Use case

[nazwa projektu]

szablon, wersja 2024-04-11

[1. Nazwa use case'u 2](#_Toc535940001)

[2. Wstęp 2](#_Toc1529980406)

[3. Cel use case'u 2](#_Toc318880380)

[4. Lista aktorów 2](#_Toc897060331)

[4.1 Aktor inicjujący 3](#_Toc1103097592)

[4.2 Uczestnicy 3](#_Toc2132648271)

[5. Przebieg use case'u 3](#_Toc516881167)

[6. Wyjątki 3](#_Toc157278642)

[7. Przebiegi alternatywne 3](#_Toc722291344)

[8. Zagadnienia implementacyjne 4](#_Toc844847204)

[9. Warunki rozpoczęcia use case'u 4](#_Toc700171194)

[10. Stan końcowy 4](#_Toc280779063)

[11. Nierozwiązane problemy 4](#_Toc1957867963)

# 1. Nazwa use case'u

Logowanie do Aplikacji.

# 2. Wstęp

Use case przedstawia przebieg procesu logowania się do aplikacji poprzez wprowadzenie loginu i hasła.

# 3. Cel use case'u

Use case Logowania do Aplikacji ma za zadanie weryfikacje danych. Użytkownik może wprowadzić swoje dane, które zostaną zweryfikowane przez aplikację by potwierdzić tożsamość. Celem use case Logowania jest również umożliwienie zarządzania kontem użytkownika, tj resetowanie hasła lub blokowanie konta w przypadku podejrzenia nieautoryzowanego dostępu. Funkcjonalność, którą realizuje use case logowania do aplikacji, obejmuje proces uwierzytelniania użytkownika poprzez dostarczenie odpowiedniego loginu i hasła.

# 4. Lista aktorów

Do aktorów biorących udział w realizacji use case'u "Logowanie do aplikacji" należy Użytkownik Aplikacji oraz System Autoryzacyjny Aplikacji.

## 4.1 Aktor inicjujący

Aktorem inicjującym jest Użytkownik. Jest to podmiot, który inicjuje proces logowania do aplikacji, chcąc uzyskać dostęp do jej funkcji oraz korzysta z aplikacji w celu wykonania określonych czynności lub uzyskania potrzebnych informacji. Rolą Użytkownika Aplikacji jest inicjacja procesu logowania poprzez interfejs użytkownika aplikacji za pomocą swojego loginu i hasła.

## 4.2 Uczestnicy

Wśród aktorów uczestniczących w realizacji use case'u, wyróżnia się System Autoryzacyjny Aplikacji. System Autoryzacyjny Aplikacji jest odpowiedzialny za sprawdzanie poprawność danych dostarczonych przez użytkownika podczas procesu logowania. Podejmuje on decyzję o udzieleniu dostępu użytkownikowi do aplikacji. System Autoryzacyjny Aplikacji jest uczestnikiem procesu logowania, który aktywnie weryfikuje dane uwierzytelniające dostarczone przez użytkownika. Jest to element kluczowy dla zapewnienia bezpieczeństwa aplikacji.

# 5. Przebieg use case'u

Krok 1

Użytkownik klika przycisk logowania.

Krok 2

Użytkownik aplikacji wprowadza swój login i hasło.

Krok 3

System sprawdza poprawność loginu oraz hasła.

Krok 4

Użytkownik zostaje zalogowany do aplikacji.

# 6. Wyjątki

<Wyjątek 1 Niewłaściwy hasło>

Użytkownik wpisuje niewłaściwe hasło. System oferuje przypomnienie hasła. Po przekroczeniu liczby trzech błędnych haseł konto użytkownika o podanym loginie zostaje zablokowany.

# 7. Przebiegi alternatywne

<Przebieg Alternatywny Krok 2>

Użytkownik aplikacji zaznacza opcje przypomnienia hasła.

<Przebieg Alternatywny Krok 4>

System wyświetla komunikat o błędnym logowaniu. Jeżeli liczba logowań była powyżej 3 logowań, to System blokuje konto Użytkownika. W przypadku, gdy liczba logowań była mniejsza niż 3 logowań to Sytem wyświetla okienko do ponownego wprowadzenia loginu i hasła.

# 8. Zagadnienia implementacyjne

Po zalogowaniu Użytkownik Aplikacji jest zalogowany przez 5 minut na koncie, przy braku interakcji Użytkownika System wylogowuje go z aplikacji. W przypadku reakcji Użytkownika czas zostaje zresetowany od nowa. Hasło powinno mieć długość co najmniej 8 znaków w tym minimum: jedną dużą literę, jeden znak specjalny oraz jedną cyfrę. Co 6 miesięcy System powinien przypominać Użytkownikowi aplikacji o zaktualizowanie hasła poprzez zmianę hasła na nowe.

# 9. Warunki rozpoczęcia use case'u

Warunkami wstępnymi jakie należy spełnić aby można było wykonać use case w rzeczywistym systemie są: utworzenie konta przez Użytkownika w systemie aplikacji, aby móc się zalogować do aplikacji. Użytkownik musi znać swój login i hasło, w przypadku jego zapomnienia ma on możliwość skorzystania z funkcji przypominania hasła. System autoryzacyjny aplikacji musi być dostosowany do obsługi logowania użytkownika.

# 10. Stan końcowy

Użytkownik aplikacji zostaje zalogowany do aplikacji.

# 11. Nierozwiązane problemy

Nierozwiązanymi problemami oraz pytaniami jakie powstały podczas pisania use case'u logowania do aplikacji jest: Czy istnieją dodatkowe kwestie dotyczące zarządzania sesją. Określono czas trwania sesji użytkownika, jednak czy zostaną utworzone mechanizmy automatycznego wylogowania po dłuższym czasie bezczynności? Jakie środki bezpieczeństwa będą stosowane, aby zapobiec nieautoryzowanemu dostępowi do procesu resetowania hasła? Czy aplikacja będzie obsługiwała jednocześnie wielu użytkowników, jeśli tak, jakie będą ograniczenia dotyczące maksymalnej liczby zalogowanych użytkowników?.