HTML 5 Responsivo

Criando Sites Responsivos Com HTML5 do Zero

CAPITULO 3 – Avançando com HTML 5

Autores:

Caique Zaneti Kirilo
Luiz Carlos Machi Lozano

SÃO PAULO, 2019

Além da necessidade de alterarmos o texto, diga-se de passagem, existem muitas outras formas, neste livro foram abordadas apenas as básicas, existe também a necessidade de linkarmos um conteúdo com o outro, ou também uma pagina com a outra, sendo assim, precisamos de algum elemento de hyperlink. Para isso existe a tag <a> e seus principais atributos são:

- href: indica uma URL que será carregada.
- target: indica onde a página será carregada, se será na mesma janela do navegador ou em outra janela.
- name: indica links dentro da própria página, por exemplo "voltar ao topo", ao clicar nesse link você será ancorado para um elemento no topo da página.

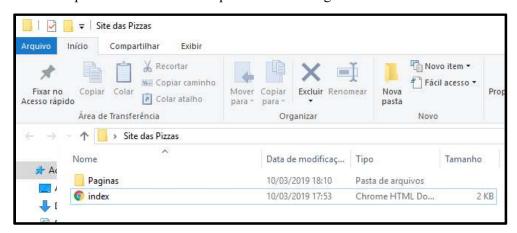
Para trabalharmos com cada um deles vamos precisar de mais organização do que nós estávamos tendo até o presente momento, então vamos criar uma pastinha só nossa em nosso computador para que todos os arquivos referentes ao nosso site estejam lá



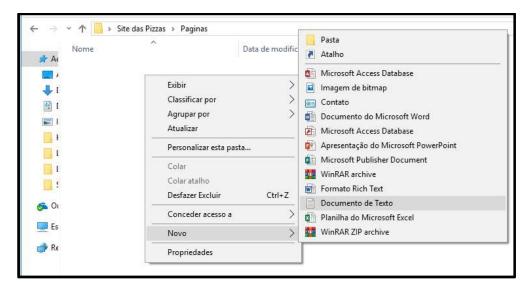
Jogaremos nosso arquivo index no qual trabalhamos com afinco e dedicação lã dentro



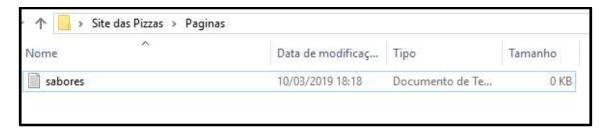
Dentro da nossa pasta criaremos uma subpasta chamada Paginas



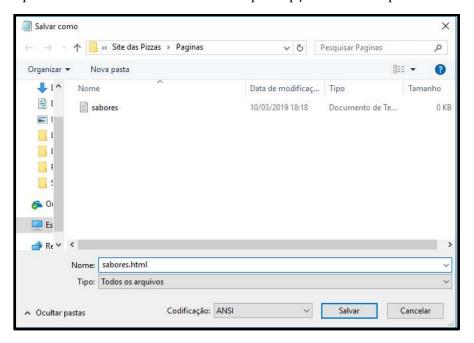
Dentro da pasta Paginas vamos criar um arquivo HTML sem precisar do Notepad++, para isso, criaremos um arquivo TXT e mudaremos a sua extensão



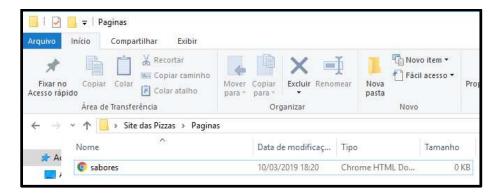
Colocaremos o nome de sabores



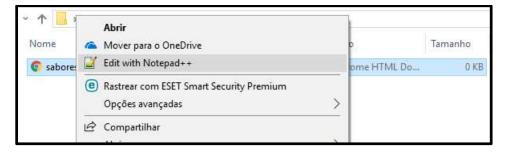
Entre no arquivo e salve como sabores.html e marque a opção todos os arquivos



