

Mundo Mujer El Banco de la Comunidad

Porque la comunidad es nuestra fuente de inspiración

Le damos Lo mono



Una campaña corporativa de





Reunirse en equipo es el principio, mantenerse en equipo es el progreso y trabajar en equipo es asegurar el éxito.

Henry Ford

Mundo Mujer

CINCO RAZONES **MÁS PARA CUMPLIR**

Bienvenidos a CINCO, una campaña corporativa del Banco Mundo Mujer.

Durante 3 meses viviremos los valores y principios que dan vida a nuestra identidad como Banco líder de la comunidad

OBJETIVO

Impulsar una cultura de prevención, detección y respuesta basada en el principio de no tolerancia al fraude y una gestión integral de riesgo en todos los eventos o actos ilícitos y situaciones de fraude, que puedan causar daño moral, financiero o de imagen corporativa; a través de conductas delictivas o inapropiadas en su proceder hacia el Banco.





COMPROMISOS DE LOS LÍDERES DE ÁREAS, AGENCIAS Y/O PDA 'S

1. Liderar la campaña en sus áreas, agencias o PDA´s.

2. Comunicar los mensajes enviados a través del correo cinco@bmm.com.co.

3. Socializar las huellas del conocimiento.

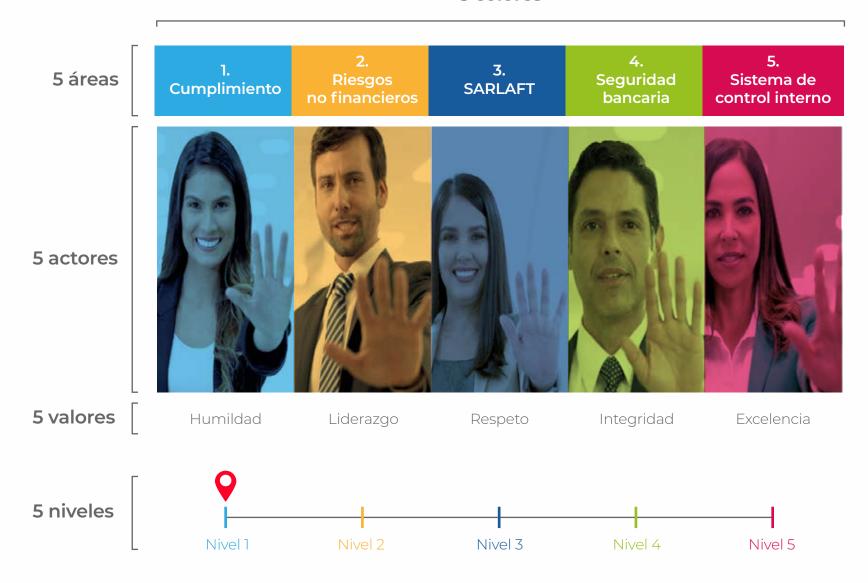
4. Canalizar las inquietudes presentadas.



Mundo Mujer

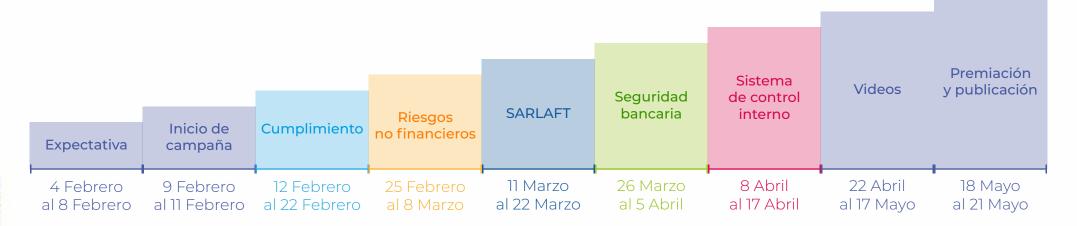
¿POR QUÉ CINCO **RAZONES MÁS PARA CUMPLIR?**

5 colores





CRONOGRAMA DE CAMPAÑA 2019



A través del correo cinco@bmm.com.co les será notificado cada etapa de esta campaña.





CRONOGRAMA DE PROYECCIÓN DE VIDEOS

Teniendo en cuanta el horario de ingreso a la agencias o PDA´s se proyectará en la pantalla dinámica los siguientes videos en la fechas establecidas a continuación unos minutos antes de la apertura a los clientes.

