采用 Flex 布局的元素，称为 Flex 容器，简称"容器"。它的所有子元素自动成为容器成员，称为 Flex 项目，简称"项目"。

容器==》父盒子，父盒子有6个重要的属性

项目==》子盒子，子盒子也有6个重要的属性

容器默认存在两根轴：水平的主轴和垂直的交叉轴。

主轴的开始位置叫做main start，结束位置叫做main end；

交叉轴的开始位置叫做cross start，结束位置叫做cross end。

项目默认沿主轴排列。单个项目占据的主轴空间叫做main size，占据的交叉轴空间叫做cross size。

以下6个属性设置在容器上。

flex-direction

flex-wrap

flex-flow

justify-content

align-items

align-content

flex-direction属性

决定主轴的方向

flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;

row（默认值）：主轴为水平方向，起点在左端。

row-reverse：主轴为水平方向，起点在右端。

column：主轴为垂直方向，起点在上沿。

column-reverse：主轴为垂直方向，起点在下沿。

flex-wrap属性

flex-wrap属性定义，如果一条轴线排不下，如何换行。

flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;

nowrap（默认）：不换行。

wrap：换行，第一行在上方。

wrap-reverse：换行，第一行在下方。

flex-flow属性

flex-flow属性是flex-direction属性和flex-wrap属性的简写形式，默认值为row nowrap。

justify-content属性

定义了项目在主轴上的对齐方式。

justify-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around;

flex-start（默认值）：左对齐

flex-end：右对齐

center： 居中

space-between：两端对齐，项目之间的间隔都相等。

space-around：每个项目两侧的间隔相等。所以，项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍。

align-items属性

定义项目在交叉轴上如何对齐。

align-items: flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;

flex-start：交叉轴的起点对齐。

flex-end：交叉轴的终点对齐。

center：交叉轴的中点对齐。

baseline: 项目的第一行文字的基线对齐。

stretch（默认值）：如果项目未设置高度或设为auto，将占满整个容器的高度。

align-content属性

定义了多根轴线的对齐方式。如果项目只有一根轴线，该属性不起作用。

align-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around | stretch;

flex-start：与交叉轴的起点对齐。

flex-end：与交叉轴的终点对齐。

center：与交叉轴的中点对齐。

space-between：与交叉轴两端对齐，轴线之间的间隔平均分布。

space-around：每根轴线两侧的间隔都相等。所以，轴线之间的间隔比轴线与边框的间隔大一倍。

stretch（默认值）：轴线占满整个交叉轴。

以下6个属性设置在项目上。

order

flex-grow

flex-shrink

flex-basis

flex

align-self

order属性

定义项目的排列顺序。**数值越小，排列越靠前，默认为0。**

order: <integer>;

flex-grow属性

定义项目的放大比例，默认为0，即如果存在剩余空间，也不放大。

如果所有项目的flex-grow属性都为1，则它们将等分剩余空间（如果有的话）。如果一个项目的flex-grow属性为2，其他项目都为1，则前者占据的剩余空间将比其他项多一倍。

flex-grow: <number>;

flex-shrink属性

定义了项目的缩小比例，默认为1，即如果空间不足，该项目将缩小。

如果所有项目的flex-shrink属性都为1，当空间不足时，都将等比例缩小。如果一个项目的flex-shrink属性为0，其他项目都为1，则空间不足时，前者不缩小。

负值对该属性无效。

flex-shrink: <number>;

flex-basis属性

flex-basis属性定义了在分配多余空间之前，项目占据的主轴空间（main size）。浏览器根据这个属性，计算主轴是否有多余空间。它的默认值为auto，即项目的本来大小。

它可以设为跟width或height属性一样的值（比如350px），则项目将占据固定空间。

flex-basis: <length> | auto;

flex属性

flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写，默认值为0 1 auto。后两个属性可选。

建议优先使用这个属性，而不是单独写三个分离的属性，因为浏览器会推算相关值。

flex: none | [ <'flex-grow'> <'flex-shrink'>? || <'flex-basis'> ]

该属性有两个快捷值：auto (1 1 auto) 和 none (0 0 auto)。

align-self属性

允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式，可覆盖align-items属性。默认值为auto，表示继承父元素的align-items属性，如果没有父元素，则等同于stretch。

align-self: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;