Delete o arquivo anterior



Editaremos o arquivo sabores com o Notepad++



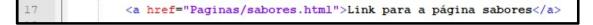
Colocaremos o seguinte código dentro do arquivo sabores, apenas para diferencia-lo do nosso index



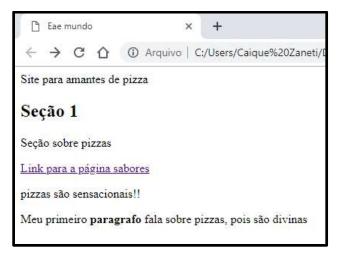
Salve e veja o resultado, dando um duplo clique no arquivo sabores



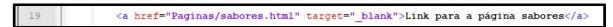
Agora voltemos a editar o arquivo index para começarmos a trabalhar com links, primeiramente vamos fazer o link entre páginas diferentes, dentro do body coloque o seguinte código:



Note que dentro da tag nós colocamos o caminho no qual se encontra a página que queremos acessar, em seguida colocamos um nome para o link e fechamos a tag a. Se por um acaso trocarmos de local a página ou talvez o nome dela, o link não funcionará.



Note que ao clicarmos no link, seremos levados diretamente para a página sabores com um, porém... a página index é substituída pela sabores... caso a intenção seja abrir uma nova aba precisamos adicionar o elemento target no link

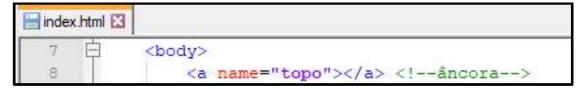


Note que ao clicarmos no link agora a página sabores será aberta em uma nova aba



Agora vamos brincar com algo diferente, vamos criar um link para nossa própria página, você já deve ter notado que a nossa pagina index já esta grande o suficiente para aparecer uma barra de rolagem do lado, isso significa que em determinado momento eu posso querer que o usuário vá direto a um determinado ponto da pagina que ele pode não ter visualização no momento por conta da barra de rolagem, para isso criamos um link ancora e depois um link que chama a ancora.

Vamos por partes então, coloque a seguinte ancora no código, logo depois do body:



Note que pela primeira vez utilizamos o recurso comentário dentro de nosso código, ao escrevermos dentro do <!-- e do --> fizemos um comentário dentro do código, não será exibido na página, mas ajuda quem ler o código posteriormente entender o motivo daquela tag estar ali.

Em seguida coloque este outro código antes do final do body:

```
40 <a href="#topo">Vai para o topo da página</a> </body>
```

Note que o link no final da página agora sobe a barra de rolagem até o topo

E se por um acaso quisermos fazer um link com uma página de algum outro site especifico, utilizamos também o mesmo recurso bem parecido com o que usamos no começo na pagina sabores, mas ao invés do caminho nós colocaremos o link da web para um outro site, veja o código abaixo:

Note que utilizei a tag br pois se colocássemos apenas os links eles ficariam encavalados um do lado do outro.

Passo 22

Agora que temos uma pagina exclusiva para sabores nós podemos listar todos os sabores de pizza que quisermos, utilizando os elementos ol e li nós podemos montar uma lista numerada dentro da nossa pagina de sabores, veja o código:

Como resultado, no nosso navegador teremos uma linda lista de sabores



Passo 23

Agora que já aprendemos a fazer listas numeradas, podemos também fazer listas não numeradas utilizando os elementos ul e li, veja o código a seguir ainda na página sabores:

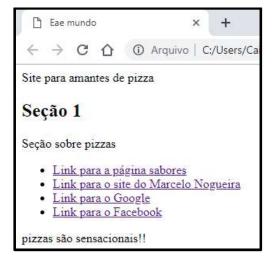
Agora nós temos uma linda lista não numerada de sabores de pizza doce



Passo 24

Você deve estar se perguntando nesse momento... "e se eu quiser fazer uma lista de links?" e eu te respondo querido aluno, utilizamos o elemento nav! Veja o código abaixo:

Podemos declarar o nav em qualquer lugar que contenha uma lista de links.



