

# RADAR

---

## Funções exportadas:

---

**SetPath:** determina um trajeto em direção às coordenadas x e y passadas.

- Syntax:
  - Client-Side: `SetPath(x, y)`
  - Server-Side: `SetPath(player, x, y)`

**CreateBlip:** cria um blip com um icone customizado. (equivalente a usar `setElementData` com a chave `name` em um blip existente)

- Syntax:
  - `CreateBlip(name, x, y)`

**ToggleGPS:** exhibe/esconde o GPS.

- Syntax:
  - Client-Side: `ToggleGPS(state)`
  - Server-Side: `ToggleGPS(player, state)`

**ToggleMap:** exhibe/esconde o mapa.

- Syntax:
  - Client-Side: `ToggleMap(state)`
  - Server-Side: `ToggleMap(player, state)`