**1.概念填空题**

1.1头文件iostream中定义了 4个标准流对象 cin， cout， cerr， clog。其中标准输入流对象为 cin，与键盘连用，用于输入； cout 为标准输出流对象，与显示器连用，用于输出。

1.2用标准输入流对象cin与提取操作符>>连用进行输入时，将 空格  与 回车 当作分隔符，使用 get()   成员函数进行输入时可以指定输入分隔符。

1.3每一个输入输出流对象都维护一个 流格式状态字 ，用它表示流对象当前的格式状态并控制流的格式。C++提供了使用 格式控制  函数与 操作子 函数来控制流的格式的方法。

1.4  C++根据文件内容的 数据格式 可分为两类： 文本文件   和 二进制文件 。前者存取的最小信息单位为 字节  ,后者 记录  。

1.5文件输入是指从文件向 内存 读入数据；文件输出则指从 内存 向文件输出数据。文件的输入输出首先要 打开文件 ；然后 进行读写 ；最后 关闭文件 。

1.6文本文件是存储ASCII码字符的文件，文本文件的输入可用 cin 从输入文件流中提取字符实现。文本文件的输出可用 cout 将字符插入到输出文件流来实现。程序在处理文本文件时 需要 (需要/不需要)对数据进行转换。

**2．选择题**

2.1要进行文件的输出，除了包含头文件iostream外，还要包含头文件 ( C )

A．ifstream   B．fstream  C．ostream  D．cstdio

2.2执行以下程序：

char \*str;

 cin>>str;

 cout<<str;

若输入abcd  1234↙则输出（D）。

A．abcd  B．abcd 1234   C．1234  D．输出乱码或出错

2.3执行下列程序：

char a[200];

cin.getline(a,200,’  ‘);

cout<<a;

若输入abcd  1234↙则输出（A）。

 A．abcd  B．abcd 1234   C．1234  D．输出乱码或出错

2.4当使用ifstream定义一个文件流，并将一个打开文件的文件与之连接，文件默认的打开

方式为（A）。

A．ios::in B．ios::out C．ios::trunc D．ios::binary

2.5将一个字符char c=’A’写到文件中错误的语句为( D )

A．file.write(reinterpret\_cast<const char \*>(&c), sizeof(c));

B．file.write(reinterpret\_cast<char \*>(&c), sizeof(c));

C．file.write((char \*)(&c), sizeof(c));

D．file.write((const char \*)c, sizeof(c));

2.6 read函数的功能是从输入流中读取(D )。

A.一个字符 B.当前字符 C.一行字符 D.指定若干字节

**3 编程题**

编写一程序，将两个文件合并成一个文件。

#include<iostream>

#include<fstream>

using namespace std;

int main()

{

int i=1;

char c[1000];

ifstream ifile1("D:\\1.cpp");

ifstream ifile2("D:\\2.cpp");

ofstream ofile("D:\\3.cpp");

while(!ifile1.eof())

{

ifile1.getline(c,999);

ofile<<c<<endl;

}

while(!ifile2.eof())

{

ifile2.getline(c,999);

ofile<<c<<endl;

}

ifile1.close();

ifile2.close();

ofile.close();

return 0;

}