

**ПРОГРАММА ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ НАИМЕНЬШЕГО ЧИСЛА С ПЛАВАЮЩЕЙ  
ТОЧКОЙ МЕТОДОМ ДИХОТОМИИ И СРАВНЕНИЯ С ЕДИНИЦЕЙ**

**Пояснительная записка**

Исполнитель  
студентка группы БПИ196  
Д.В. Еремина  
1 ноября 2020 г.

**Москва 2020**

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ.....</b>	<b>2</b>
<b>2. МЕТОДЫ.....</b>	<b>3</b>
2.1. Методы для произведения расчетов.....	3
2.1.1. Метод для получения середины текущего отрезка .....	3
2.1.2. Метод, сдвигающий границу поиска влево по принципу деления отрезка пополам.....	3
2.1.3. Метод для сравнения с единицей .....	3
2.2. Методы вывода в консоль .....	4
2.2.1. Метод для вывода сообщения о завершении работы .....	4
<b>3. МЕТКИ В ОСНОВНОЙ ПРОГРАММЕ.....</b>	<b>5</b>
3.1. Метка цикла.....	5
3.2. Метка, при переходе к которой происходит сохранение значения предыдущей итерации....	5
3.3. Метка, при переходе к которой происходит сравнение значений предыдущей, текущей и последующей итераций .....	5
<b>4. ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМА .....</b>	<b>6</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 1. КОД ОСНОВНОЙ ПРОГРАММЫ .....</b>	<b>7</b>
<b>ПРИЛОЖЕНИЕ 2. КОД ИМПОРТИРУЕМОГО ФАЙЛА MICROLIB.INC .....</b>	<b>9</b>

## **1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ**

Разработать программу, определяющую наименьшее число с плавающей точкой методом дихотомии и сравнения с единицей

## 2. МЕТОДЫ

### 2.1. Методы для произведения расчетов

#### 2.1.1. Метод для получения середины текущего отрезка

```
macro GetNext {      ; finds midpoint of [left, right] and places result in tmp
    fld [left]      ; move left-value to st(0)
    fadd [right]    ; add right to value in st(0)
    fdiv [half]     ; same with division
    fstp [tmp]      ; moves result to tmp in clears st(0)
}
```

#### 2.1.2. Метод, сдвигающий границу поиска влево по принципу деления отрезка пополам

```
macro MoveRight {    ; moves upper limit of segment
    ; the same as with GetNext but result is in right
    fld [left]
    fadd [right]
    fdiv [half]
    fstp [right]
}
```

#### 2.1.3. Метод для сравнения с единицей

```
macro CompareToOne { ; compares 1 + right to 1
    fld [one]
    fadd [right]
    fcomp [one]
    fstsw ax          ; copy the Status Word containing the result to AX
    fwait             ; insure the previous instruction is completed
    sahf              ; transfer the condition codes to the CPU's flag register
}
```

## **2.2. Методы вывода в консоль**

### **2.2.1. Метод для вывода сообщения о завершении работы**

```
macro PrintExit {      ; prints string before exit
    push strForExit
    call [printf]
}
```

### 3. МЕТКИ В ОСНОВНОЙ ПРОГРАММЕ

#### 3.1. Метка цикла

lp:

MoveRight ; move upper limit

CompareToOne ; compare 1 + right to 1

ja makePrev ; if 1 + right is greater than 1, we just move upper limit

jz compareToPrev ; if 1 + right equals 1, we compare current right-value with previous and next to keep looking for exact epsilon

#### 3.2. Метка, при переходе к которой происходит сохранение значения предыдущей итерации

; move value from right to prev and continue loop

makePrev:

fld [right]

fstp [prev]

jmp lp

#### 3.3. Метка, при переходе к которой происходит сравнение значений предыдущей, текущей и последующей итераций

; compare values we got on previous iteration, current value and next

compareToPrev:

GetNext

fld [tmp]

fcomp [right]

fstsw ax ; copy the Status Word containing the result to AX

fwait ; insure the previous instruction is completed

sahf ; transfer the condition codes to the CPU's flag register

; if next value will be less, we continue

jb makePrev

; if we reached epsilon and values dont change, we finish

jz finish

#### 4. ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМА

Наименьшим вещественным числом является так называемый «машинный ноль», который предлагается искать методом дихотомии и сравнения с единицей. Так как очевидно, что данное число находится в диапазоне от 0 до 1, его поиск начинает производиться в этих границах. Каждый раз происходит попытка деления на два наибольшего значения (использование метода дихотомии). Необходимым условием машинного нуля можно считать выполнения равенства  $1 + x = 1$  при некотором достаточно малом  $x$ , поэтому после сдвига границы происходит подобная проверка (сравнение с единицей). Если полученное значение больше единицы, граница сразу сдвигается еще ближе к нулю. Если же значения уже расцениваются как равные, то происходит сравнение достигнутого результата на предыдущем шаге, текущего результата и возможного на следующем шаге. В том случае, если более сильного приближения достичь уже невозможно, программа завершает работу, выводя на экран полученное значение в научном формате. Также выводится погрешность относительно реального значения (оно указывается как константа в данных программы).

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1. КОД ОСНОВНОЙ ПРОГРАММЫ

format PE console

entry start

include 'win32a.inc'

include 'microLib.inc' ; macros file

-----

section '.data' data readable writable

; strings for output

strIntro db "Searching for machine epsilon in range [%1f, %1f]", 10, 0

strAns db "Result is: %.15e", 10, 0

strDiff db "Difference between found value and actual machine epsilon is: %.15e", 10, 0

strForExit db '> Press any key to exit', 10, 0

left dq 0.0 ; initialising lower limit of segment

right dq 1.0 ; initialising upper limit of segment

one dq 1.0 ; const value

half dq 2.0 ; const value

prev dq 2.0 ; saving previous found value

tmp dq ? ; to save some temporary values

actualEpsilon dq 4.94065645841247e-324 ; actual epsilon to check parity of calculations

-----

section '.code' code readable executable

start:

invoke printf, strIntro, dword[left], \  
dword[left+4], dword[right], dword[right+4]

finit ; initialise coprocessor

lp:

MoveRight ; move upper limit

CompareToOne ; compare 1 + right to 1

ja makePrev ; if 1 + right is greater than 1, we just move upper limit

jz compareToPrev ; if 1 + right equals 1, we compare current right-value with  
previous and next to keep looking for exact epsilon

finish:

; needed value is in prev

invoke printf, strAns, dword[prev], \  
dword[prev+4]

; find difference between found epsilon and actual

fld [prev]

fsub [actualEpsilon]

fstp [tmp]



```

        invoke printf, strDiff, dword[tmp], \
                dword[tmp+4]

PrintExit
call [getch]

push 0
call [ExitProcess]

; move value from right to prev and continue loop
makePrev:
    fld [right]
    fstp [prev]
    jmp lp

; compare values we got on previous iteration, current value and next
compareToPrev:
    GetNext
    fld [tmp]
    fcomp [right]
    fstsw ax        ; copy the Status Word containing the result to AX
    fwait          ; insure the previous instruction is completed
    sahf           ; transfer the condition codes to the CPU's flag register

    ; if next value will be less, we continue
    jb makePrev
    ; if we reached epsilon and values dont change, we finish
    jz finish

;-----
section '.idata' import data readable
library kernel, 'kernel32.dll', \
        msvert, 'msvert.dll', \
        user32, 'USER32.DLL'

include 'api\user32.inc'
include 'api\kernel32.inc'
import kernel, \
        ExitProcess, 'ExitProcess', \
        HeapCreate, 'HeapCreate', \
        HeapAlloc, 'HeapAlloc'
include 'api\kernel32.inc'
import msvert, \
        printf, 'printf', \
        sprintf, 'sprintf', \
        scanf, 'scanf', \
        getch, '_getch'

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ 2. КОД ИМПОРТИРУЕМОГО ФАЙЛА **microLib.inc**

```
macro GetNext {      ; finds midpoint of [left, right] and places result in tmp
    fld [left]      ; move left-value to st(0)
    fadd [right]    ; add right to value in st(0)
    fdiv [half]     ; same with division
    fstp [tmp]      ; moves result to tmp and clears st(0)
}

macro MoveRight {    ; moves upper limit of segment
    ; the same as with GetNext but result is in right
    fld [left]
    fadd [right]
    fdiv [half]
    fstp [right]
}

macro CompareToOne { ; compares 1 + right to 1
    fld [one]
    fadd [right]
    fcomp [one]
    fstsw ax        ; copy the Status Word containing the result to AX
    fwait           ; insure the previous instruction is completed
    sahf            ; transfer the condition codes to the CPU's flag register
}

macro PrintExit {    ; prints string before exit
    push strForExit
    call [printf]
}
```