### Programmazione funzionale con Haskell

Daniele D'Orazio

Software Developer, Develer



#### Risorse

Slide: <a href="http://dvlr.it/haskell-fp101">http://dvlr.it/haskell-fp101</a>

Repo git: <a href="https://github.com/d-dorazio/haskell-fp101">https://github.com/d-dorazio/haskell-fp101</a>









#### Obiettivi

- Breve introduzione ai concetti principali della programmazione funzionale
- Prendere familiarità con il linguaggio di programmazione Haskell
- Realizzare un interprete Brainf\*ck in Haskell!









# Perché imparare la programmazione funzionale?

- Dichiarativo
- Il codice è tendenzialmente più terso e facile da capire
- Facile da testare e da riusare
- Apre la mente
- Why Functional programming matters









#### Fun, fun, functions!

$$f(x) \rightarrow y$$









#### Functions assemble!

$$f(x) \rightarrow y$$

$$g(y) \rightarrow Z$$

$$g(f(x)) \rightarrow Z$$









# Caratteristiche della programmazione funzionale

- Functions as first class citizens
- Immutabilità
- Funzioni pure (aka senza side effect invisibili)









#### Haskell

- Purely functional
- Static type system
- Type inference
- Lazy evaluation









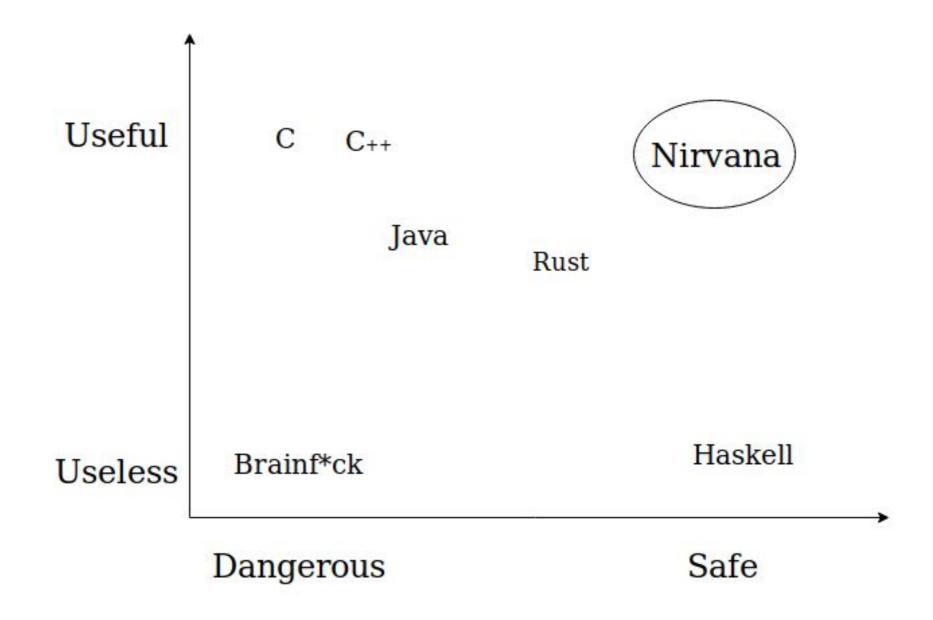










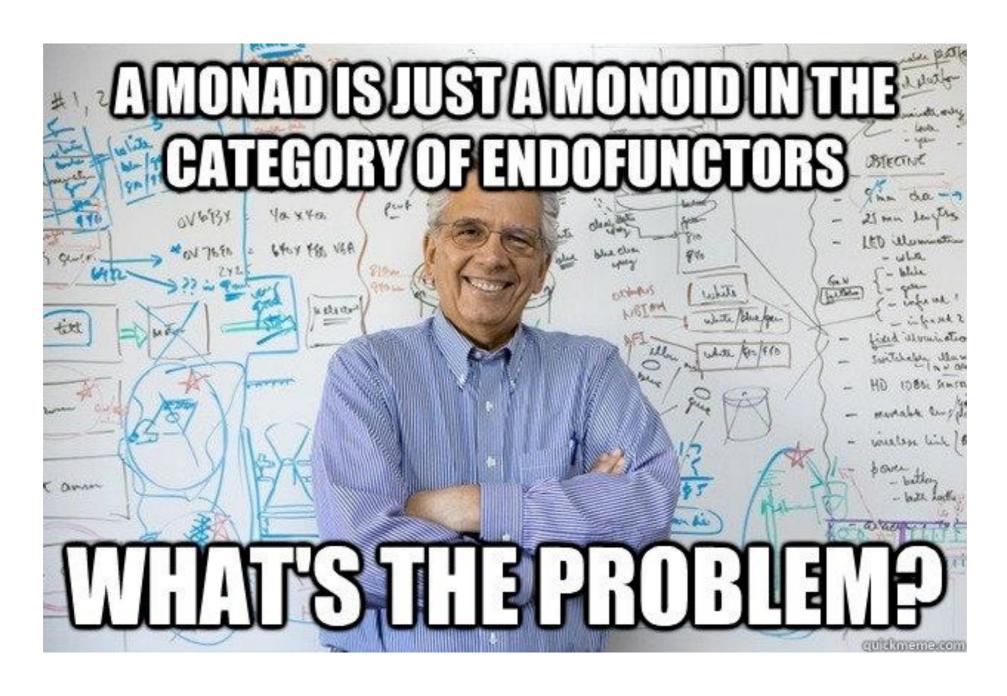




























### Haskell 101









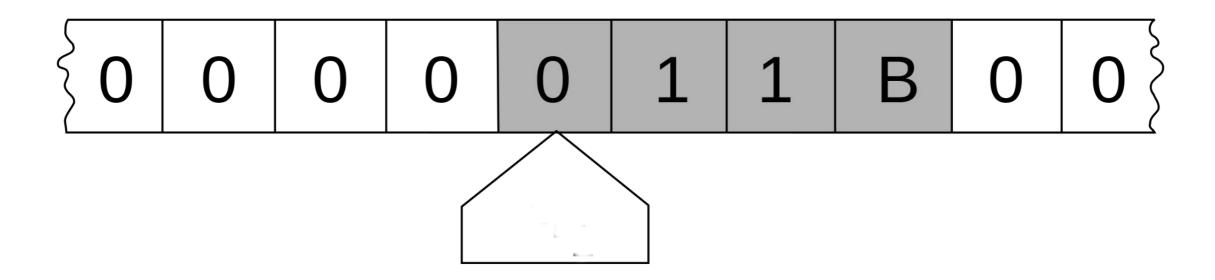








#### Brainf\*ck











#### CONTATTI

github

github.com/d-dorazio

e-mail

daniele@develer.com

web

develer.com/daniele-dorazio