Quando utilizamos uma lista de links que esta relacionada com o conteúdo no qual estamos discutindo na página, que poderia ser separado do conteúdo principal porém existe uma ligação tangencial com o conteúdo então usamos o elemento aside. Muitas vezes precisamos escrever um glossário ou links relacionados, então utilizamos desse recurso que visualmente não muda a aparência do conteúdo mas diz ao navegador do que se tratam os links

```
(aside)

(asy)

(ul)

(li)
(
```

Passo 26

O elemento main diz para o navegador qual é o conteúdo principal (de maior relevância) do site, uma página bem construída possui apenas um elemento main, usar esta tag também não tem efeitos visuais aparentes, mas é de extrema importância para o Google por exemplo, pois ele conseguirá saber qual o conteúdo principal da sua página. Como no nosso caso o conteúdo principal são pizzas, vamos deixar o main dessa forma:

Passo 27

Agora chegamos em um passo bastante aguardado por todos, vamos começar a inserir imagens no nosso site! Para isso, utilizaremos a tag img, que funciona da seguinte forma:

src: aponta o caminho da imagem nas pastas do projeto do seu site

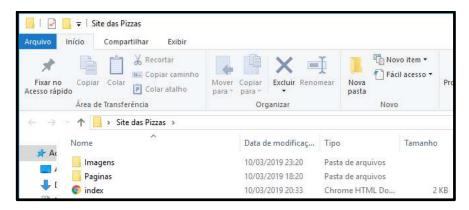
alt: recurso utilizado por deficientes visuais e/ou quando sua imagem não é carregada corretamente no site, é um texto no qual a imagem é descrita.

height: Insere o tamanho da imagem na pagina, recurso que é de extrema importância para o navegador alocar previamente um espaço para ela ser carregada.

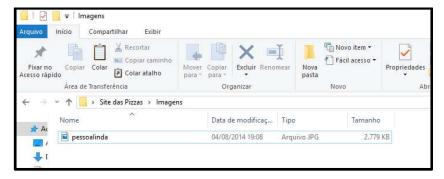
width: define qual a largura da imagem, assim como dito anteriormente é de extrema importância.

É necessário ressaltar que existia também o border, entretanto esse recurso foi descontinuado no HTML5, funcionando por enquanto somente no Mozilla Firefox.

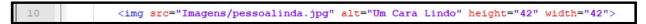
Para começarmos a brincadeira... vamos voltar na pasta do nosso projeto e criar um subpasta para imagens.



Agora esta etapa deixarei aos seus encargos... encontre na web ou em seu acervo pessoal uma imagens que você queira postar no seu site, eu já escolhi a minha então irei coloca-la na pasta do meu projeto.



Notem que no caso eu escolhi a foto de uma pessoa linda para colocar no index do meu site, sendo assim, o código abaixo será colocado na pagina index logo no inicio:



Sendo assim, ao atualizarmos nosso navegador notaremos a presença da imagem que nós colocamos na pasta



Caso seja necessário, altere os valores de tamanho e largura para ajustar o tamanho da imagem corretamente no seu site. Ao longo dos passos será ensinado como colocar a imagem como background, mas vamos esperar chegarmos em CSS primeiro.

Já que colocamos uma imagem, é necessário dizer ao navegador do que se trata, então vamos utilizar o elemento figure associado ao elemento figcaption para adicionar também uma descrição para nossa imagem.

Note que ao encapsularmos a imagem no elemento figure, o navegador automaticamente já deu uma margem diferenciada para a imagem (compare com o passo 27) e o figcaption adicionou uma descrição na nossa imagem.



