露，这类间谍难免一死而被称为死间；所谓“生间”，是指能亲自活着回来报告敌情的间谍。

因此，对于统领三军、用兵打仗的国君和主将来说，三军之中没有比间谍更值得信赖的人了，军中的奖赏没有比奖赏间谍更优厚的了，军中的机密也没有比使用间谍更为机密的了。不是英明睿智的人不能任用间谍，不是仁义的人不能驱使间谍，不是谋虑精细的人不能分析判断间谍提供的情报真实性。微妙呀，微妙！在作战过程中无时无处不可以使用间谍。如果间谍工作还没有进行就泄露了用间的消息，那么，间谍和了解内情的人都要被处死。

凡是要攻打敌军，要攻占敌方城邑，要刺杀敌方某人，都必须预先了解敌方的守将、左右亲信、传达报告的官员、守门的官吏以及门客幕僚诸人的相关情报，而想要知道这一切就要指令我方间谍去侦察清楚。

对于敌人派来的刺探我方情报的敌方间谍，也必须把他们搜查出来，之后再用优厚的待遇和金钱来收买他们，对他们进行引诱开导，再放他们回去，这样就可以使他们成为反间，为我所用了。通过反间了解敌情，就能培植、利用因间和内间了；同样，根据反间提供的情报，就能让死间传播假情报给敌人了；由于从反间那里了解了敌情，避开了危险，生间也就可如期回报。这五种间谍的情况，君主都必须了解掌握，而了解情况的关键在于利用反间，所以对反间不可不给予优厚待遇。

以前，殷商的兴起，是因为商汤重用了在夏朝为臣、了解夏朝情况的伊尹；周朝的兴起，是由于周武王重用了了解商朝情况的姜子牙。因此，明智的君主，贤明的将帅，若能使用很有智谋的人做间谍，一定能取得极大的成功。这是用兵作战的关键，是军队行动的依靠。