Numerikus matematika GI

Lebegőpontos számok Matlab alapok

Lebegőpontos számok

Desc Bevezető

Fa számuk

Fa M_{∞}

Fa ε_0

Numerikus matematika GI

Desc Bevezető

Adott a > 1, $k_- < 0 < k_+$, t > 1 egész számok esetén az

$$x = \pm a^k \ 0.x_1 \dots x_t$$

$$k_{-} \leq k \leq k_{+}$$

 $x_1 > 0$ normalizált

$$0 \ k = 0 \text{ \'es } x_i = 0 \forall i$$

alakú számok összeségét vizsgáljuk.

Fa számuk

Adott lebegőpontos rendszerben hány pozitív szám van?

Mo számuk

Mo számuk

$$(k_{+} - k_{-} + 1)(a^{t} - a^{t-1}) =$$
$$= (k_{+} - k_{-} + 1)(a - 1)a^{t-1}$$

(csak a normalizáltakat számoljuk)

Fa számuk

Fa M_{∞}

Adott lebegőpontos rendszerben mi a legnagyobb pozitív szám ?

Mo M_{∞}

Mo M_{∞}

$$M_{\infty} =$$

$$= a^{k_{+}} \ 0.(a-1)...(a-1)$$

$$= a^{k_{+}} \ (1-a^{-t})$$

(mindent maximálisra állítunk)

Fa M_{∞}

Fa ε_0

Adott lebegőpontos rendszerben mi a legkisebb pozitív szám ?

Mo ε_0

Mo ε_0

$$\varepsilon_0 =$$

$$= a^{k_-} \ 0.10 \dots 0$$

$$= a^{k_--1}$$

(mindent minimálisra állítunk)

Fa ε_0

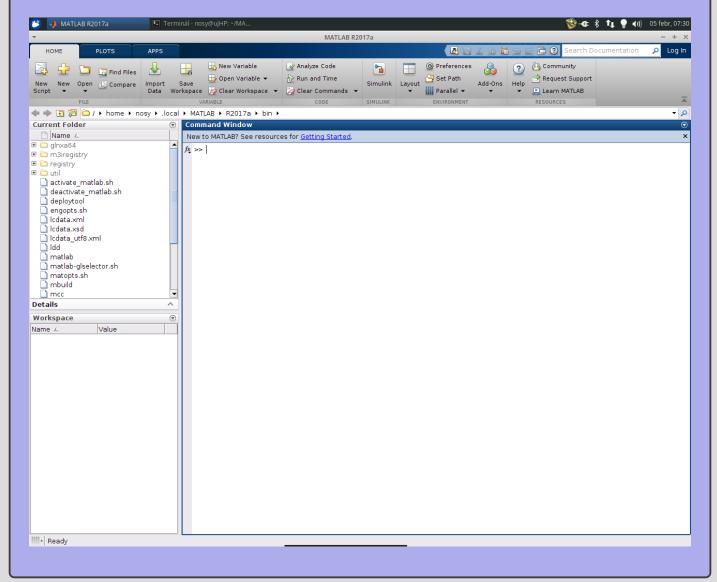
Matlab alapok

```
Desc Bevezető
Desc Számológép
  Fa Torony
 Fa Összeg 1
  Fa Összeg 2
Desc az ans változó
  Fa Hatványok
Desc Vektorok létrehozása
Desc Vektorok összeadása-kivonása
Desc Műveletek: vektor és skalár
Desc Elemenkénti szorzás-osztás: ./ és .*
Desc Vektorok létrehozása: : (rang)
Desc Változók
Desc Függvények I
  Fa Összeg 2 újra
  Fa Hatvány sorozat
 Fa (-1)^n sorozat
Desc Függvények II
```

Numerikus matematika GI

Desc Bevezető

A MATLAB egy program, melyet 1970 körül kezdtek el fejleszteni mátrixszámítások megkönnyítésére. Elnevezése a MATrix LABoratory rövidítéséből ered. Mérnöki, oktatási körökben elterjedt. A MathWorks cég fejleszti, évenkénti kiadásokkal, Windows, MacOS és Linux operációs rendszerekre. Nem ingyenes szoftver.



Fontos, hogy van szabad és ingyenes alternatíva, mely egy bizonyos szintig egyenértékű: az Octave.

