

## 1 简答题

### 1.1 简答题一

---

聊聊什么是面向对象？以及我们为什么要学习面向对象？

答：

### 1.2 简答题二

---

聊聊什么是类？什么是对象，以及类和对象的关系

答：

### 1.3 简答题三

---

类的组成部分是？代码中分别用什么进行表示？

答：

### 1.4 简答题四

---

对象的创建格式是？对象创建好之后，调用对象中的成员格式是？

答：

### 1.5 简答题五

---

成员变量和局部变量有哪些区别呢？

答：

### 1.6 简答题六

---

聊聊你对 this 关键字的理解, this可以解决什么样的问题？

答:

### 1.7 简答题七

---

聊聊你对 private 关键字的理解, 以及可以解决什么样的问题？

答:

### 1.8 简答题八

---

请描述下封装思想, 再聊聊你在代码的哪些地方用到了封装？

答:

### 1.9 简答题九

---

请回答构造方法是什么? 格式需要满足哪些要求？

答:

### 1.10 简答题十

---

请回答构造方法会在什么时候执行, 能不能通过对象名调用？

答:

### 1.11 简答题十一

---

如果一个类中没写构造方法, 还能创建对象吗？

答:

### 1.12 简答题十二

---

如果一个类中只有带参构造方法,还能用空参构造创建对象吗?请说明具体原因哦

答:

### 1.13 简答题十三

聊聊你对 JavaBean 的理解,标准的 JavaBean 需要满足哪些要求?

答:

## 2 编程题

### 2.1 编程题目一

分析以下需求并实现 手机类Phone 属性: 品牌brand 价格price 行为: 打电话call() 发短信sendMessage() 玩游戏playGame()

要求:

- 1.按照以上要求定义类,属性要私有,生成空参、有参构造, setter和getter方法
- 2.定义测试类,在main方法中创建该类的对象并给属性赋值(演示两种方法:setter方法和构造方法)
- 3.调用三个成员方法,打印格式如下:  
正在使用价格为998元的小米品牌的手机打电话....  
正在使用价格为998元的小米品牌的手机发短信....  
正在使用价格为998元的小米品牌的手机玩游戏....

### 2.2 编程题目二

分析以下需求并实现 1.项目经理类Manager 属性: 姓名name 工号id 工资salary 奖金bonus 行为: 工作work() 2.程序员类Coder 属性: 姓名name 工号id 工资salary 行为: 工作work() 要求:  
1.按照以上要求定义Manager类和Coder类,属性要私有,生成空参、有参构造, setter和getter方法  
2.定义测试类,在main方法中创建该类的对象并给属性赋值(演示两种方法:setter方法和构造方

法) 3.调用成员方法,打印格式如下: 工号为123基本工资为15000奖金为6000的项目经理正在努力的做着管理工作,分配任务,检查员工提交上来的代码..... 工号为135基本工资为10000的程序员正在努力的写着代码.....

## 2.3 编程题目三

分析以下需求并实现 1.猫类Cat 属性: 毛的颜色color 品种breed 行为: 吃饭eat() 抓老鼠catchMouse() 2.狗类Dog 属性: 毛的颜色color 品种breed 行为: 吃饭eat() 看家lookHome() 要求: 1.按照以上要求定义Cat类和Dog类,属性要私有,生成空参、有参构造, setter和getter方法 2.定义测试类,在main方法中创建该类的对象并给属性赋值(演示两种方法:setter方法和构造方法) 3.调用成员方法,打印格式如下: 花色的波斯猫正在吃鱼.....  
花色的波斯猫正在逮老鼠.... 黑色的藏獒正在啃骨头..... 黑色的藏獒正在看家.....

## 2.4 编程题目四

**训练目标:** 能够合理的设计类, 并创建对象和使用

**需求描述:**

- 某电商购物平台, 需要对商品信息进行维护, 请结合你所学习的面向对象知识, 编写出合理的JavaBean
  - 随后在测试类中创建对象并使用



美的 (Midea) 饮水机迷你小型台式家用温热型桌面饮水器 白色 红色 5L 手动净水

机体颜色	<input checked="" type="radio"/> 红色	<input type="radio"/> 灰色	<input type="radio"/> 银白色	<input type="radio"/> 蓝色	<input type="radio"/> 绿色
容量	<input checked="" type="radio"/> 5L	<input type="radio"/> 22L	<input type="radio"/> 25L	<input type="radio"/> 30L	
净水模式	<input checked="" type="radio"/> 手动净水	<input type="radio"/> 自动净水	<input type="radio"/> 过滤净水	<input type="radio"/> 抑菌装置净水	
1		<input type="button" value="加入购物车"/>			

### 实现提示：

- 先思考要封装的数据有哪些, 需要被封装的数据, 其实就是属性

答：

## 2.5 编程题目五

**训练目标：**能够合理的设计类, 并创建对象和使用

**需求描述：**

- 某购房系统, 后台需要录入客户的信息, 为了更好的封装客户信息, 请设计出合理的 JavaBean
  - 随后在测试类中创建对象并使用

## 添加客户

×

\* 手机号:

请输入手机号

\* 姓名:

请输入姓名

\* 身份证号:

请输入身份证号

\* 登录名:

请输入登录名 (请勿添加已有客户名)

\* 地址:

请输入地址

取消

确定

### 实现提示:

- 先思考要封装的数据有哪些, 需要被封装的数据, 其实就是属性

答:



