

# Шпаргалки для собеседования Frontend Developer

## JavaScript (ES6+)

### Основные концепции

#### Замыкания (Closures)

```
javascript

function outer(x) {
  return function inner(y) {
    return x + y; // inner имеет доступ к x из outer
  };
}

const add5 = outer(5);
console.log(add5(10)); // 15
```

#### Hoisting

```
javascript

// Переменные var поднимаются вверх
console.log(x); // undefined (не ошибка!)
var x = 5;

// let/const не инициализируются при подъеме
console.log(y); // ReferenceError
let y = 10;
```

#### Event Loop и Asynchronous

```
javascript

console.log('1');
setTimeout(() => console.log('2'), 0);
Promise.resolve().then(() => console.log('3'));
console.log('4');
// Вывод: 1, 4, 3, 2
```

#### Контекст выполнения (this)

```
javascript
```

*// В стрелочных функциях this берется из лексического окружения*

```
const obj = {  
  name: 'Object',  
  regularFunction() {  
    console.log(this.name); // 'Object'  
  },  
  arrowFunction: () => {  
    console.log(this.name); // undefined (глобальный контекст)  
  }  
};
```

## Прототипы и наследование

javascript

```
function Person(name) {  
  this.name = name;  
}  
Person.prototype.greet = function() {  
  return `Hello, ${this.name}`;  
};
```

*// ES6 классы - синтаксический сахар над прототипами*

```
class Developer extends Person {  
  constructor(name, language) {  
    super(name);  
    this.language = language;  
  }  
  
  code() {  
    return `${this.name} codes in ${this.language}`;  
  }  
}
```

## Продвинутые темы

### Промисы и async/await

javascript

*// Promise chaining*

```
fetch('/api/data')
  .then(response => response.json())
  .then(data => processData(data))
  .catch(error => handleError(error));
```

*// Async/await*

```
async function fetchData() {
  try {
    const response = await fetch('/api/data');
    const data = await response.json();
    return processData(data);
  } catch (error) {
    handleError(error);
  }
}
```

*// Promise.all vs Promise.allSettled*

```
const promises = [fetch('/api/1'), fetch('/api/2')];
const results = await Promise.all(promises); // Все должны успешно выполниться
const settled = await Promise.allSettled(promises); // Все результаты, включая ошибки
```

## Деструктуризация и Spread/Rest

javascript

*// Деструктуризация с переименованием и значениями по умолчанию*

```
const { name: userName = 'Anonymous', age } = user;
```

*// Rest в функциях*

```
function sum(first, ...rest) {
  return rest.reduce((acc, num) => acc + num, first);
}
```

*// Spread для клонирования объектов*

```
const newObj = { ...oldObj, updatedField: 'newValue' };
```

## Генераторы

javascript

```
function* fibonacci() {
  let [a, b] = [0, 1];
  while (true) {
    yield a;
    [a, b] = [b, a + b];
  }
}

const fib = fibonacci();
console.log(fib.next().value); // 0
console.log(fib.next().value); // 1
```

## TypeScript

### Основные типы

#### Примитивные типы

```
typescript

let name: string = "John";
let age: number = 30;
let isActive: boolean = true;
let nothing: null = null;
let notDefined: undefined = undefined;
let id: string | number = "123"; // Union types
```

### Объекты и интерфейсы

```
typescript

interface User {
  readonly id: number;
  name: string;
  email?: string; // Опциональное свойство
  [key: string]: any; // Index signature
}

type UserRole = 'admin' | 'user' | 'moderator'; // Literal types

interface Admin extends User {
  role: UserRole;
  permissions: string[];
}
```

## Дженерики

typescript

*// Базовые дженерики*

```
function identity<T>(arg: T): T {  
    return arg;  
}
```

*// Дженерики с ограничениями*

```
interface Lengthwise {  
    length: number;  
}
```

```
function loggingIdentity<T extends Lengthwise>(arg: T): T {  
    console.log(arg.length);  
    return arg;  
}
```

*// Утилитарные типы*

```
interface Todo {  
    title: string;  
    description: string;  
    completed: boolean;  
}
```

```
type TodoPreview = Pick<Todo, 'title' | 'completed'>;
```

```
type TodoInfo = Omit<Todo, 'completed'>;
```

```
type PartialTodo = Partial<Todo>;
```

```
type RequiredTodo = Required<Todo>;
```

