## **PROJEKTANTRAG**

Projekttitel:	Helpable					
A. Projektdaten						
Start:	24.09.2020	Projektkategorie:	Projekt			

Projektnummer:

1

22.1.2020

**Ende:** 

B. Projektorganisation						
ProjektmanagerIn:	Caroline Jethan	ProjektauftraggeberIn:	Adin Karic			
Projektteammitglieder:	Timon Ring, Entwickler Benjamin Kürmayr, Entwickler	Lenkungsausschuss:  Ja  Nein				
Sonstige Beteiligte:	Michael Borko, Projektansprechpartner; Walter Rafeiner-Magor, Projektbetreuer					

C. Projektbeschreibung					
Ausgangssituation / Projektbegründung:	Durch die derzeitigen Entwicklungen (Corona, Black lives matter, Fridays for future) haben immer mehr Leute das Bedürfnis, sich ehrenamtlich zu engagieren, wissen aber nicht, wo und wie sie helfen können.				
Projektgesamtziel:	Das Ziel des Projektes ist eine Plattform, die Helfer*innen und Organisationen einen unkomplizierten Zugang zu ehrenamtlicher Arbeit ermöglicht.				
Projektteilziele →	Messbare Ergebnisse				
Qualität	<ul> <li>Prototyp wird mindestens einer Organisation vorgestellt und erreicht durchschnittlich (über alle Kategorien) mindestens 4 von 5 Sternen im Feedback</li> </ul>				
Benutzerfreundlichkeit	<ul> <li>Es sollen bei Usability-Testungen eine durchschnittliche Bewertung von 4 von 5 Sternen gegeben werden</li> </ul>				
	Responsives Design umgesetzt für Handheld- sowie Desktop-Devices				
Funktionalität	<ul> <li>In unter 01:30min soll eine Anfrage für eine ehrenamtliche Tätigkeit erfolgen</li> </ul>				
Nicht-Ziele:	Jobbörse, Karriereportal				
Wirkung / Nutzen:	Einfachere Verwaltung von ehrenamtlichen Tätigkeiten, sowohl für Helfer als auch für Organisationen. Mehr ehrenamtliche Helfer werden erreicht bzw. mehrenamtliche Tätigkeiten werden angeboten.				
Projektphasen / Hauptaufgaben:	<ol> <li>Vorprojektphase: Evaluierung der aktuellen Situation und Gegebenheiten</li> <li>Entwurfs- / Planungsphase: Design eines Website-Mockups</li> </ol>				
	3. Realisierungsphase: Erstellen der Website				
	4. Testungsphase: Testung und Korrektur der Website				
	5. Abschlussphase: Teilabnahme				
	6. Nachprojektphase: Reflektion und Vorbereitung auf Projektteil 2				

Projektantrag Seite 1 von 2

Projektrisiken:	<ul> <li>Termin kann nicht eingehalten werden, aufgrund von zu hohem Entwicklungsaufwand</li> </ul>							
	Personelle Risiken bei Personalausfall							
	<ul> <li>Qualitätsrisiken: Produkt erfüllt noch nicht die gewünschten Anforderungen</li> </ul>							
D. Projektbudget & Wirtschaftlichkeit								
Personalkosten:	Caroline Jethan (Entwicklerin & PM 20€/h), 7h * 18 Wochen = 126h = 2520€							
	Timon Ring (Entwickler 20€/h), 7h * 18 Woche	n = 126h	= 2520€					
	Benjamin Kürmayr (Entwickler 20€/h), 7h * 18	Wochen	= 126h =	: 2520€				
Summe Pers.kosten:	7560€							
Ausgabewirks. Kosten:	Erstgebühr Webserver 20€							
Sonstige Ressourcen:	/							
Gesamtprojektkosten / Projektbudget:	7580€							
Projekteinnahmen / Wirtschaftlichkeit:	Eventuelle Kostenabdeckung durch Förderungen / Investoren							
Folgekosten nach Beendigung des Projekts:	Laufende Kosten für Webserver (80€ im Jahr)							
E. Projektkategorisierung		0	1	2	3			
strategische Bedeutung					$\boxtimes$			
Risikogehalt								
Komplexitäts- / Schwierigk	eitsgrad							
Neuartigkeitsgrad								
Termindruck								
Klarheit über Projektziele /	Kundenanforderungen			$\boxtimes$				
Projektentscheidung:	☐ Das Projekt wird bewilligt. ☐ Das Projekt wird abgelehnt. Begründung:							
	24.09.2020							

Projektantrag Seite 2 von 2

Adin Karic