

Яковлев Дмитрий Алексеевич

 d-a-yakovlev |  @jacob_dmitriev |  raidegdp@gmail.com |  +7(908)482-43-71

О СЕБЕ

Fullstack разработчик в AI/Backend. Стремлюсь делать решения, которые бы приносили ощутимую пользу клиентам. Интересуюсь Rust.

НАВЫКИ

Языки программирования	Python, SQL
Продуктовый опыт	Разработка продукта E2E, A/B тестирование
AI	Langchain/Langgraph, LLM, scikit-learn, networkx, natasha, PyTorch, Spark, HDFS, MapReduce, numpy, pandas, scipy, matplotlib, seaborn
Backend	PostgreSQL, Микросервисная архитектура, REST, FastAPI, Kubernetes (Openshift), Jenkins

ОБРАЗОВАНИЕ

2022 - 2024 М **НИУ ВШЭ** - Системный анализ и математические технологии (GPA: 8.8/10.0)
2018 - 2022 Б **НИУ МИЭТ** - Технические средства автоматизации и управления (GPA: 4.8/5.0)

ОПЫТ РАБОТЫ

Сбер Май 2024 - ...

MLOps: Ведение разработки продукта E2E. Продукт посвящен стандартизации разработки исходного кода дистрибутива модели машинного обучения под внутреннюю систему офлайн инференса.

Backend: Разработка SaaS сервисов для предоставления другим командам удобного API для создания AI-решений. Python, Pyspark, ONNX, FastAPI, Jenkins, Openshift

НИУ ВШЭ Январь 2023 - Май 2024

Проектная деятельность, описанная в секции "Проекты".

VK Август 2021 - Январь 2023

Реализация модулей для обработки различных типов транзакций и добавление новых фич в админку. Perl, Bash, Docker.

Glowbyte Consulting Январь 2021 - Август 2021

Разрабатывал и обновлял ETL для формирования Data Mart. Spark, Java8, Bash, Hadoop.

ПРОЕКТЫ

Проект-дисциплина: "Система реидентификации человека по походке" [Демо](#)

Проект посвящён созданию прототипного решения для задач видеоналитики данных с камер видеонаблюдения. В рамках проекта занимался созданием моделей и проверкой гипотез. Текущее решение состоит из модели формирующей вектора-походки и индекса в виде KNN для ре-идентификации. Используется оптический поток алгоритма Фарнебака. Python, PySide/PyQT, OpenCV, PyTorch.

Проект Инженерно Математической Школы: "Muse" [Ссылка на репозиторий](#)

Проект посвящён задаче разделения сигнала на источники. Приходящая на вход музыка разделяется на: барабаны, басы, вокал и всё оставшееся. В рамках проекта участвовал в оптимизации модели, проверки гипотез и организации окружения. Python, Docker, PyTorch, TorchAudio, Tensorflow.