实习周报八

这周主要的任务是学习23种设计模式，设计模式表面上看上去需要多写一些接口和一些代码，但其实设计模式是很有用的，我们平时写代码的时候如果用了一些设计模式的话，以后在原有项目上进行迭代和维护就不需要修改原有代码，只需要添加代码即可，大大降低了迭代和维护的时间成本。在这点上我深有体会，之前做的留言榜项目就是这样，刚开始要求的功能比较简单，普通的增删改查，后面不断的添加新功能，由于没有使用到设计模式，做到后面添加一个功能，就需要修改很多原有代码，特别麻烦。所以学好并使用设计模式开发软件是很有必要的。

这周花了三天把所有的设计模式过了一遍，然后按照导师的要求，每个人设计一个场景，要求尽可能多的使用设计模式。我设计了一个餐厅的场景，模拟了客户进店点餐到买单的整个过程。运用了7种设计模式，比如菜单和菜品使用了组合模式，还有前台买单使用了策略模式，还有用户积分到达某个值时升级为vip客户使用了状态模式。初步接触这些东西，用起来有点困难，希望以后在开发中多用设计模式，慢慢熟悉才能熟能生巧