Desc Számológép

Ismerkedésként próbáljuk meg számológépként használni a rendszert:

```
>> 197/12
ans =
   16.4167
>> 3^2+4^2
ans =
    25
>> 3**2
 3**2
Error: Unexpected MATLAB operator.
>> (1+2+3+4+5+6)/7
ans =
     3
>> pi + 1
ans =
    4.1416
>> \sin(pi/2)^2 + \cos(pi/2)^2
ans =
     1
```

pi a szokásos konstans.

Fa Torony

Számoljuk ki a következő kifejezés értékét:

$$2^{(2^{2^2})}$$

Mo Torony

Mo Torony

Használjuk a hatványozás operátort ($\hat{\ }$) és zárójeleket (ezzel a kiértékelés sorrendjét tudjuk szabályozni). Az eredmény $\ 65536$.

Fa Torony Matlab alapok

Fa Összeg 1

Számoljuk ki a következő összeget:

$$\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{4^2} + \frac{1}{5^2} + \frac{1}{6^2} + \frac{1}{7^2}$$

Mo Összeg 1

Mo Összeg 1

Egyszerűen írjuk a parancs-ablakba a kifejezést:

```
>> 1/1^2+1/2^2+1/3^2+1/4^2+1/5^2+1/6^2+1/7^2
ans =
1.5118
```

Fa Összeg 1

Fa Összeg 2

Számoljuk ki a következő összeget:

$$\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{4^2} + \dots + \frac{1}{98^2} + \frac{1}{99^2} + \frac{1}{100^2}$$

Mo Összeg 2

Mo Összeg 2

Ezt később tudjuk majd hatékonyan (sok gépelés nélkül) megoldani.

Fa Összeg 2

Desc az ans változó

A kiértékelések eredményei egy ans nevű változóba kerülnek, ez felhasználható további számolásokra:

```
>> 120/10

ans =

12

>> ans+ans

ans =

24
```

Fa Hatványok

Számoljuk ki az ans segítségével az első néhányat a kettőhatványok sorozatából.

Mo Hatványok

Mo Hatványok

A már egyszer beírt kifejezések/parancsok előhívhatóak a † billenytyűvel:

```
>> 2
ans =
     2
>> ans*2
ans =
     4
>> ans*2
ans =
     8
>> ans*2
ans =
    16
>> ans*2
ans =
    32
```

Fa Hatványok

Desc Vektorok létrehozása

A matematikai számításoknál alapvető a vektorok használata. Vektorokat létrehozhatunk az elemeik felsorolásával (üres hellyel vagy vesszővel elválasztva), speciális határolóelemekkel - [és] - körbezárva:

```
>> [ 1 2 3 ]
ans =

1 2 3

>> [ sin(1), sin(2), sin(3) ]
ans =

0.8415 0.9093 0.1411
```

Tehát azonos típusú vektorok között a + és - műveletek az ismert - elemenkénti - módon hajtódnak végre.

Desc Vektorok összeadása-kivonása

Azonos típusú vektorok között az + és - az elvárt - elemenkénti módon hajtódik végre:

```
>> [ 1 2 3 ] + [ 3 2 1 ]

ans =

4     4     4

>> [1 2 3 ] - [ 1 2 3 ]

ans =

0     0     0

>> [ 3 2 1 ] - [ 3 2 ]

Matrix dimensions must agree.
```

Desc Műveletek: vektor és skalár

Vektor és skalárok viszonya:

```
>> [ 1 2 3 ] + 1
ans =
    2 3 4
>> [ 1 2 3 ] * 2
ans =
    2 4 6
>> 1 / [ 1 2 3 ]
Error using /
Matrix dimensions must agree.
>> [ 1 2 3 ] / 10
ans =
   0.1000 0.2000 0.3000
>> [ 10 20 30 ] -10
ans =
    0 10 20
```

Desc Elemenkénti szorzás-osztás: ./ és .*

```
Vektor elemenkénti osztása/szorzása a megfelelő műveleti jel elé írt
módosítóval lehetséges. (tehát ./ és nem . / )
 >> [ 1 1 1 ] ./ [ 1 2 3 ]
 ans =
     1.0000 0.5000 0.3333
 >> [ 1 2 3 ] .* [ 1 2 3 ]
 ans =
      1
        4
 >> [ 1 2 3 ] .^ 2
 ans =
      1
        4 9
 >> 1 ./ [ 1 2 3 ]
 ans =
     1.0000 0.5000 0.3333
```

