

必做题

1

$(0, x, x) \rightarrow (1, 0, x) \rightarrow (2, 0, 0) \rightarrow (3, 0, 1) \rightarrow (4, 1, 1) \rightarrow (2, 1, 1) \rightarrow (3, 1, 2) \rightarrow (4, 3, 2) \rightarrow \dots \rightarrow$
 $(2, 4851, 98) \rightarrow (3, 4851, 99) \rightarrow (4, 4950, 99) \rightarrow (2, 4950, 99) \rightarrow (3, 4950, 100) \rightarrow$
 $(4, 5050, 100) \rightarrow (5, 5050, 100) \rightarrow \dots$

2

情况 1: $500 * 90\% * 20 * 30s = 270000s = 4500 \text{ min} = 75h$

情况 2: $500 * 90\% * 20 * 10s = 90000s = 1500 \text{ min} = 25h$

节省50h时间

3

指令格式: R,I,S,B,U,J, 来自 RISC-V Spec Chapter 19

LUI 指令: 将 20 位立即数加载至目的寄存器的高位, 并将其低 12 位置零, 来自 RISC-V Spec Section 2.5

mstatus 寄存器, 来自 RISC-V Priv Subsection 3.1.6

4

我使用了 C++, 所以我将额外统计 .cc 与 .cpp 文件的行数

PA1: 257542 行, PA0: 257093 行, 新增 449 行, 此处行数已经去除空行

使用的指令如下:

```
echo $(( $(find . -name "*.h" -or -name "*.c" -or -name "*.cc" -or -name "*.cpp" |  
while read f; do cat $f | grep -c -P '.*$'; done | tr "\n" "+") 0 ))
```

5

-Wall: 启用所有警告, -Werror: 视警告为错误

加这两个 flag 可以在一定程度上禁止有问题的写法, 减少错误的发生

报告

关于表达式解析

没有写 tokenizer。将表达式建模为一个无二义的文法之后直接暴力匹配了, 一步得到 AST, 然后直接在 AST 上解释执行表达式。很暴力, 很简单, 很优雅。

关于其他指令

太过简单, 没有什么好说的。