

linux下vi命令大全

进入vi的命令

**vi filename** :打开或新建文件，并将光标置于第一行首

**vi +n filename** : 打开文件，并将光标置于第n行首

**vi + filename** : 打开文件，并将光标置于最后一行首

**vi +/pattern filename**: 打开文件，并将光标置于第一个与pattern匹配的串处

**vi -r filename** : 在上次正用vi编辑时发生系统崩溃，恢复filename

**vi filename....filename** : 打开多个文件，依次进行编辑

移动光标类命令

**h** : 光标左移一个字符

**l** : 光标右移一个字符

**space**: 光标右移一个字符

**Backspace**: 光标左移一个字符

**k**或**Ctrl+p**: 光标上移一行

**j**或**Ctrl+n** : 光标下移一行

**Enter** : 光标下移一行

**w**或**W** : 光标右移一个字至字首

**b**或**B** : 光标左移一个字至字首

**e**或**E** : 光标右移一个字至字尾

**)** : 光标移至句尾

**(** : 光标移至句首

**}**: 光标移至段落开头

**{**: 光标移至段落结尾

**nG**: 光标移至第n行首

**n+**: 光标下移n行

**n-**: 光标上移n行

**n\$**: 光标移至第n行尾

公告

昵称: 星尘

园龄: 4年11个月

粉丝: 76

关注: 3

+加关注

<	2014年9月						>
日	一	二	三	四	五	六	
31	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	
28	29	30	1	2	3	4	
5	6	7	8	9	10	11	

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

我的标签

IBM(1)

IBM DB2(1)

DB2日常应用(1)

DB2日常应用汇总(1)

SQLSTATE 消息(1)

Html5GamesDevelopmentByExample(1)

unity3d LineRenderer 画线 射线 线段 多线段 多边形(1)

unity3d 截图 截屏(1)

unity3d 动态加载 纹理(1)

Unity3d 鼠标事件穿透(1)

更多

H：光标移至屏幕顶行  
M：光标移至屏幕中间行  
L：光标移至屏幕最后行  
0：（注意是数字零）光标移至当前行首  
\$：光标移至当前行尾

#### 屏幕翻滚类命令

Ctrl+u：向文件首翻半屏  
Ctrl+d：向文件尾翻半屏  
Ctrl+f：向文件尾翻一屏  
Ctrl+b：向文件首翻一屏  
nz：将第n行滚至屏幕顶部，不指定n时将当前行滚至屏幕顶部。

#### 插入文本类命令

i：在光标前  
I：在当前行首  
a：光标后  
A：在当前行尾  
o：在当前行之下新开一行  
O：在当前行之上新开一行  
r：替换当前字符  
R：替换当前字符及其后的字符，直至按ESC键  
s：从当前光标位置处开始，以输入的文本替代指定数目的字符  
S：删除指定数目的行，并以所输入文本代替之  
ncw或nCW：修改指定数目的字符  
nCC：修改指定数目的行

#### 删除命令

ndw或ndW：删除光标处开始及其后的n-1个字符  
do：删至行首  
d\$：删至行尾  
ndd：删除当前行及其后n-1行  
x或X：删除一个字符，x删除光标后的，而X删除光标前的

随笔分类  
.Net(4)  
ASP.Net(4)  
CSS  
HTML5(2)  
Javascript(1)  
SQL  
Unity3D(42)

#### 随笔档案

2014年7月 (1)  
2014年6月 (1)  
2014年5月 (6)  
2014年4月 (1)  
2013年11月 (1)  
2013年10月 (3)  
2013年8月 (3)  
2013年6月 (1)  
2013年5月 (1)  
2013年4月 (8)  
2013年3月 (15)  
2013年2月 (3)  
2013年1月 (4)  
2011年11月 (3)

#### 文章分类

.Net  
ASP.Net  
CSS  
DB2(9)  
HTML5  
Java(3)  
Javascript  
Linux(1)  
SFS(5)  
SQL  
Unity3D(3)

