

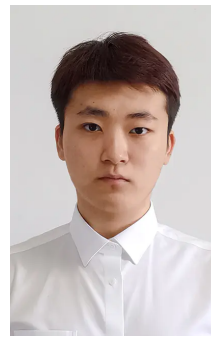
前端开发 - 常志韬

常志韬/本科/2024年毕业

北京理工大学/物联网工程专业

电话：13521670204

邮箱：changzhitao12@126.com



技术栈

- 熟悉 Vue 2/Vue 3 全家桶，TypeScript、SCSS、ElementPlus。
- 熟悉前端可视化，使用 D3.js 和 Canvas 进行图形展示。
- 熟悉前端工程化，熟悉 Webpack 打包工具，熟悉 PNPM 包管理工具。
- 熟练掌握 Node.js 及其 Express 框架，具备 JWT 身份认证和 MySQL 数据库查询与操作经验。
- 使用AI工具辅助代码编写、测试和调优，提升 30%-40% 的开发效率。
- 具备前端代码性能瓶颈优化经验。

项目经历

ChatGPT聊天 (<https://czt666.cn/gpt>)

通过ChatGPT API打造国内ChatGPT平台，提供解析Markdown文本、聊天记录存储与恢复、支付等功能，项目从0到1完全由我独立开发，连续运行1年，积累超过5000名用户。

- 独立完成产品设计，前后端开发，宣传，运营以及处理用户反馈和售后问题。
- 前端通过Updated生命周期钩子动态渲染Markdown文本，实现流式更新页面。
- 封装TypeScript请求库，实现请求缓存、流式传输；采用依赖倒置与分层设计提升库的扩展性与维护性。
- 后端通过Request流式请求实现请求重试，确保数据流畅性与服务稳定性。
- 使用JWT进行用户身份验证，Mysql存储聊天记录，调用第三方API实现微信支付。

工作经历

云杉网络 (2024.7-2024.10)

负责容器环境中资源通信拓扑图的可视化开发，使用D3.js绘制网络通信链路，优化节点布局和连线归一化处理，确保拓扑图的高效渲染与维护。

- 设计算法计算节点位置和连线路径，采用面向对象的原则优化代码可维护性。
- 使用Canvas+Map实现字符宽度计算，含有字符宽度缓存功能，使页面渲染性能提升40%。
- 采用数据和渲染分离的设计思路：用VUE进行UI布局，获取虚拟DOM作为拓扑图的布局数据；用D3.js将布局数据渲染为SVG图形，提高代码灵活性和可维护性。
- 使用Chrome DevTools工具进行性能优化，定位并解决问题函数，提升页面性能。

实习经历

边无际科技有限公司 (2024.3-2024.6)

- 参与公司官网的维护和Shifu Cloud项目研发，编写页面样式和逻辑开发，进行前后端接口联调。
- 使用飞书进行工作进度对齐、编写设计文档。