**MANUAL TÉCNICO**

**Descripción General:**

La aplicación fue desarrollada para realizar imágenes digitales cargando y analizando un archivo con extensión pxla, utilizando el lenguaje de marcado HTML para dibujar la imagen solicitada.

**Lenguaje de programación utilizado**

Esta aplicación fue desarrollada en el lenguaje de programación Python.

**SO en los que puede ser utilizada la aplicación**

Se puede utilizar en cualquier sistema operativo Windows, Mac OS, Linux, etc.

Solo se necesita tener instalada la versión de Python 3.6 o posterior.

Se utilizaron variables y listas globales para poder utilizarlas en cualquier parte del programa solo  
con referenciarlas, también se utilizo Programación Orientada a Objetos.

**Funciones Importantes**

|  |  |
| --- | --- |
| Función | Descripción |
| Analizar | Se instancia la clase Analizador Léxico y se le pasa la cadena para analizarla. Aquí se emplea el autómata y se lee la cadena carácter a carácter guardando lo necesario para dibujar la imagen |
| Estados | Cada estado hace lo que está en el autómata, si es estado de aceptación agrega el token o lo agrega como error si no pertenece al lenguaje |

**Métodos importantes**

|  |  |
| --- | --- |
| Método | Descripción |
| combo.get | Obtiene la cadena seleccionada en la lista desplegable |
| ImageTk.PhotoImage | Obtiene la ruta de una imagen para poder mostrarla en la interfaz |
| Lista.clear | Vacía una lista |
| imgkit.from\_file | Genera una imagen en formato jpg, pasandole como parámetro la ruta de un archivo html para convertirlo, el nombre con que guardará, el tamaño que deseemos y la ruta del ejecutable (wkhtmltoimage.exe) |