

Kotlin

Funções de Escopo



Funções de Escopo

As funções de escopo permitem a execução de um bloco de código no contexto de um objeto através de uma expressão lambda fornecida. Existem 5 funções de escopo: **apply**, **also**, **let**, **run** e **with**.

Função de Escopo	Faz referência ao objeto	Retorna
apply	this	O objeto
also	it	O objeto
let	it	Última declaração
run	this	Última declaração
with	this	Última declaração



Funções de Escopo

A utilização do **apply** é normalmente para blocos de código que não retornam um valor e operam principalmente nos membros do objeto receptor.

```
data class Pessoa(  
    val nome: String,  
    var idade: Int = 0,  
    var cargo: String = ""  
)  
  
fun main() {  
    val empregado = Pessoa("João").apply {  
        idade = 25  
        cargo = "Desenvolvedor"  
    }  
    println(empregado)  
}
```



Funções de Escopo

O **also** é bom para executar algumas ações que tomam o objeto de contexto como argumento e também para ações que precisam de uma referência ao objeto e não a suas propriedades e funções, ou quando não desejar sombrear essa referência de um escopo externo.

```
fun printErr(mensagem: Any?) = System.err.println(mensagem)

fun inteiroAleatorio() : Int {
    return Random.nextInt().also {
        printErr("A função inteiroAleatorio() gerou o valor $it")
    }
}

fun main() {
    val numero = inteiroAleatorio()
    println("O valor inteiro é $numero")
}
```



Funções de Escopo

O **let** pode ser usado para invocar uma ou mais funções nos resultados das cadeias de chamadas, para executar um bloco de código apenas com valores não nulos e também para a introdução de variáveis locais com um escopo limitado para melhorar a legibilidade do código.

```
fun String.prompt() : String = JOptionPane.showInputDialog(this)

fun main() {
    val nome = "Informe seu Nome".show()

    // Teste padrão que verifica se o nome é nulo
    if(nome != null) { print(nome) }

    // O bloco LET só é executado se o nome não for nulo
    nome?.let { print(it) }

    // O bloco LET também retorna o valor do objeto contido no bloco
    val tamanho : Int = nome?.let { it.length }
}
```



Funções de Escopo

A utilização de **run** é útil quando o bloco lambda contém a inicialização do objeto e o cálculo do valor de retorno. Também pode ser usado como uma função de não extensão. A execução sem extensão permite executar um bloco de várias instruções em que uma expressão é necessária.

```
data class Ponto (val x: Float, val y: Float) {  
    fun distanciaEntre(a: Ponto, b: Ponto) : Float {  
        val dx = a.x - b.x  
        val dy = a.y - b.y  
        return sqrt(dx * dx + dy * dy)  
    }  
}  
  
fun main() {  
    val local1 = Ponto(3f, 5f)  
    println(local1.run {  
        val local2 = Ponto(5f, 10f)  
        distancia(local2)  
    })  
}
```



Funções de Escopo

Na função **with** o objeto de contexto é passado como argumento, mas dentro da expressão lambda, está disponível como um receptor (**this**). O valor de retorno é o resultado lambda.

```
fun String.prompt() : String = JOptionPane.showInputDialog(this)

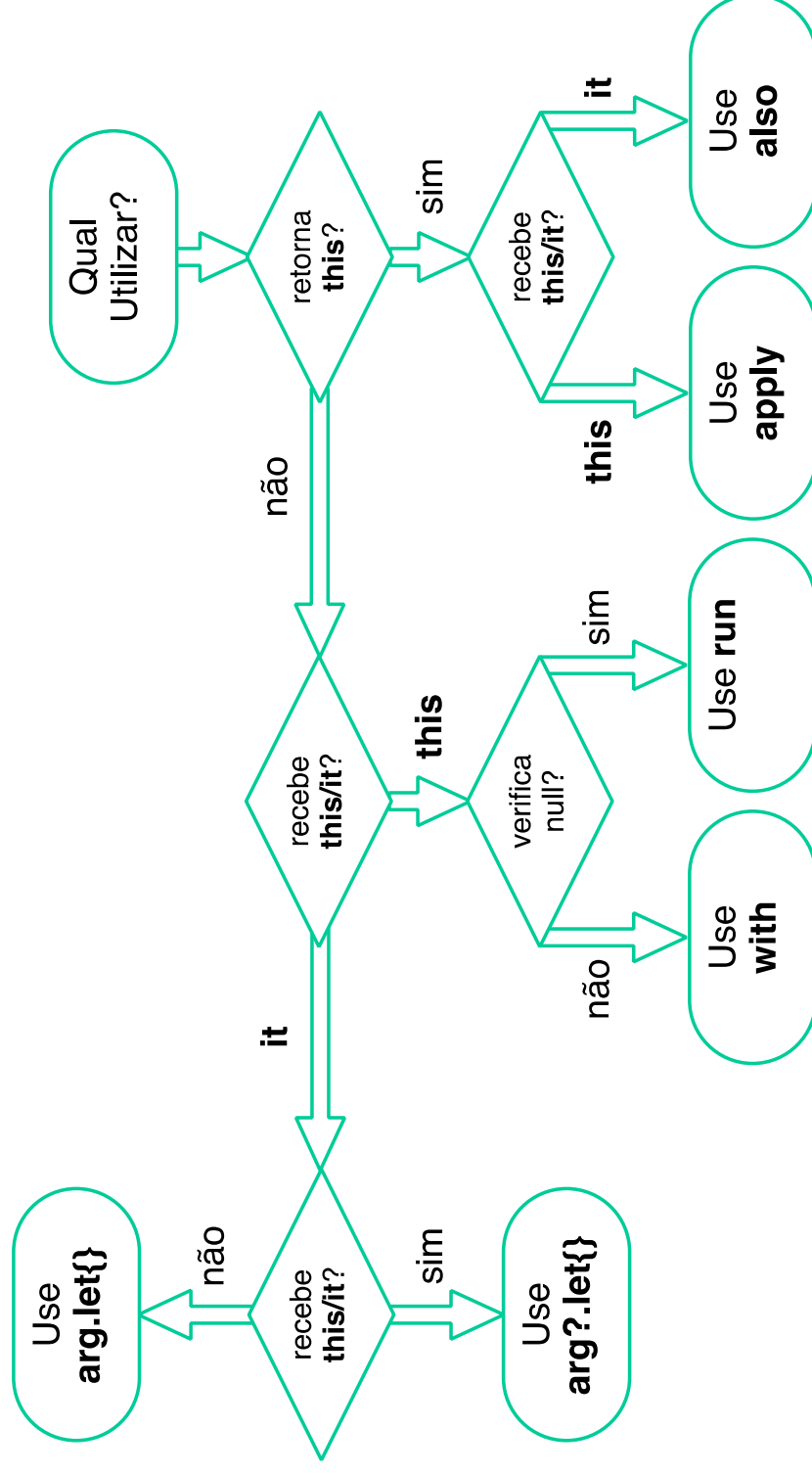
fun String.show() = JOptionPane.showMessageDialog(null, this)

fun main() {
    // No bloco WITH objeto é referenciado com THIS
    with( "Informe seu Nome".show()) {
        "Bem Vindo, $this".show()
    }
}
```



Funções de Escopo

Como escolher qual função de escopo utilizar



EMPREENDA
RAPIDO

SEBRAE

SENAI