**23-24（1）学期《C语言程序设计》期末总复习（1）**

**一、填空题【共20分；每个题2分】**

A01. C语言源程序文件的后缀是 。

A02. 一个C语言源程序由若干函数组成，其中至少应含有一个 。

A03. 设x和y均为int型变量,且x=1,y=2,则表达式1.0+x/y的值为 。

A04. 表示条件：x>10且x<100或x<0的C语言表达式是 。

A05. 在一个C语言源程序文件中所定义的全局变量，其作用域为 。

A06. 若char a[20] = “gongxue”; 则a[1] - 32的结果对应的ASCII字符是 。

A07. 表达式8< 6 ? 1 : 0的结果为 。

A08. 若int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 0, 9, 6}; 其中值最小的元素下标是 。

A09. 若char \*s[ ]=“YanBianDaXue”;则数组s包含的元素= 个。

A10. 有一维数组a，若用数组名a作为函数调用的实参，则形参变量获得的是a数组的 。

**二、单项选择题【共20分；每小题2分】**

A01. 设a和b均为double型变量，且a=5.5，b=2.5，则表达式（int）a+b/b的值是（ ）。

(A) 6.500000 (B) 6

(C) 5.500000 (D) 6.000000

A02. 以下不正确的C语言标识符是( )。

(A) ab5 (B) a5b (C) 5ab (D) \_5ab

A03. C语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是 ( )。

(A) 顺序结构、选择结构、循环结构 (B) if、switch、break

(C) for、while、do-while (D) if、for、continue

A04. 表达式:10!=9的值是( )。

(A) true (B) 非零值 (C) 0 (D) 1

A05. 以下叙述正确的是 ( )。

(A) do-while语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替。

(B) do-while语句构成的循环只能用break语句退出。

(C) 用do-while语句构成的循环,在while后的表达式为非零时结束循环。

(D) 用do-while语句构成的循环,在while后的表达式为零时结束循环。

A06. 以下对一维整型数组a初始化的语句中正确的是( )。

(A) int a[10] = (0, 0, 0, 0, 0); (B) int a[10] = ( );

(C) int x = 2, a[10] = x; (D) int a[10] = {0};

A07. 有定义语句：int b;char c[10];,则正确的输入语句是( )。

(A) scanf("%d%s",&b,&c); (B) scanf("%d%s",&b, c);

(C) scanf("%d%s",b, c); (D) scanf("%d%s",b,&c);

A08. 下列关于指针变量的描述中不正确的是( )。

(A) 指针变量与内存对象的指向关系不能变 (B) 指针变量可以与整型值进行加减运算

(C) 指针变量值是内存地址 (D) 指针变量的命名规则与普通变量相同

A09. 若已定义：int a[9]，\*p=a;并在以后的语句中未改变p的值，不能表示a[1]地址的表达式是( )。

(A) p+1 (B) a+1 (C) a++ (D) ++p

A10. 下列关于typedef的描述中，正确的是( )。

(A) typedef用于定义一个新的数据类型 (B) typedef是给已知的数据类型起个别名

(C) 与#define相同，typedef不用分号(;)结束 (D) typedef也可以变量起个别名

**三、判断题【正确打√，错误打×。共20分；每小题2分】**

A01. [ ]C语言中变量A和a是不同的两个变量。

A02. [ ]表达式 13 % 3 + 5的结果为5。

A03. [ ]可以通过定义函数指针变量，使其指向函数的入口地址。

A04. [ ]全局变量定义后，其作用域为整个源程序文件。

A05. [ ]C语言中，函数能返回多个返回值。

A06. [ ]break语句只能用在循环语句中。

A07. [ ]函数声明中的形参名称不是必要的。

A08. [ ]有两个类型和大小相同的数组a和b，为了将a中的元素复制到b中，可以用命令b=a实现。

A09. [ ]结构体类型的变量所占内存字节数由其每个成员占用内存的字节数的总和得到。

A10. [ ]递归函数的定义中应包含终止递归的语句。

**四、程序阅读题【共20分；每小题4分】**

|  |  |
| --- | --- |
| A01. 阅读程序，写出正确的运行结果。  #include <stdio.h>  int main()  { int n;  for (n=100;n<=105;n++)  { if (n%3==0)  continue;  printf("%d ",n);  }  printf("\n");  return 0;  }  运行结果： | A02. 阅读程序，写出正确的运行结果。  #include <stdio.h>  int main()  { int age(int n);  printf("NO.5,age:%d\n",age(5));  return 0;  }  int age(int n)  { int c;  if(n==1)  c=10;  else  c=age(n-1)+2;  return(c);  }  运行结果： |
| A03. 阅读程序，写出正确的运行结果。  #include <stdio.h>  int a=3,b=5;  int main()  {  int max(int a,int b);  int a=8;  printf("max=%d\n",max(a,b));  return 0;  }  int max(int a,int b)  { int c;  c=a>b?a:b;  return(c);  }  运行结果： | A04. 阅读程序，写出正确的运行结果。  #include <stdio.h>  int main()  { char a[]="I am a student.",b[20];  int i;  for(i=0;\*(a+i)!='\0';i++)  \*(b+i)=\*(a+i);  \*(b+i)='\0';  printf("string a is:%s\n",a);  printf("string b is:");  for(i=0;b[i]!='\0';i++)  printf("%c",b[i]);  printf("\n");  return 0;  }  运行结果 |
| A05. 阅读程序，写出正确的运行结果。  #include <stdio.h>  int main()  { struct Student  { long int num;  char name[20];  char sex;  char addr[20];  }a={10101,"Li Lin",'M',"123 Beijing Road"};  printf("NO.:%ld\nname:%s\nsex:%c\naddress:%s\n",a.num,a.name,a.sex,a.addr);  return 0;  }  运行结果： |  |

**五、综合题【第1题8分，第2题12分，共20分】**

A01. 编写程序，计算1到10之间奇数之和及偶数之和。【8分】

A02. 编写程序，有一个一维数组，内放10个学生成绩，写一个函数，当主函数调用此函数后，能求出平均分、最高分和最低分。