#### 最新评论

1. Re:给物体边缘加高光轮廓的办法  
下载学习一下  
--liutianli
2. Re:给物体边缘加高光轮廓的办法  
好文学习了  
--菜鸟要起飞
3. Re:给物体边缘加高光轮廓的办法

Ctrl+u: 删除输入方式下所输入的文本

搜索及替换命令

/pattern: 从光标开始处向文件尾搜索

pattern

?pattern: 从光标开始处向文件首搜索

pattern

n: 在同一方向重复上一次搜索命令

N: 在反方向上重复上一次搜索命令

: s/p1/p2/g: 将当前行中所有p1均用p2替代

: n1,n2s/p1/p2/g: 将第n1至n2行中所有p1均用p2替代

: g/p1/s//p2/g: 将文件中所有p1均用p2替换

选项设置

all: 列出所有选项设置情况

term: 设置终端类型

ignorance: 在搜索中忽略大小写

list: 显示制表位(Ctrl+I)和行尾标志 (\$)

number: 显示行号

report: 显示由面向行的命令修改过的数目

terse: 显示简短的警告信息

warn: 在转到别的文件时若没保存当前文件则显示NO write信息

nomagic: 允许在搜索模式中, 使用前面不带"\\"的特殊字符

nowrapscan: 禁止vi在搜索到达文件两端时, 又从另一端开始

mesg: 允许vi显示其他用户用write写到自己终端上的信息

最后行方式命令

: n1,n2 co n3: 将n1行到n2行之间的内容拷贝到第n3行下

: n1,n2 m n3: 将n1行到n2行之间的内容移至到第n3行下

: n1,n2 d : 将n1行到n2行之间的内容删除

顶一下 学习了~

--天真汉

#### 4. Re:Unity3d向web服务器发送数据

请问, 如果后台是Java (JSP), 该如何获取AddBinaryData上传的图片?

--崔维友

#### 5. Re:linux下vi命令大全

学习一下

--承影剑

阅读排行榜

1. Unity3D占用内存太大的解决方法(20645)
2. Unity3d LineRenderer画线(3984)
3. unity3d打包资源(3577)
4. 【译】Html5游戏开发示例(-)(3055)
5. 【译】Html5游戏开发示例(2)(2757)

评论排行榜

1. Unity3D占用内存太大的解决方法(5)
2. 【译】Html5游戏开发示例(-)(3)
3. 【译】Html5游戏开发示例(2)(3)
4. Unity3d LineRenderer画线(2)
5. unity3d 截屏(1)

推荐排行榜

1. Unity3D占用内存太大的解决方法(5)
2. 【译】Html5游戏开发示例(-)(4)
3. 【译】Html5游戏开发示例(3)(2)
4. unity3d camera.culling mask(2)
5. 【译】Html5游戏开发示例(2)(2)

: w : 保存当前文件  
 : e filename: 打开文件filename进行编辑  
 : x: 保存当前文件并退出  
 : q: 退出vi  
 : q!: 不保存文件并退出vi  
 : !command: 执行shell命令command  
 : n1,n2 w!command: 将文件中n1行至n2行的内容作为command的输入并执行之, 若不指定n1, n2, 则表示将整个文件内容作为command的输入  
 : r!command: 将命令command的输出结果放到当前行

### 寄存器操作

"?nyy: 将当前行及其下n行的内容保存到寄存器? 中, 其中?为一个字母, n为一个数字  
 "?nyw: 将当前行及其下n个字保存到寄存器? 中, 其中?为一个字母, n为一个数字  
 "?nyl: 将当前行及其下n个字符保存到寄存器? 中, 其中?为一个字母, n为一个数字  
 "?p: 取出寄存器? 中的内容并将其放到光标位置处。这里?可以是一个字母, 也可以是一个数字  
 ndd: 将当前行及其下共n行文本删除, 并将所删内容放到1号删除寄存器中。

### VI的使用

-----  
 -----

#### 一、插入文本

命令	描述
i	在当前字符前插入文本
I	在行首插入文本
a	在当前字符后添加文本

A		在行末添加文本	
o		在当前行后面插入一空行	
O		在当前行前面插入一空行	
R		以改写方式输入文本	

## 二、移动光标

命令		描述	
j或下箭头		向下移动一行	
k或上箭头		向上移动一行	
h或左箭头		左移一个字符	
l或右箭头		右移一个字符	
w		右移一个词	
W		右移一个以空格分隔的词	
b		左移一个词	
B		左移一个以空格分隔的词	
0		移到行首	
Ctrl-F		向前翻页	
Ctrl-B		向后翻页	
nG		到第n行	
G		到最后一行	

