**(1) 填空题**

6.1-1若int a[10]={1, 3, 6, 2, 5, 8, 7, 0, 9, 4}; 其中值最大的元素下标是（ 8 ）。

6.1-2若char a[20] = “gongxue”; 则a[1] - 32的结果对应的ASCII字符是（ O ）。

6.2-1以下程序的输出结果是（ abc ）。

#include <stdio.h>

int main()

{

char s[]="abcdef";

s[3]='\0';

printf("%s\n",s);

return 0;

}

6.2-2若char \*s[ ]=“YanBianDaXue”;则数组s包含的元素=（ 13 ）个。

6.3-1 以下程序的输出结果是（ 852 ）。

#include <stdio.h>

int main()

{

int i, a[10];

for(i=9;i>=0;i--)

a[i]=10-i;

printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);

return 0;

}

6.3-2有以下语句

static char x[]=“12345”; static char y[]={‘1’,’2’,’3’,’4’,’5’};

则x数组长度（大于）y数组长度。

6.4-1有一维数组a，若用数组名a作为函数调用的实参，则形参变量获得的是a数组的（首元素地址）。

6.4-2有以下程序

#include "stdio.h"

int main()

{

int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};

int i,j,k=2;

for(i=0;i<3;i++)

{ printf("%d",m[k][i]); }

return 0;

}

执行后输出结果是（369）

**(2) 选择题：**

6.1-1

在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是（ C ）。

(A) 整型常量 (B) 整型表达式

(C) 整型常量或整型表达式 (D) 任何类型的表达式

6.1-2

若已定义数组：float a[8]；则下列对数组元素引用正确的是( A )。

(A) a[0]=1 (B) a[8]=a[0]

(C) a=1 (D) a[3.5]=1

6.2-1

已有定义：char a[]="xyz",b[]={'x','y','z'};，以下叙述中正确的是( A )。

(A)数组a和b的长度相同 (B)a数组长度小于b数组长度

(C)a数组长度大于b数组长度 (D)上述说法都不对

6.2-2

若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数( B )。

(A)getc() (B)gets() (C)getchar() (D)scanf()

6.3-1 假定int类型变量占用两个字节，其有定义：int x[10]={0,2,4};,则数组x在内存中所占字节数是（ D ）

(A) 3 (B) 6

(C) 10 (D) 20

6.3-2

当执行下面的程序时，如果输入ABC，则输出结果是（ A ）。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

int main()

{

char ss[10]="1,2,3,4,5";

gets(ss);

strcat(ss, "6789");

printf("%s\n",ss);

return 0;

}

(A) ABC6789 (B) ABC67 (C) 12345ABC6 (D) ABC456789

6.4-1

下面程序段中输出结果为（ A ）。

int k;

int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(k=0;k<3;k++)

printf("%d",a[k][2-k]);

(A) 3 5 7 (B) 3 6 9 (C) 1 5 9 (D) 1 4 7

6.4-2

有以下程序

#include "stdio.h"

#include "string.h"

int main()

{

char a[]={'a','b','c','d','e','f','g','h','\0'};

int i,j;

i=sizeof(a); j=strlen(a);

printf("%d,%d",i,j);

return 0;

}

执行后输出结果是（ D ）

(A) 9，9 (B) 8，9 (C) 1，8 (D) 9，8

**(3) 判断题：6.1/2题；6.2/2题；6.3/2题**

6.1-1【X】在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类允许任何类型的表达式。

6.1-2【O】C语言中，数组名代表数组的首元素地址。

6.2-1【X】printf(“%s”,”abc\0ef”)；输出结果是：abc ef。

6.2-2【X】字符数组 char c[]=“string”; 有6个数组元素 。

6.3-1【X】函数strcmp（“AShhjjj”,“ASHHJJJ”）的返回值是0 。

6.3-2【O】在C语言中，使用函数strcpy时可以将‘\0’一起复制到目标串中。

**(4) 程序阅读题：6.2/2题；6.3/2题；6.4/2题**

6.2-1 题：程序运行结果为：I am a student.