Desc Vektorok létrehozása: : (rang)

```
Nagyobb vektorok létrehozására a : -szerkezet használható:
 >> 1:7
 ans =
        2 3 4 5
     1
                                     7
 >> 1:3:20
 ans =
        4 7
                    10
     1
                         13
                               16
                                    19
 >> 3:-1/2:1
 ans =
    3.0000
             2.5000 2.0000
                               1.5000
                                       1.0000
```

Desc Változók

A kifejezések értékét szabadon választott nevű változókban tárolhatjuk, ezekre a tárolóhelyekre a nevükkel hivatkozunk, felhasználjuk őket bonyolultabb kifejezésekben:

```
>> a=[1 2 3]
a =
     1
        2
                  3
>> b=[ 10 , 20 , 30 ]
b =
    10
          20
                 30
>> c = a + b
C =
    11
          22
                 33
>> d=c ./ b
d =
    1.1000
               1.1000
                          1.1000
```

Desc Függvények I

Nagyon fontos a help függvény , mellyel a keresett függvényről kapunk leírást:

```
>> help tan
tan Tangent of argument in radians.
  tan(X) is the tangent of the elements of X.
...
```

Matematikai függvények sin, cos, exp, log, ... vektor argumentumot is elfogadnak melynek minden elemére végrehajtódik az adott függvény:

```
>> a=(1:3)*pi
a =
    3.1416   6.2832   9.4248
>> cos(a)
ans =
    -1   1   -1
>> log( a .* a )
ans =
    2.2895   3.6758   4.4867
```

A legfontosabb vektorokkal kapcsolatos függvények : sum, prod, mean, linspace >> a=1:100; >> sum(a) ans = 5050 >> mean(a) ans = 50.5000 >> prod(-5:2:5)ans = -225>> linspace(1,5,5) ans = 2 3 4 5 1 >> linspace(1,5,6) ans =

A kifejezés végén a ; -miatt csendben hajtódik végre a kiértékelés.

1.0 1.8 2.6 3.4 4.2 5.0

Fa Összeg 2 újra

Számoljuk ki a következő összeget:

$$\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{4^2} + \dots + \frac{1}{98^2} + \frac{1}{99^2} + \frac{1}{100^2}$$

Mo Összeg 2 újra

Mo Összeg 2 újra

```
Az eddig tanultak segítségével:

>> sum(1./(1:100).^2)

ans =

1.6350
```

Fa Összeg 2 újra

Fa Hatvány sorozat

Adott q>1 valós, és n>0 egész szám esetén hozzunk létre egy olyan vektort mely az

$$1, q, q^2, ..., q^{n-1}$$

számokat tartalmazza ilyen sorrendben.

Mo Hatvány sorozat

Mo Hatvány sorozat

```
>> exp(log(q)*(0:n-1))
ans =
1.0 2.0 4.0 8.0 16.0 32.0
```

Fa Hatvány sorozat

Fa $(-1)^n$ sorozat

Adott n>0 egész szám esetén hozzunk létre egy n-elemű vektort mely az

$$-1, 1, -1, ..., (-1)^n$$

számokat tartalmazza (felváltva -1-ek és 1-ek).

Mo $(-1)^n$ sorozat

Mo $(-1)^n$ sorozat

```
hatványozással:
 >> n=5;
 >> (-1).^(1:n)
 ans =
      -1 1 -1 1 -1
repmat, floor, mod, x=[x,y], if:
 >> n=5;
 >> valasz=repmat([ 1, -1 ], 1, floor(n/2));
 >> if mod(n, 2)>0, valasz=[valasz, 1]; end
 >> valasz
 valasz =
          -1 1 -1 1
      1
```

Fa $(-1)^n$ sorozat

Desc Függvények II

```
Nézzünk még néhány hasznos függvényt. floor, ceil, round -
kerekítés:
 >> [floor(1.49), ceil(1.49), round(1.49)]
 ans =
        2 1
      1
 >> [floor(1.5), ceil(1.5), round(1.5)]
 ans =
      1 2 2
ones, zeros -speciális vektorok:
 >> ones(1,5)
 ans =
        1 1 1
      1
                            1
 >> zeros(1,5)
 ans =
      0
        0 0 0
                            0
```