## Продвинутые типы

### Mapped Types

typescript

```
type Optional<T> = {  
  [P in keyof T]?: T[P];  
};  
  
type Readonly<T> = {  
  readonly [P in keyof T]: T[P];  
};  
  
// Conditional types  
type NonNullable<T> = T extends null | undefined ? never : T;
```

## Template Literal Types

```
typescript  
  
type EventName<T extends string> = `on${Capitalize<T>}`;  
type ButtonEvent = EventName<'click'>; // 'onClick'  
  
type ApiPath = `/api/${string}`;
```

## React

### Основы

### Компоненты и JSX

```
tsx
```

*// Функциональный компонент*

```
interface Props {  
  title: string;  
  children?: React.ReactNode;  
}  
  
const Header: React.FC<Props> = ({ title, children }) => {  
  return (  
    <header>  
      <h1>{title}</h1>  
      {children}  
    </header>  
  );  
};
```

*// Компонент с дефолтными пропами*

```
const Button = ({  
  onClick,  
  disabled = false,  
  children  
}: {  
  onClick: () => void;  
  disabled?: boolean;  
  children: React.ReactNode;  
}) => (  
  <button onClick={onClick} disabled={disabled}>  
    {children}  
  </button>  
);
```

## Хуки

tsx

```
// useState с мутизацией
const [count, setCount] = useState<number>(0);
const [user, setUser] = useState<User | null>(null);

// useEffect
useEffect(() => {
  const fetchData = async () => {
    const response = await fetch('/api/data');
    const data = await response.json();
    setData(data);
  };

  fetchData();

  // Cleanup
  return () => {
    // Отмена подписок, таймеров и т.д.
  };
}, [dependency]); // Массив зависимостей

// useCallback для оптимизации
const handleClick = useCallback((id: string) => {
  onItemClick(id);
}, [onItemClick]);

// useMemo для дорогих вычислений
const expensiveValue = useMemo(() => {
  return heavyComputation(data);
}, [data]);
```

## Кастомные хуки

tsx



```
function useCounter(initialValue = 0) {
  const [count, setCount] = useState(initialValue);

  const increment = useCallback(() => setCount(c => c + 1), []);
  const decrement = useCallback(() => setCount(c => c - 1), []);
  const reset = useCallback(() => setCount(initialValue, [initialValue]));

  return { count, increment, decrement, reset };
}

function useFetch<T>(url: string) {
  const [data, setData] = useState<T | null>(null);
  const [loading, setLoading] = useState(true);
  const [error, setError] = useState<Error | null>(null);

  useEffect(() => {
    fetch(url)
      .then(res => res.json())
      .then(setData)
      .catch(setError)
      .finally(() => setLoading(false));
  }, [url]);

  return { data, loading, error };
}
```

## Продвинутые паттерны

### Context API

tsx

```

interface AppContextType {
  user: User | null;
  login: (user: User) => void;
  logout: () => void;
}

const AppContext = createContext<AppContextType | undefined>(undefined);

export const useAppContext = () => {
  const context = useContext(AppContext);
  if (!context) {
    throw new Error('useAppContext must be used within AppProvider');
  }
  return context;
};

export const AppProvider: React.FC<{ children: React.ReactNode }> = ({ children }) => {
  const [user, setUser] = useState<User | null>(null);

  const login = (user: User) => setUser(user);
  const logout = () => setUser(null);

  return (
    <AppContext.Provider value={{ user, login, logout }}>
      {children}
    </AppContext.Provider>
  );
};

```

## Higher-Order Components (HOC)

tsx

```

function withLoading<T extends {}>(
  Component: React.ComponentType<T>
) {
  return function WithLoadingComponent(props: T & { isLoading: boolean }) {
    const { isLoading, ...rest } = props;

    if (isLoading) {
      return <div>Loading...</div>;
    }

    return <Component {...rest as T} />;
  };
}

```

## Render Props Pattern

```

tsx

interface RenderProps {
  children: (data: any, loading: boolean) => React.ReactNode;
}

const DataFetcher: React.FC<RenderProps> = ({ children }) => {
  const [data, setData] = useState<null>();
  const [loading, setLoading] = useState<true>();

  // Логика загрузки данных...

  return <>{children(data, loading)}</>;
};

// Использование:
<DataFetcher>
  {(data, loading) => (
    loading ? <Spinner /> : <DataDisplay data={data} />
  )}
</DataFetcher>