En este caso deberán reunir a todos los colaboradores de la agencia o PDA´s en frente de la pantalla dinámica para visualizar dichos videos así:

Item	Descripción	Fecha	Hora
1	EXPECTATIVA	sábado, 09 de febrero de 2019	08:50 a.m.
2	PRESIDENTE-LEONOR MELO	lunes, 11 de febrero de 2019	07:50 a.m.
3	VICEPRESIDENTE-DIEGO MUÑOZ	lunes, 11 de febrero de 2019	07:54 a.m.
4	GERENTE NACIONAL DE CRÉDITO CARTERA-CARLOS MUÑOZ	lunes, 11 de febrero de 2019	07:57 a.m.
5	CUMPLIMIENTO	martes, 12 de febrero de 2019	7:50 a.m.
6	RIESGOS NO FINANCIEROS	lunes, 25 de febrero de 2019	7:50 a.m.
7	SARLAFT	lunes, 11 de marzo de 2019	7:50 a.m.
8	SEGURIDAD BANCARIA	martes, 26 de marzo de 2019	7:50 a.m.
9	CONTROL INTERNO	lunes, 08 de abril de 2019	7:50 a.m.

NOTA: Para el caso de la Direción general el gerente de área se encargara de proyectar a su equipo de trabajo dicho manterial.

VIGILADO



ENTREGA DE MATERIAL FÍSICO

En las agencias y PDA´s el Director de Agencia o Coordinador de Servicios deberán dejar el día 09 de febrero de 2019 al finalizar la jornada laboral la carta y el broche en el escritorio de cada colaborador y se deberán pegar los adhesivos del logo cinco en los tableros de la oficina del Director de Agencia.

NOTA: El broche lo deberán portar durante la ejecución de toda la campaña.

El día lunes 11 de febrero de 2019 los colaboradores deberán abrir y leer la carta al inicio de la jornada laboral. Después deberán ver los videos mencionados en la página 8 de este documento

Posteriormente el Gerente de Área, Director de la Agencia (o responsables asignados para el caso de los PDA´s) deberá socializar a todo su equipo de trabajo el mensaje que nuestra Presidente la Doctora Leonor Melo nos transmite por medio de su carta.

NOTA: En la Dirección General se realizará entrega del material físico en horas de la mañana el día 11 de febrero del 2019.







MAILINGS Y HUELLAS DE CONOCIMIENTO

- ✓ En el transcurso la semana que le corresponde a cada área (Cumplimiento, Riesgos no Financieros, SARLAFT, Seguridad Bancaria o Control Interno) se enviará un mailing y una huella de conocimiento desde el correo cinco@bmm.com.co.
- ✓ Los Gerentes de Área y/o Directores de Agencia (o responsables asignados para el caso de los PDA´s) deberán socializar en el horario que consideren pertinente con sus equipos de trabajo, el mailing y la huella de conocimiento, con el fin de aplicar los cocimientos transmitidos en sus actividades diarias al interior del Banco y prepararse para la ejecución del juego CINCOGAME
- ✓ Para ejecutar esta socialización se deberá reunir a todo el personal en el tablero donde previamente se haya pegado los logos de la campaña cinco a fin de que se discuta lo relacionado con los mailing y la huella de conocimiento.



EJEMPLO DE MAILINGS







EJEMPLO DE HUELLA DE CONOCIMIENTO



CÓMO PREVENIR LA MATERIALIZACIÓN DE **CONFLICTOS DE INTERÉS AL INTERIOR DEL BANCO**

- ✓ Revelar a sus superiores inmediatos la existencia de posibles confictos de interés.
- ✓ Guardar confidencialidad y reserva sobre la información a la que tengan acceso en el desarrollo de sus funciones.
- ✓ Abstenerse de recomendar o ejecutar cualquier tipo de presión con el fin de que se apruebe un producto o servicio.
- ✓ Abstenerse de aprovechar las ventajas que el Banco otorga a favor de sus Colaboradores para el beneficio de terceros.







METODOLOGÍA

A continuación te presentamos el instructivo de la campaña, con el cual, conocerás cómo participar activamente y cumplir paso a paso cada uno de los retos propuestos.

CONFORMACIÓN DE EQUIPOS

Haz un equipo de mínimo 2 personas y máximo 5 entre tus compañeros de agencia o área, hasta completar el total de los colaboradores de la agencia o área.

Recuerda, entre ustedes formarán un equipo con el cual participarán durante los siguientes 2 meses, no podrán cambiar, sustituir, retirar o agregar a nadie en el transcurso de la campaña.