Passo 29

Estamos já na finalização de nosso primeiro contato com o HTML, então chegou o momento da aprendermos a colocar as informações que ficam no rodapé do site, local onde geralmente fica o nome do criador, direitos, ano e informações adicionais. O elemento que usamos para isso é o footer e ele fica no final da página.

No nosso site que ainda tem um visual meio anos 90 ainda não faz muita diferença colocar as informações no footer pois parecem apenas mais informações do site, mas quando começarmos a trabalhar o visual da nossa pagina o footer fará todo o sentido.

Também temos uma tag para tempo, já que colocamos no nosso footer a data de publicação do site nada mais justo do que dizer para o navegador que não é apenas um texto mas sim uma data

Para primeiras impressões o visual também não muda no navegador... ainda.

Passo 31 - TAG <cite> e TAG <q>

Enquanto elaboramos nosso site pode ser necessário utilizar material de terceiros que precisam ser referenciados, sendo assim, podemos fazer citações a conteúdos que não foram escritos pelo autor principal, para isso, normalmente utilizamos o <cite> em conjunto com o elemento <q>, responsável por apresentar o conteúdo retirado de outra fonte.

```
Vai para o topo da página
```

"Sabores de Pizza que encontrei no Google" - http://www.google.com/.

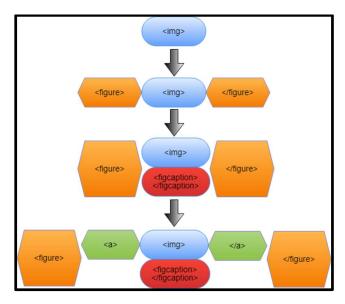
Escrito por Caique Zaneti e Luiz Lozano

Publicado em 11/03/2019

Passo 32 - Links em Imagens

Em determinado momento podemos querer associar imagens do nosso site a conteúdos que se encontram fora de nossa página, vamos então voltar a trabalhar com a imagem de nossa pessoa linda, associando a imagem a um link que irá direcionar o leitor a página que remete ao conteúdo adicional da imagem.

Note que trabalhamos com essa imagem desde o inicio e com pequenas alterações nós fomos agregando elementos que deram novas funcionalidades ao nosso conteúdo, veja o fluxo que seguimos até o momento:



Note que agora no seu navegador ao passar o mouse pela imagem aparece aquela "mãozinha" que significa que aquilo é um link clicavel, então você será redirecionado para outra pagina.

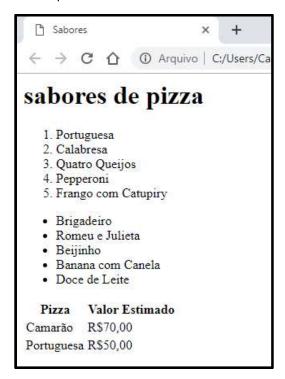
Obs: neste passo nós não colocamos mas se você quiser pode utilizar o atributo target="_blank" para abrir o link em outra aba

Passo 33 – trabalhando com tabelas

Em determinado momento precisaremos utilizar tabelas para descrever algum conteúdo, a forma mais pratica é usando a tag em conjunto com as tags , e onde a tag define uma linha da tabela, a tag define uma celular de titulo e por fim a tag define uma célula da tabela. Coloque o seguinte complemento na pagina sabores:

```
24
           \frac{1}{2}
25
                Pizza
26
27
                Valor Estimado
28
              29
30
                Camarão
31
                R$70,00
32
              33
34
                Portuguesa
35
                R$50,00
36
              37
```

O resultado podemos observar no nosso navegador, é possível notar que está descentralizado, entretanto, vamos arrumar isso quando formos trabalhar com CSS3.