## 三、替换文本

命令	描述
\$	到行尾
(	到句子的开头
)	到句子的末尾
{	到段落的开头
}	到段落的末尾

#### 四、删除文本

命令	描述
r	替换一个字符
c	修改文本直到按下Esc键
cw	修改下一个词
cnw	修改接下来的n个词

#### 五、文本编辑

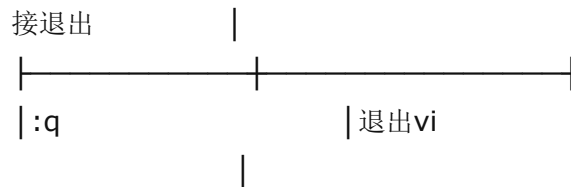
命令	描述
yy	将一行文本移到缺省缓冲区中
yn	将下一个词移到缺省缓冲区中
ynw	将后面的n个词移到缺省缓冲区中

p	如果缺省缓冲区中包含一行文本，则在当前
	行后面插入一个空行并将缺省缓冲区中的声
	容粘贴到这一行中；如果缺省缓冲区中包含
	多个词，把这些词粘贴到光标的右边。

P	如果缺省缓冲区中包含一行文本，则正当当前
	行前面插入一个空行并将缺省缓冲区中的内
	容粘贴到这一行中；如果缺省缓冲区中包含
	多个词，把这些词粘贴到光标的左边


## 六、保存退出

命令	描述
zz	保存并退出
:w filename	写入文件
:W	写入文件
:x	保存(如果当前文件修改过)并退出
:q!	不保存文件，直



## VI常用技巧

VI命令可以说是Unix/Linux世界里最常用的编辑文件的命令了，但是因为它的命令集众多，很多人都不习惯使用它，其实您只需要掌握基本命令，然后加以灵活运用，就会发现它的优势，并会逐渐喜欢使用这种方法。本文旨在介绍VI的一些最常用命令和高级应用技巧。

### 一、基本命令介绍

#### ---- 1. 光标命令

**k、j、h、l**——上、下、左、右光标移动命令。虽然您可以在Linux中使用键盘右边的4个光标键，但是记住这4个命令还是非常有用的。这4个键正是右手在键盘上放置的基本位置。

**nG**——跳转命令。**n**为行数，该命令立即使光标跳到指定行。

**Ctrl+G**——光标所在位置的行数和列数报告。

**w、b**——使光标向前或向后跳过一个单词。

#### ---- 2. 编辑命令

**i、a、r**——在光标的前、后以及所在处插入字符命令(**i**=insert、**a**=append、**r**=replace)。

**cw、dw**——改变(置换)/删除光标所在处的单词的命令 (**c**=change、**d**=delete)。

**x、d\$、dd**——删除一个字符、删除光标所在处到行尾的所有字符以及删除整行的命令。

#### ---- 3. 查找命令

**/string、?string**——从光标所在处向后或向前查找相应的字符串的命令。



#### ---- 4. 拷贝复制命令

---- **yy、p**——拷贝一行到剪贴板或取出剪贴板中内容的命令。

## 二、常见问题及应用技巧

---- 1. 在一个新文件中读/etc/passwd中的内容，取出用户名部分。

---- **vi file**

---- **:r /etc/passwd** 在打开的文件file中光标所在处读入/etc/passwd

---- **:%s/:.\*//g** 删除/etc/passwd中用户名后面的从冒号开始直到行尾的所有部分。

---- 您也可以在指定的行号后读入文件内容，例如使用命令“**:3r /etc/passwd**”从新文件的第3行开始读入 /etc/passwd的所有内容。

---- 我们还可以使用以下方法删掉文件中所有的空行及以#开始的注释行。

---- **#cat squid.conf.default | grep -v ^\$ | grep -v ^#**

---- 2. 在打开一个文件编辑后才知道登录的用户对该文件没有写的权限，不能存盘，需要将所做修改存入临时文件。

---- **vi file**

---- **:w /tmp/1** 保存所做的所有修改，也可以将其中的某一部分修改保存到临时文件，例如仅仅把第20~59行之间的内容存盘成文件/tmp/1，我们可以键入如下命令。

---- **vi file**

---- **:20,59w /tmp/1**

---- 3. 用VI编辑一个文件，但需要删除大段的内容。

---- 首先利用编辑命令“**vi file**”打开文件，然后将光标移到需要删除的行处按**Ctrl+G**显示行号，再到结尾处再按**Ctrl+G**，显示文件结尾的行号。

