Linux高并发服务器开发



- 1. 进程间通信的方式?
- 2. 僵尸进程, 孤儿进程
- 3. 线程同步怎么解决?
- 4. 大端和小端的区别?
- 5. IO多路复用有哪些方式?区别?
- 6. 静态库跟共享库的制作以及使用
- 7. 滑动窗口的机制
- 8. TCP三次握手,四次挥手
- 9. TCP和UDP的区别

参考书籍:

《UNIX环境高级编程 第3版》

《Linux/UNIX系统编程手册》

《Linux内核设计与实践》

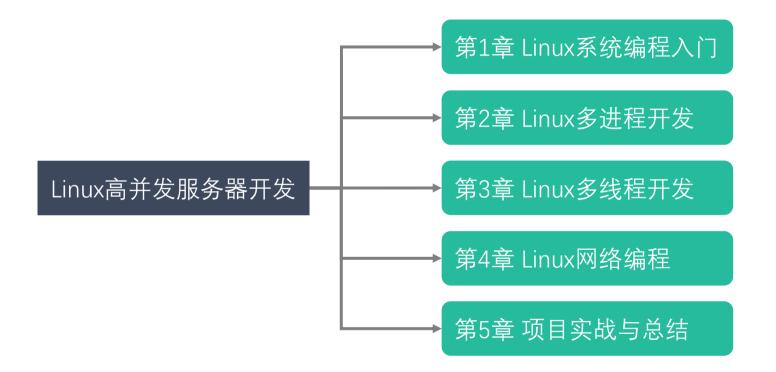
《计算机网络 第7版》

《TCP/IP详解 卷1》

《UNIX网络编程 第3版》



.







THANKS



关注【牛客大学】公众号 回复"牛客大学"获取更多求职资料