

CEZARY LALAK

Student IT

KONTAKT



+ 48 798 232 989



clalak@edu.cdv.pl



Sportowa 14, 69-100 Słubice

WYKSZTAŁCENIE

Collegium Da Vinci

Kierunek: Informatyka

Stopień: Licencjat

Obecny rok: Drugi

JĘZYKI OBCE

- Angielski: Biegła znajomość w mowie i piśmie (poziom C1)
- Niemiecki: Komunikatywny (poziom B1)

UMIEJĘTNOŚCI

- Programowanie (języki programowania: C++, C#, Python)
- Bazy danych (MySQL)
- Systemy operacyjne (Linux, Windows)
- Web-development (HTML, CSS, JavaScript)
- Tworzenie grafiki 3D

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

- Komunikacja
- Zarządzanie czasem
- Rozwiązywanie problemów
- Analityczne myślenie
- Praca zespołowa
- Dostosowywanie się do zmian

O MNIE

Jestem studentem informatyki na drugim roku, z pełnym zaangażowaniem w środowisko technologiczne. Specjalizuje się w algorytmach oraz strukturach danych. Moja pasja obejmuje eksplorację różnych języków programowania, zwłaszcza w kontekście tworzenia aplikacji webowych i rozwiązań chmurowych. Dodatkowo jestem zaznajomiony z modelowaniem 3D, tworzeniem gier oraz stale rozwijam się w środowisku SI.

Mimo braku doświadczenia zawodowego, moja determinacja do zgłębiania niuansów informatyki jest silna. Jestem gotów na nowe wyzwania, poszukując możliwości aktywnego uczestnictwa w społeczności programistycznej, aby stale rozwijać swoje umiejętności.

PROJEKTY STUDENCKIE

Stworzenie modelu beczki w 3D (Rok 1, Semestr 2)

- Wykreowanie trójwymiarowego modelu beczki 3D przy użyciu programu 3ds Max
- Dodatkowa obróbka w programach ZBrush oraz Adobe Substance 3D Painter
- Import i integracja obiektu w środowisku Unreal Engine

Stworzenie gry 2D "Sail The Sea" w Unity (Rok 1, Semestr 2)

- Opracowanie gry 2D o nazwie "Sail the Sea" w środowisku Unity, wykorzystując język C#
- Implementacja mechaniki gry, interfejsu użytkownika i systemu zarządzania poziomami

Implementacja Sztucznej Inteligencji w grze "Sail the Sea"

- Rozwinięcie projektu "Sail The Sea" poprzez implementację algorytmów sztucznej inteligencji
- Wykorzystanie ray-tracingu do zbierania informacji w celu samodzielnego sterowania statkiem przez AI