---- **:23,1045d** 假定2次得到的行号为23和

1045, 则把这期间的内容全删除, 也可以在要删除的开始行和结束行中用ma、mb命令标记, 然后利用":a,bd"命令删除。

---- 4. 在整个文件的各行或某几行的行首或行尾加一些字符串。

---- vi file

---- :3,\$s/^/some string / 在文件的第一行至最后一行的行首插入"some string"。

---- :%s/\$/some string/g 在整个文件每一行的行尾添加"some string"。

---- :%s/string1/string2/g 在整个文件中替换"string1"成"string2"。

---- :3,7s/string1/string2/ 仅替换文件中的第3行到第7行中的"string1"成"string2"。

---- 注意: 其中s为substitute, %表示所有行, g表示global。

---- 5. 同时编辑2个文件, 拷贝一个文件中的文本并粘贴到另一个文件中。

---- vi file1 file2

---- yy 在文件1的光标处拷贝所在行

---- :n 切换到文件2 (n=next)

---- p 在文件2的光标所在处粘贴所拷贝的行

---- :n 切换回文件1

---- 6. 替换文件中的路径。

---- 使用命令":%s#/usr/bin#/bin#g"可以把文件中所有路径/usr/bin换成/bin。也可以使用命令":%s//usr/bin//bin/g"实现, 其中"\"是转义字符, 表明其后的"/"字符是具有实际意义的字符, 不是分隔符。

分类: [Linux](#)

绿色通道:

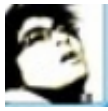
好文要顶

关注我

收藏该文

与我联系



[星尘](#)[关注 - 3](#)[粉丝 - 76](#)[+加关注](#)

31

0

(请您对文章做出评价)

» 下一篇: [【译】Html5游戏开发示例\(-\)](#)posted @ 2009-10-12 09:44 星尘 阅读  
(424690) 评论(14) 编辑 收藏

## 评论列表

#1楼 2013-02-21 11:54 Dream boy

好东西，支持一下。

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#2楼 2013-04-07 17:01 mohuixin

谢谢了。呵呵

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#3楼 2013-04-22 20:47

haifeng0730

收藏了，谢谢!!!

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#4楼 2013-07-13 17:41 小新786

收下了，谢谢了哦

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#5楼 2013-08-16 21:57

baiting0317

收藏~感谢分享!

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#6楼 2013-08-30 15:50 无姬霸王

习惯了emacs,vi的快捷键，暂时顶不住.....

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#7楼 2013-09-17 16:37 Azik

楼主我爱你~收藏先~

支持(0) 反对(0)

---

#8楼 2013-11-09 18:10

guobosheng

谢谢分享!

支持(0) 反对(0)

---

#9楼 2013-11-21 14:36 三胖他爹

挖坟啊

支持(0) 反对(0)

---

#10楼 2014-01-06 11:32 桦仔

好文要顶!!

支持(0) 反对(0)

---

#11楼 2014-02-18 21:05

JAVABABY

非常好, 谢谢分享

支持(0) 反对(0)

---

#12楼 2014-04-25 10:12 kelly1210

谢谢分享, 正学习呢

支持(0) 反对(0)

---

#13楼 2014-06-04 10:16 hp16

不错, mark一下

支持(0) 反对(0)

---

#14楼 2014-06-06 09:54 承影剑

学习一下

支持(0) 反对(0)

---

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论, 请 [登录](#) 或 [注册](#), [访问网站首页](#)。

【免费课程】分享: “Doge”变身术  
听云App——终结移动App性能黑洞

最新**IT**新闻：

- 中国新闻出版研究院：调查显示**35%**人群坚守纸质读物
  - **MSN**告别中国：腾讯越成功 微软越后悔
  - **95后**有多牛？**18岁**进**Facebook**当全职工程师
  - 联通“沃百富”开放基金申购 个人最多可投**100万元**
  - 王自如发表致歉声明 称最痛心**ZEALER**“公信力”流失
- » 更多新闻...

最新知识库文章：

- 送给程序员：关于性格内向者的**10**个误解
  - 生于忧患而死于安乐：程序员如何走出自己的安逸环境
  - 思考软件开发中的快与慢
  - 中国软件开发工程师之痛
  - **6** 个重构方法可帮你提升 **80%** 的代码质量
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2014 星尘