阅读以下代码，要求答题区输入以下内容：

(1) 错误行号，及改正后正确的语句；如， 5：int a[10]

(2) 标明下划线所在行号，后接合适的语句或表达式。如：5：s=&x

1 #include <stdio.h>

2 int main()

3 {

4 char c[14]={'I',' ','a','m',' ','a',' ','s','t','u','d','e','n','t','.'};

5 int i;

6 for(i=0;i<\_\_\_\_\_\_;i++)

7 printf("%d",\_\_\_\_\_\_);

8 printf("\n");

9 return 0;

10 }

改错：

【2分】4: char c[15]={'I',' ','a','m',' ','a',' ','s','t','u','d','e','n','t','.'}; 或 char c[ ]={'I',' ','a','m',' ','a',' ','s','t','u','d','e','n','t','.'};

【2分】7：printf("%d",相应答案\_);

填空：

【2分】6: 15

【2分】7: c[i]

6.2-2题：程序运行结果为： \*

\* \*

\* \*

\* \*

\*

阅读以下代码，要求答题区输入以下内容：

标明下划线所在行号，后接合适的语句或表达式。如：12：s=&x

1 #include <stdio.h>

2 int main()

3 { char diamond[][5]={{' ',' ','\*'},{' ','\*',' ','\*'},{'\*',' ',' ',' ','\*'},

4 {\_\_\_\_\_\_},{\_\_\_\_\_\_}};

5 int i,j;

6 for (i=0;i<5;i++)

7 { for (j=0;j<\_\_\_\_\_\_;j++)

8 printf("%c",\_\_\_\_\_\_);

9 printf("\n");

10 }

11 return 0;

12 }

填空：

【2分】4：' ','\*',' ','\*'

【2分】4：' ',' ','\*'

【2分】7：5

【2分】8: diamond[i][j]

6.3-1 题：输入10个数，按逆顺序输出。

阅读以下代码，要求答题区输入以下内容：

标明下划线所在行号，后接合适的语句或表达式。如：12：s=&x

1 #include<stdio.h>

2 int main()

3{

4 int i,a[10];

5 for(i=0; i<=\_\_\_\_\_\_;\_\_\_\_\_\_) //对数组元素a[0]~a[9]赋值

6 a[i]=i;

7 for(i=\_\_\_\_\_\_;i>=0; \_\_\_\_\_\_) //输出a[9]~a[0]共10个数组元素

8 printf("%d ",a[i]);

9 printf("\n");

10 return 0;

11 }

填空：

【2分】5：9

【2分】5：i++

【2分】7：9

【2分】7: i--

6.3-2题：有3个字符串，要求找出其中最大者。

阅读以下代码，要求答题区输入以下内容：

标明下划线所在行号，后接合适的语句或表达式。如：12：s=&x

1 #include<stdio.h>

2 #include<string.h>

3 int main ( )

4 {

5 char str[3][20]; // 定义二维字符数组

6 char string[20]; // 定义一维字符数组，作为交换字符串时的临时字符数组

7 int i;

8 for (i=0;i<3;i++)

9 \_\_\_\_\_\_ (str[i]); // 读入3个字符串，分别给str[0],str[1],str[2]

10 if (strcmp(str[0],str[1])>0) // 若str[0]大于str[1]

11 \_\_\_\_\_\_ (string,str[0]); // 把str[0]的字符串赋给字符数组string

12 else // 若str[0]小于等于str[1]

13 \_\_\_\_\_\_ (string,str[1]); // 把str[1]的字符串赋给字符数组string

14 if (\_\_\_\_\_\_ (str[2],string)>0) // 若str[2]大于string

15 strcpy(string,str[2]); // 把str[2]的字符串赋给字符数组string

16 printf("\nthe largest string is:\n%s\n",string); // 输出string

17 return 0;

18 }

填空：

【2分】9：gets

【2分】11：strcpy

【2分】13：strcpy

【2分】14: strcmp

6.4-1 题：有个3\*4的矩阵，求出其中最大值的元素值与所在的行号和列号。

阅读以下代码，要求答题区输入以下内容：

标明下划线所在行号，后接合适的语句或表达式。如：12：s=&x

1 #include <stdio.h>

2 int main()

3 { int i,j,row=0,colum=0,max;

4 int a[3][4]={{1,2,3,4},{9,8,7,6},{-10,10,-5,2}}; //定义数组并赋初值

5 max=a[0][0]; //先认为a[0][0]最大

6 for(i=0;i<= \_\_\_\_\_\_;i++)

7 for(j=0;j<= \_\_\_\_\_\_;j++)

8 if(a[i][j]>max) //如果某元素大于max，就取代max的原值

9 { max=\_\_\_\_\_\_

10 row=i; //记下此元素的行号

11 colum=j; //记下此元素的列号

12 }

13 printf("max=%d\nrow=%d\ncolum=%d\n",\_\_\_\_\_\_,row,colum);