Passo 34 - DIV

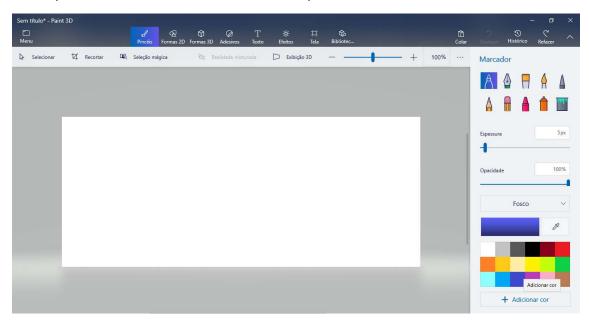
Você se lembra quando falamos de seções? (passo 19), então, a tag <div> é responsável por dividir nossa pagina em seções, não apenas no texto, mas em todo o conteúdo, ou seja, pode ser usada como forma de particionar o nosso conteúdo. Esse elemento será fundamental na hora que formos aprender bootstrap.

```
19
             <section>
20
             <hl> Seção 1 </hl>
              Seção sobre pizzas
21
22
             </section>
23
24
             <div>
25
                 Primeira Div
26
             </div>
27
             <div>
                 Segunda Div
28
29
             </div>
30
```

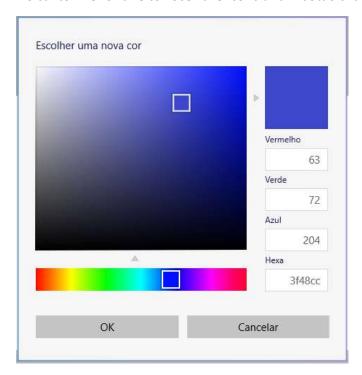
Visualmente ainda não é possível ver as mudanças no navegador, mas assim que aprendermos o código de cores, poderemos coloca-lo associado ao css e ver como se comportam as divs mais profundamente.

Passo 35 - Explicações sobre o código das cores

Abra o paint... sim... você entendeu certo, abra o paint



No canto inferior direito você vai encontrar um botão chamado "adicionar cor"



Note que foi aberta uma janela que tem varias informações sobre cores, ai esta o segredo das cores...

Ao arrastarmos o quadradinho para outro lugar teremos outra cor e outros códigos irão aparecer, vamos então entender o motivo disso acontecer.



Para nosso exemplo escolhemos um tom de rosa que tem seus determinados códigos, para entende-los é necessário saber que a quantidade de tons de cada cor são especificamente 255, sendo assim as cores que trabalhamos são o tão falado trio RGB, que nada mais é que tons de Vermelho, Verde e Azul que nada mais são do que as cores primarias.

Para um vermelho puro, teremos R = 255; G = 0; B = 0. Faça o teste no paint e veja que cor aparece se colocarmos 255 no vermelho e 0 no verde e azul.

Note que além da cor mudar para o vermelho mais "puro" digamos assim, aquele campo chamado HEXA mudou também. vamos entender como ele funciona

Os códigos de cores HTML possuem seis valores hexadecimais, no caso do exemplo F249A3, tais letras representam 2 para o vermelho, 2 para o verde e 2 para azul, ou seja, F2 é a quantidade de vermelho, 49 é a quantidade de verde e A3 é a quantidade de azul. Os valores começam a partir de 00 até ff, pois de acordo com os números hexadecimais só é possível contar de 0 até F.

No CSS3 será possível trabalhar com 3 tipos de códigos para chamarmos as cores, podemos chama-las pelo nome, por seu código RGB ou então pelo seu código HEXA



imagem 2 - Tabela de Cores (Fonte: (w3schools, s.d.))

Exercício 3 - Hackeando o FBI

Entre no site do FBI https://www.fbi.gov/ e coloque seus conhecimentos novos em pratica! Se possível colocando mais ênfase na troca de cores

Exercício 4 – Meu Site Plus

Agora que você aprendeu novos componentes, nada mais justo do que adicioná-los ao site que você esta fazendo para treinar, coloque todos os elementos, insira os elementos deste capitulo e fique à vontade se quiser fazer outro site para o capitulo 3.