

# Kotlin

## Exceções



# Exceções

Um código Kotlin pode lançar e capturar exceções. Exceções são erros indicando que algo inesperado ocorreu. Se uma exceção não é capturada normalmente ocorre a interrupção do programa e este é encerrado.

```
// throw é utilizado para lançar a exceção  
fun distanceTo(outro: Point) = throw UnimplementedError()
```

# Exceções

Para capturar as exceções é utilizada a instrução **try** que envolve o bloco de código ao qual pode ocorrer as exceções:

```
try { // o try é utilizado para capturar as exceções
    abrirArquivo();
} catch(e: FileNotFoundError) { // capturada pelo seu tipo
    print('O Arquivo não foi encontrado');
} catch(e: Exception) { // obtendo o objeto da exceção
    print('Falha desconhecida: $e');
} finally { // finalizando mesmo após sucesso ou falha
    liberaMemoria();
}
```

