

Cele projektu :

Najważniejszym celem tego projektu jest stworzenie desktopowej aplikacji w języku Java, która będzie służyć jako wieloosobowa platforma do gier (czyli stworzenie działającego szkieletu aplikacji klient-serwer, pozwalającej na używanie jej w dowolnym miejscu). Aplikacja powinna zapewnić jednoczesną kooperację co najmniej 2 graczy w jednej grze,

Z celów mniej ważnych (o mniejszym priorytecie) jest stworzenie możliwości grania we wszystkie gry w trybie single-player oraz możliwość kreowania prywatnych stolików, dzięki którym gracze będą mogli tworzyć własne instancje różnych gier na platformie. Najmniejszym priorytetem obarczona jest implementacja systemu rankingowego, personalizacji profilu gracza, czyli zmiana zdjęcia, loginu.