

1 简答题

1.1 简答题一

请描述一下IDEA中的层级结构？

答：

1.2 简答题二

请回答IDEA中常用的几个快捷键

- 生成main方法快捷键
- 生成输出语句快捷键
- 格式化代码快捷键

答：

1.3 简答题三

聊聊你对数组的理解, 以及什么时候该使用数组？

答：

1.4 简答题四

聊聊数组的两种初始化分别是什么？格式如何编写？

答：

1.5 简答题五

请回答数组元素访问是什么意思, 以及访问格式是什么？

答：

1.6 简答题六

Java 中的内存分配常用的主要分为3块, 分别是哪些? 这些内存维护了什么样的数据?

答:

1.7 简答题七

请回答数组两种初始化有什么区别? 两种初始化各自适用于什么样的场景?

答:

1.8 简答题八

数组动态初始化中, 不同类型数组, 默认初始化值都不一样, 分别是什么?

答:

1.9 简答题九

聊聊你对数组遍历的理解, 什么时候需要对数组做遍历, 以及如何书写遍历代码?

答:

1.9 简答题十

现有如下代码, 请分析代码是否存在问题, 如果有, 请说明问题所在并改正, 没有的话, 分析代码执行流程, 说出最终打印结果

```
public class Demo {  
    public static void main(String[] args){  
        int[] arr1 = {11,22,33,44,55};  
        System.out.println(arr1[0]);  
        int[] arr2 = arr1;  
        arr2 = null;  
        System.out.println(arr1[arr1.length]);  
    }  
}
```

答:

2 编程题

2.1 编程题目一

训练目标：明确数组两种初始化的使用场景

需求描述：现某某班级安排了一场考试,成绩分别是 10 20 30 40 50 60, 请将数据存入数组, 并计算出班级平均分

实现提示：

- 题目已经明确给出了要操作的元素, 使用哪一种初始化方便呢?
- $\text{平均分} = \text{总成绩} / \text{班级人数}$, 是不是需要先计算出一个总成绩呢?

答:

2.2 编程题目二

训练目标：明确数组两种初始化的使用场景, 以及数组常见遍历操作

需求描述：请模拟简单的考试管理系统, 程序需要用户先键盘录入班级的人数, 再录入实际的考试成绩, 随后计算出 (总成绩, 平均分, 最高分, 最低分, 不及格人数[低于60分])

```
D:\Develop\jdk\bin\java.exe
请输入班级人数:
6
请继续输入学生成绩:
第1个学生成绩为:
10
第2个学生成绩为:
20
第3个学生成绩为:
30
第4个学生成绩为:
40
第5个学生成绩为:
50
第6个学生成绩为:
60
班级总成绩为:210
班级平均分为:35.0
最高分为:60
最低分为:10
不及格人数为:5
```

实现提示:

- 实际要操作的都是学生成绩, 这多个数据为了更好的管理, 可以使用数组进行存储
- 需求并没有明确告知具体的数据有哪些, 数组的创建如果继续使用静态初始化, 代码就编写不下去了, 所以此题可以先键盘录入一个班级人数, 然后根据这个班级人数, 来动态初始化一个数组
- 键盘录入学生成绩, 将数组装满
- 计算 (总成绩, 平均分, 最高分, 最低分, 不及格人数[低于60分])

答:

2.3 编程题目三

训练目标: 明确数组两种初始化的使用场景, 以及数组常见遍历操作, 能够灵活操作数组中存储的数据

需求描述:

请模拟公司年会抽奖, 奖品固定有:

劳斯莱斯5元代金券

iPhone13 pro Max手机壳

Huawei P50 钢化膜

Air Jordan 1 篮球鞋元年纪念款鞋盒

北京昌平区沙河县一日游

抽奖人数，抽奖名单需要用户键盘录入，录入结束后，从奖品中随机抽取一个奖品展示

```
D:\Develop\jdk\bin\java.exe "-javaagent:D:
```

```
请输入参与抽奖人数:
```

```
5
```

```
请继续输入参与抽奖人员姓名:
```

```
请输入第1个姓名:
```

```
张三
```

```
请输入第2个姓名:
```

```
李四
```

```
请输入第3个姓名:
```

```
王五
```

```
请输入第4个姓名:
```

```
赵六
```

```
请输入第5个姓名:
```

```
周七
```

```
恭喜: 赵六抽到了大奖劳莱斯5元代金券!!!
```

实现提示:

- 奖品项有多个，并且是同一组数据，可以用一个数组保存，而且具体的数据都明确给出，应该使用哪一种初始化呢？
- 奖品数组确定后，再确定人员数组，键盘录入录入人数，然后根据这个人数，来动态初始化一个数组
- 键盘录入人员姓名，将人员数组装满
- 从奖品数组中随机取出一个元素（抽到的奖品）
- 从人员数组中随机取出一个元素（获奖人姓名）
- 将两个元素打印在控制台

答:

2.4 编程题目四

需求描述:

键盘录入6个整数，将其存入到数组中。需求一：统计数组中所有的奇数之和，并将结果打印到控制台上。需求二：将数组元素按照指定格式打印。例如：数组元素为：int[] arr = {11, 22, 33, 44, 55}; 打印格式为：[11, 22, 33, 44, 55]

