## day10-综合练习

### 练习1

#### 简易计算器

创建一个简单的控制台计算器程序,可以:

- 让用户选择加、减、乘、除运算
- 输入两个数字
- 输出运算结果

#### 效果如下:

数组与对象结合Book[] arr

创建一个 Book 类,包含书名、作者和价格属性。在主程序中:

- 创建一个Book数组存储3本书的信息
- 遍历显示所有图书信息
- 找出并输出价格最高的书
- 计算所有书的平均价格
- 让用户输入一个价格,输出所有高于该价格的书籍(只能循环一次!)

#### 效果如下:

情况一:

-----

三国演义...罗贯中...188

西游记...吴承恩...288

红楼梦...曹雪芹...198

\_\_\_\_\_

价格最高的书为:西游记,售价:288 所有图书平均价格为:224 请输入一个价格:

300

暂无图书售价高于300

#### 情况二:

\_\_\_\_\_

三国演义...罗贯中...188

西游记...吴承恩...288

红楼梦...曹雪芹...198

-----

价格最高的书为:西游记,售价:288 所有图书平均价格为:224 请输入一个价格:

100

售价高于100的图书信息如下:

三国演义...罗贯中...188

西游记...吴承恩...288

红楼梦...曹雪芹...198

```
public class Test2 {
    public static void main(String[] args) {
        Book[] books = new Book[3];
        books[0] = new Book("三国演义","罗贯中",188);
        books[1] = new Book("西游记","吴承恩",288);
        books[2] = new Book("红楼梦","曹雪芹",198);

        System.out.println("------");

        // 显示所有图书信息
        for (int i = 0; i < books.length; i++) {
              Book book = books[i];
              book.show();
        }
```

```
for (int i = 1; i < books.length; i++) {</pre>
           if (books[i].getPrice() > maxPrice.getPrice() ){
       System.out.println("价格最高的书为: "+ maxPrice.getName()+", 售价: " + maxPrice.getPrice());
       for (int i = 0; i < books.length; i++) {</pre>
           sum += books[i].getPrice();
       System.out.println("所有图书平均价格为: " + (sum / books.length));
       System.out.println("请输入一个价格: ");
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       int price = sc.nextInt();
       int count = 0;
       for (int i = 0; i < books.length; i++) {</pre>
           if(books[i].getPrice() > price){
                   System.out.println("售价高于"+ price+"的图书信息如下: ");
               books[i].show();
           System.out.println("暂无图书售价高于"+ price);
class Book{
   private String name;
   private String author;
   public void show(){
   public Book(String name, String author, int price) {
       this.author = author;
```

```
public String getName() {
public void setName(String name) {
public String getAuthor() {
public void setAuthor(String author) {
```

编写程序,输入一个0-100的成绩:

- 使用if-else转换为等级 (A:[90,100], B:[80-89],C:[70,79],D:[60,69],E:[0,59])
- 使用集合存储各等级人数统计
- 输出等级分布情况

效果如下:

```
请输入第1个人的成绩: [0,100]
666
成绩输入有误,请重新输入!
请输入第1个人的成绩: [0,100]
66
请输入第2个人的成绩: [0,100]
67
请输入第3个人的成绩: [0,100]
88
请输入第4个人的成绩: [0,100]
87
D=2
B=2
```

```
public static void main(String[] args) {
   System.out.println("请输入第"+i+"个人的成绩: [0,100]");
       int score = sc.nextInt();
       String grade = "";
       if (score >= 90 && score <= 100){
          grade = "A";
       }else if (score >= 80 && score < 90){</pre>
          grade = "B";
       }else if (score >= 70 && score < 80){
       }else if (score >= 60 && score < 70){</pre>
          grade = "D";
       }else if (score >= 0 && score < 60){</pre>
          grade = "E";
          System.out.println("成绩输入有误,请重新输入!");
          list.add(grade + "=1");
```

```
removeGrade(grade,list);
            list.add(grade+"="+count);
    for (int i = 0; i < list.size(); i++) {</pre>
public static void removeGrade(String grade,ArrayList<String> list){
        String str = list.get(i);
        String[] split = str.split("=");
        if (grade.equals(split[0])){
public static int isExists(String grade, ArrayList<String> list){
    for (int i = 0; i < list.size(); i++) {</pre>
        String str = list.get(i);
        String[] split = str.split("=");
        if (grade.equals(split[0])){
            res = Integer.parseInt(split[1]);
            break;
```

#### 抽奖系统

创建一个包含5个奖项的集合(如["一等奖","二等奖",...,"谢谢参与"]):

- 实现随机抽奖功能, 抽完为止
- 记录已抽中的奖项并避免重复

#### 效果如下:

```
本次抽到的是: 一等奖本次抽到的是: 二等奖本次抽到的是: 谢谢参与本次抽到的是: 四等奖本次抽到的是: 三等奖
```

# 练习5

#### 字符串处理

编写程序处理用户输入的字符串:

- 统计每个单词出现的次数
- 找出最长的单词

```
请输入5个单词,每个单词间用空格隔开:
hello springboot java java world
统计结果如下:
hello=1
springboot=1
java=2
world=1
其中长度最长的单词为: springboot
```

```
public class Test5 {
   public static void main(String[] args) {
       System.out.println("请输入5个单词,每个单词间用空格隔开:");
       String str = sc.nextLine();
       String[] split = str.split(" ");
       ArrayList<String> list = new ArrayList<>(); //{"hello=1"}
           String word = split[i];
           int count = isExists(word,list);
               list.add(word + "=1");
       String max = split[0];
       for (int i = 1; i < split.length; i++) {</pre>
           if (split[i].length() > max.length()){
       System.out.println("统计结果如下:");
       for (int i = 0; i < list.size(); i++) {</pre>
       System.out.println("其中长度最长的单词为: " + max);
```

#### 密码验证器

设计一个方法完成密码验证,要求密码:

- 长度8-16位
- 包含大小写字母和数字

#### 效果如图:

```
请输入一个密码:
A1234bcd
A1234bcd, 该密码是否验证通过: true
```

```
public class Test6 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("请输入一个密码: ");
```

```
String password = sc.next();
    boolean res = verifyPassword(password);
    System.out.println(password+", 该密码是否验证通过: " + res);
private static boolean verifyPassword(String password) {
    if (password.length() <8 || password.length() > 16){
    boolean containsUpperCase = false;
    boolean containsLowerCase = false;
    for (int i = 0; i < password.length(); i++) {</pre>
        if (ch >= '0' && ch <= '9'){
            containsNumber = true;
        }else if (ch >= 'A' && ch <= 'Z'){</pre>
            containsUpperCase = true;
        }else if (ch >= 'a' && ch <= 'z'){</pre>
            containsLowerCase = true;
    return true;
```

2016年里约热内卢奥运会足球比赛,共有16只球队参赛,分别是巴西、阿根廷、丹麦、德国、葡萄牙、瑞典、斐济、洪都拉斯、墨西哥、阿尔及利亚、尼日利亚、南非、伊拉克、日本、韩国、哥伦比亚。请使用所学集合知识,编写程序把这16支球队随机分成四组,输出结果如下:第1组: 哥伦比亚 韩国 伊拉克 葡萄牙 第2组: 阿尔及利亚 南非 斐济 尼日利亚 第3组: 阿根廷墨西哥 日本 洪都拉斯 第4组: 瑞典 丹麦 德国 巴西

# 模拟搜索功能:

- 使用ArrayList存储多个字符串
- 实现关键词搜索 (返回包含关键词的字符串)