

1. Верстка необходима только десктопной версии, мобильную версию делать не нужно. Верстка должна быть близкая к макету (pixel perfect не нужен, допускается минимальное отклонение от макета - максимум 5 пикселей) Ховер-эффекты сделать на свое усмотрение.
2. Поддержка современных браузеров: Chrome, Firefox, Opera, Yandex, Safari, IE11, Edge. Во всех из перечисленных браузерах верстка и функционал должны работать идентично.
3. НЕ допускается использование дополнительных ui-фреймворков типа: Bootstrap, 960 Grid system, Foundation и тп.
4. Допускается использование дополнительных js-фреймворков и библиотек. Использование js-фреймворков будет плюсом (при выборе фреймворка необходимо максимально использовать его возможности и в таком случае работа будет проверяться с уклоном на определенный фреймворк и его "best practices")
5. 2 секции слайдеров: Coming soon и Most popular - работают параллельно (фильтрация, смена вида происходят в рамках конкретного слайдера, не затрагивая внешний вид и функционал другого) У каждого из фильмов/тв-шоу есть свои параметры, такие как: год выпуска, название, количество лайков, рейтинг и тп. Если рейтинга нет, вместо этого показывается иконка [svg/products/actions/gradeless.svg](https://image.prntscr.com/image/9w7q2oYxQyeXyQfcmeQbaA.png), Если же рейтинг есть, то ставится иконка рейтинга с закрашенной окружностью по шкале (от 0 до 10) Рейтинг должен быть динамическим (в зависимости от значения от 0 до 10 должна закрашиваться область)
6. Переключение слайдов происходит с помощью события drag (в card-view стрелок нет, в list-view они есть и слайдер становится горизонтальным)
7. Использование css-препроцессоров обязательно
8. Код должен быть аккуратным, выровненным и структурированным.
9. Задание по желанию (при успешном выполнении будет плюсом): сделать функционал открытия youtube-плеера (открывается по клику на кнопку "Play" на элементе слайдера) Autoplay делать необязательно. YouTube-плеер открывается под черной панелью слайдера (с кнопками фильтрации) и над элементами слайдера. YouTube-плеер располагается на всю ширину окна. <https://image.prntscr.com/image/9w7q2oYxQyeXyQfcmeQbaA.png> - вверху YouTube-плеера добавить кнопку закрытия слайдера (крестик), по клику на которую воспроизведение видео будет останавливаться и слайдер будет закрываться.
10. Задание по желанию (при успешном выполнении будет большим плюсом): Можно сделать верстку строго по макету, а можно воспользоваться динамическими данными, которые хранятся в файле data.json (также данные доступны по адресу: <https://api.myjson.com/bins/p2dnz>), при этом необходимо будет подкорректировать размеры изображений (постеров). У каждого фильма/тв-шоу есть свои параметры, такие как: id, title, likes_count, type, comments_count и тп. С помощью этих данных, полученных по api или взятых из файла, необходимо отрисовать слайдеры. И в случае со слайдером Coming soon и в случае с Most Popular - данные брать из того же файла. В фильма/тв-шоу, в которых нет поля "rank", взамен есть поле "expectations_count", показывающее количество голосов ожидания (иконка [svg/products/actions/gradeless.svg](https://image.prntscr.com/image/9w7q2oYxQyeXyQfcmeQbaA.png)).
11. Макет - Kaboodle Polished.psd, шрифты - брать из папки fonts, svg-изображения находятся в папке svg
12. Иконка лайков лежит по адресу: `\files\svg\products\actions\heart.svg`

13. Задание необходимо выполнить с помощью системы контроля версий - Git. Тестовое задание необходимо загрузить на <https://github.com/>

14. Время на выполнение оговаривается с кандидатом индивидуально. Время оценивается кандидатом. По выполнению задания необходимо сообщить, сколько времени ушло на выполнение тестового задания.

15. Все, что не оговорено в вышеперечисленных пунктах, делается на усмотрение кандидата