



Gracias a



OpenWebinars certifica que

Carlos Zuil Avila

Ha superado con éxito

**Curso Crea una app interactiva en
Kotlin**

Duración del curso

9 horas

Fecha de expedición

22 julio 2025

A handwritten signature in black ink.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso Crea una app interactiva en Kotlin

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Preparación del entorno de desarrollo

2. CALCULADORA

Diseño de una calculadora (Parte I)

Diseño de una calculadora (Parte II)

Diseño de una calculadora (Parte III)

Diseño de una calculadora (Parte IV)

Imprimir texto e identificar operaciones aritméticas

Operaciones aritméticas y el botón igual

Borrar el resultado y gestión de errores

3. VIDEOCLUB

Diseño del listado de películas

Diseño del detalle de la película

Obtener un listado de películas de un fichero externo

Mostrar por pantalla el listado de películas

Creando el detalle para cada película

Buscador de películas

Trabajando con listados

Gestión de errores