La campaña dependerá del desempeño que ustedes como equipo logren obtener.

INSTRUCCIONES INICIALES

Después de conformado el equipo, deberán ingresar a Google Chrome e ingresar al siguiente sitio web:

https://www.cincobmm.com



Importante: Únicamente se podrá acceder por google Chrome.





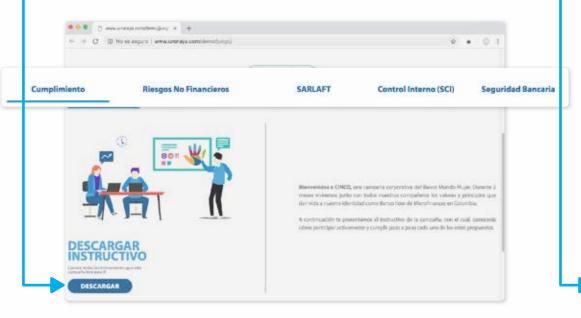
BANCO MUNDO MUJER S.A.

VIGILADO

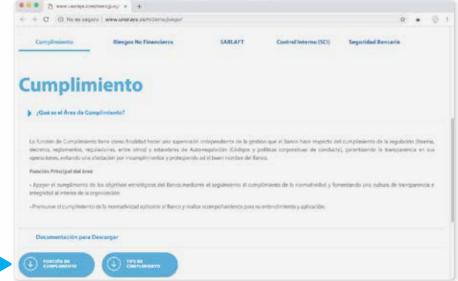
BIENVENIDOS AL SITIO WEB

Después de ingresar al link mencionado anteriormente se reflejará la siguiente pantalla en la cual encontrarás:

- · Banner inicial para ir al videojuego
- · Instrucciones generales.
- · Biblioteca de estudio: Información de estudio relacionada con cada una de las áreas y documentación para descargar.











ACCESO VIDEOJUEGO

Haz clic en la opción **jugar**

Antes de iniciar, deben registrarse haciendo clic en "Registra tu equipo".







REGISTRO DE EQUIPOS



Asigna un nombre a tu equipo. Con este nombre iniciarán sesión todas las veces que ingresen al videojuego, así que deben anotarlo, si lo pierden deberán jugar desde cero todo el videojuego.







REGISTRO DE EQUIPOS



Ingresa una contraseña, la cual también será necesaria para ingresar al videojuego. Anótenla junto con el nombre del grupo.









cinc	:0(>)	
Nombre del grupo	ribe tu equipo	
Password del grupo		
Nombre Usuario 1	CC.	
Nombre Usuario 2	cc)	
Usuarior appointales		
Nombre Usuario 3	cc	
Nombre Usuario 4	CE	
Nombre Usuario 5	ct.	
CREA	AR GRUPO	

Aquí deben escribir sus nombres (solamente escribir primer nombre y primer apellido) y cédulas (sin puntos), es importante escribirlos correctamente, de lo contrario no podrán ingresar al videojuego.

Ejemplo: si te llamas Luz Marina Cardoso Navia y tu cédula es 67.878.450 debes registrarte de la siguiente forma:

Nombre Usuario: Luz Cardoso

C.C.: 67878450





REGISTRO DE EQUIPOS



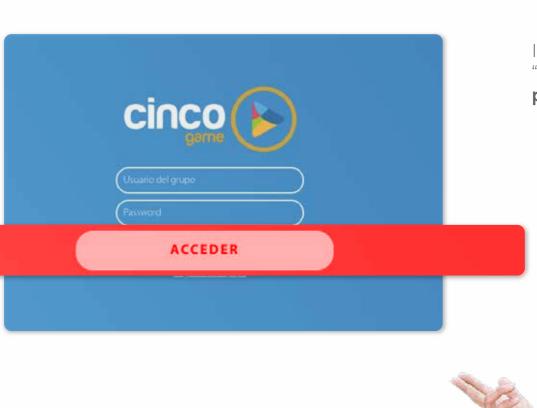
Una vez registrados todos los colaboradores que conformarán el grupo y después de validar que la información está correcta, hacer clic en "Crear grupo".







INGRESO AL VIDEOJUEGO



Ingresa los datos de "Nombre de grupo" y "Password del grupo" y haz click en **"Acceder"** para iniciar a jugar.