14 return 0;

15 }

填空：

【2分】6：2

【2分】7：3

【2分】9：a[i][j];

【2分】13: max

6.4-2题：有10个地区的面积，要求对它们按由小到大的顺序排列。

阅读以下代码，要求答题区输入以下内容：

标明下划线所在行号，后接合适的语句或表达式。如：12：s=&x

1 #include <stdio.h>

2 int main()

3 {

4 int a[10];

5 int i,j,t;

6 printf("input 10 numbers :\n");

7 for (i=0;i<10;i++)

8 scanf("%d",&a[i]);

9 printf("\n");

10 for(j=0;j<9;j++) //进行9次循环，实现9趟比较

11 for(i=0;i<\_\_\_\_\_\_;i++) //在每一趟中进行9-j次比较

12 if(a[i]>a[i+1]) //相邻两个数比较

13 {t=\_\_\_\_\_\_; a[i]= \_\_\_\_\_\_; a[i+1]= \_\_\_\_\_\_;}

14 printf("the sorted numbers :\n");

15 for(i=0;i<10;i++)

16 printf("%d ",a[i]);

17 printf("\n");

18 return 0;

19 }

填空：

【2分】11：9-j

【2分】11：a[i]

【2分】11：a[i+1;

【2分】11: t

**(5) 编程题：6.2/2题；6.4/2题**

6.2-1已知一个班10个学生的成绩，要求输入这10个学生的成绩，然后求出它们的平均成绩。

（每次输入成绩时提示第几个学生成绩 如：

输入第1个学生的成绩：90

输入第2个学生的成绩：95

：

输入第10个学生的成绩：88

平均成绩取小数点以下两位。）

【参考答案】：

#include <stdio.h>

#define N 10

int main()

{ float score[N]={0},sum=0,ave=0; //【3分】 正确定义所有变量与数据类型

int i;

for (i=0;i<N;i++) //【1分】

{

printf("输入第%d个学生的成绩 :\n",i+1); //【2分】按题目要求设计输入界面

scanf("%f",&score[i]);

}

printf("\n");

for (i=0;i<N;i++)

sum=sum+score[i]; //【1分】

ave=sum/N; //【1分】

printf("10个学生的平均成绩=%.2f",ave); // 【1分】按题目要求输出结果

return 0;

}

6.2-2 求一个3×3矩阵主对角线元素之和。（主对角线为左上到右下的对角线）

【参考答案】：

#include<stdio.h>

int main()

{

int a[3][3],i,j,sum=0; //【3分】 正确定义所有变量与数据类型

printf("请输入9个数组元素：\n");

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

scanf("%d",&a[i][j]); //【3分】 输入数组部分

printf("\n");

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

if(i==j)sum+=a[i][j]; //【3分】 正确提取主对角线元素

printf("主对角线的和=%d\n",sum);

}

6.4-1要求用数组实现求fibonacci数列20个数，并且每输出5个数换行。这个数列有如下特点：第1，2两个数为1，1。从第3个数开始，该数是其前面两个数之和。即:

f1=1 (n=1)

f2=1 (n=2)

fn=fn-1+fn-2 (n≥3)

【参考答案】：

#include<stdio.h>

#define N 20

int main()

{ int i;

int f[N]={1,1}; //【1分】定义数组

for(i=2;i<N;i++) //【2分】设置循环条件

f[i]=f[i-2]+f[i-1]; //【3分】计算第i个元素

for(i=0;i<N;i++)

{ if(i%5==0) printf("\n"); //【3分】按要求换行输出

printf("%12d",f[i]);

}

}

6.4-2 将一个数组中的5个元素值按逆序重新存放。例如,原来顺序为8,6,5,4,1。要求改为1,4,5,6,8。

【参考答案】：

#include <stdio.h>

#define N 5

int main()

{

int a[N]={0}; //

int i, temp; //【2分】正确定义所需变量

printf("请输入一维数组的元素值\n");

for(i=0; i<N;i++) //

scanf("%d",&a[i]); //【2分】通过循环输入用户数据

for (i=0; i<N/2;i++)

{

temp = a[N-1-i];

a[N-1-i] = a[i];

a[i] = temp; //【3分】按照题的要求逆序排列

}

for (i=0; i<N;i++)

printf("%2d", a[i]); //【1分】按逆序输出

}