

- 任何程序和软件，小到一个练习，大到一个操作系统，本质上都是由变量、选择语句、循环语句组成。
- if后可以不加{}，但是作用范围只有其后一句
- IntelliJ IDEA中，psvm是输入public static void main的快捷键，sout是输入System.out.println()的快捷键
- switch适合多值判断的情况
- switch语句会根据表达式的值从匹配的case处开始执行，一直执行到break语句处或者switch语句的末尾。
- 循环体结构中一定要有一个能使循环结束的变量，否则将进入死循环，无限多占用系统资源，直至死机。
- 程序是一点点调出来的，不可能一开始就完美。
- for循环的本质和while循环一样。
- for的死循环条件：for (;;)
- continue:这节课上到一半，老师说：我们休息到这节课结束，下节课继续上。break:这节课上到一半，老师说：今天的课都不上了，大家回家休息。
- goto是Java中的保留关键字，但是不能使用。