EMPEZAR EL JUEGO

El videojuego consiste en superar 5 niveles, los cuales están conformados así:

- · Nivel 1: Área de Cumplimiento
- · Nivel 2: Área de Riesgos no Financiaros
- · Nivel 3: Área de SARLAFT
- · Nivel 4: Área de Seguridad Bancaria
- · Nivel 5: Área de Control Interno

Cada uno contiene preguntas relacionadas a un área. Para jugar cada nivel haz click en el botón "Empezar el juego".







Prepárate para dejar tu huella, ingresa a la biblioteca y lee el contenido del material correspondiente a cada nivel.







LÓGICA DEL VIDEOJUEGO



Para pasar cada nivel deberán responder 30 de 50 preguntas acertadamente, de lo contrario, si no logran pasar el nivel deberán ir a la biblioteca que está ubicada en la página web: https://www.cincobmm.com y estudiar los documentos correspondientes al nivel que no lograron superar, y volver a jugar al día siguiente a la misma hora, para poder pasar el nivel, y continuar al siguiente nivel.

6



LÓGICA DEL VIDEOJUEGO



La dinámica es simple, lean en grupo el contexto de la pregunta, presionan el botón "siguiente"



LÓGICA DEL VIDEOJUEGO



En la parte superior derecha de la pantalla se visualiza el nombre de cada uno de los participantes, en ese orden deberán leer, analizar las preguntas y responder la pregunta que consideres acertada de acuerdo a las directrices establecidas por el Banco y/o la normatividad vigente.

El primer jugador, quien está ubicado en el primer lugar deberá escoger la respuesta que consideren correcta entre el grupo y hacer clic en el botón "responder", sabrán de manera inmediata si respondieron de forma correcta o incorrecta.

Posteriormente el jugador que está a la derecha debe responder la siquiente pregunta.







LÓGICA DEL VIDEOJUEGO



En la parte superior se puede visualizar el número de preguntas acertadas y el total de las preguntas incorrectas.

En la barra inferior izquierda se encuentran 30 líneas que indican el progreso del equipo, si aciertan 30 preguntas llegarán a la meta y pasarán al siguiente nivel.



PASO DE NIVEL EN EL VIDEOJUEGO



Si pasan el nivel deben estar muy atentos, con lápiz y papel en mano, desbloquearán algo muy importante que necesitarán posteriormente.



PRODUCCIÓN DE VIDEO DE CIERRE DE CAMPAÑA



Una vez hayan logrado pasar todos lo niveles deberán **desarrollar** en el transcurso de una semana un video de 1:00 minuto por agencia o área, NO por los equipos conformados anteriormente. El video lo deberán realizar haciendo alusión a lo aprendido durante la campaña y deberán conformar una frase con cada una de las

palabras desbloqueadas en cada paso de nivel.

Usen los recursos que consideren necesarios y sean tan creativos como lo deseen, no existen respuestas incorrectas y diviértanse realizándolo en equipo :)





ENVÍO DE VIDEO

Una vez haya transcurrido el tiempo estipulado para desarrollar el video deben enviarlo al correo videos.cinco@unoraya.com y esperar el recibo de confirmación de llegada. En caso de que tengan algún problema con el montaje del video pueden llamar al teléfono en Cali (2) 347 5560 o a los celulares 301 451 0210 - 301 242 5929

Recuerda:

- El video debe hacerse con base en la unión de las palabras desbloqueadas y lo aprendido en el transcurso de la campaña.
- El video no debe durar más de 1:00 minuto.
- El video debe ser realizado por cada agencia o área.
- En la elaboración del video deben aparecer todos los Colaboradores de la agencia o área.
- Deben enviar el video en formato MP4.
- El video no puede pesar más de 15 MB (MegaBytes)
- Sólo se recibirán los videos hasta la fecha estipulada.
- En caso de no recibir confirmación de recibido debes comunicarte con teléfonos anteriormente mencionados.

Si no cumplen con alguna de estas indicaciones su video no será publicado y tampoco será tenido en cuenta para el concurso.



CONTACTO DE SOPORTE DE CAMPAÑA

Mantente conectado con nosotros en la página web de la campaña. Si tienen alguna inquietud escríbanos al correo cinco@bmm.com.co, llámanos al teléfono fijo: 839 9900 ext. 1831 - 1167 ó a los celulares 320 559 2454 -310 452 7391 en horarios de oficina.





Mundo Mujer El Banco de la Comunidad

Porque la comunidad es nuestra fuente de inspiración

Le damos Lo mono