

Kotlin

Expressões condicionais



Expressões condicionais

Variações das formas de codificação de estruturas de decisão:

```
// forma mais reduzida
fun jogador(nome: String) = nome ?: "convidado"

// forma um pouco mais longa
fun jogador(nome: String) =
    if(nome != null) nome else "convidado";

// forma muito longa
fun jogador(nome: String) : String {
    if(nome != null) {
        return nome
    } else {
        return "convidado"
    }
}
```



Expressões condicionais

A notação da cascata possibilita o encadeamento de operações no mesmo objeto:

```
// utilizando a notação em cascata
activity?.run {
    setSupportActionBar(toolbar) // Acessa um objeto.
    onBackPressedListener = { drawer.closeDrawer(START) } // Usa seus métodos.
}

// sem utilizar a notação em cascata
if(activity != null) {
    activity.supportActionBar(toolbar)
    activity.onBackPressedListener = { drawer.closeDrawer(START) }
}
```



Expressões condicionais

A notação de acesso condicional possibilita o acesso de métodos de objetos se estes não forem nulos:

```
// utilizando a notação de acesso condicional  
activity?.run {  
    setSupportActionBar(toolbar)  
    onBackPressListener = { drawer.closeDrawer(START) }  
}
```

```
// sem utilizar a notação de acesso condicional  
if(activity != null) {  
    activity.run {  
        setSupportActionBar(toolbar)  
        onBackPressListener = { drawer.closeDrawer(START) }  
    }  
}
```