```

## Порталы

tsx

```
const Modal: React.FC<{ children: React.ReactNode }> = ({ children }) => {
  return ReactDOM.createPortal(
    <div className="modal-overlay">
      <div className="modal">
        {children}
      </div>
    </div>,
    document.body
  );
};
```

## Оптимизация производительности

### React.memo и useMemo

```
tsx

// React.мемо для предотвращения лишних рендеров
const ExpensiveComponent = React.memo<{ data: ComplexData }>(({ data }) => {
  return <div>{/* сложная разметка */</div>;
}, (prevProps, nextProps) => {
  // Кастомная функция сравнения
  return prevProps.data.id === nextProps.data.id;
});

// useМемо для дорогих вычислений
const processedData = useMemo(() => {
  return data.map(item => ({ ...item, processed: true }));
}, [data]);
```

### Lazy Loading и Suspense

```
tsx

const LazyComponent = React.lazy(() => import('./LazyComponent'));

function App() {
  return (
    <Suspense fallback=<div>Loading...</div>>
      <LazyComponent />
    </Suspense>
  );
}
```

# Основы роутинга

## File-based routing (App Router)

```
app/
├── layout.tsx    // Корневой layout
├── page.tsx      // Главная страница (/)
├── about/
│   └── page.tsx  // /about
├── blog/
│   ├── page.tsx  // /blog
│   └── [slug]/
│       └── page.tsx // /blog/[slug]
└── api/
    ├── users/
    └── route.ts  // API endpoint
```

## Навигация

```
tsx

import Link from 'next/link';
import { useRouter } from 'next/navigation';

function Navigation() {
  const router = useRouter();

  return (
    <nav>
      <Link href="/about">About</Link>
      <Link href="/blog/first-post">First Post</Link>

      <button onClick={() => router.push('/dashboard')}>
        Go to Dashboard
      </button>
    </nav>
  );
}
```

## Рендеринг и загрузка данных

### Server Components vs Client Components

```
tsx
```

```
// Server Component (по умолчанию в app directory)
async function ServerComponent() {
  const data = await fetch('https://api.example.com/data');
  const posts = await data.json();

  return (
    <div>
      {posts.map(post => (
        <article key={post.id}>{post.title}</article>
      ))}
    </div>
  );
}

// Client Component
'use client';
import { useState, useEffect } from 'react';

function ClientComponent() {
  const [data, setData] = useState(null);

  useEffect(() => {
    fetch('/api/data').then(res => res.json()).then(setData);
  }, []);

  return <div>{data ? JSON.stringify(data) : 'Loading...'}</div>;
}
```

## Стратегии рендеринга

tsx

```
// Static Generation (по умолчанию)
export default function StaticPage({ posts }) {
  return <PostList posts={posts} />;
}

// Server-Side Rendering
export async function generateMetadata() {
  return {
    title: 'Dynamic Title',
    description: 'Dynamic description'
  };
}

// Incremental Static Regeneration
export const revalidate = 60; // Revalidate every 60 seconds
```

## API Routes

### Создание API endpoints

tsx

```
// app/api/users/route.ts
```

```
import { NextRequest, NextResponse } from 'next/server';
```

```
export async function GET() {
```

```
  const users = await db.user.findMany();
```

```
  return NextResponse.json(users);
```

```
}
```

```
export async function POST(request: NextRequest) {
```

```
  const body = await request.json();
```

```
  const user = await db.user.create({
```

```
    data: body,
```

```
  });
```

```
  return NextResponse.json(user, { status: 201 });
```

```
}
```

```
// Динамические роуты: app/api/users/[id]/route.ts
```

```
export async function GET(
```

```
  request: NextRequest,
```

```
  { params }: { params: { id: string } }
```

```
) {
```

```
  const user = await db.user.findUnique({
```

```
    where: { id: params.id },
```

```
  });
```

```
  if (!user) {
```

```
    return NextResponse.json({ error: 'User not found' }, { status: 404 });
```

```
  }
```

```
  return NextResponse.json(user);
```

```
}
```

## Middleware и конфигурация

### Middleware

```
tsx
```



```
// middleware.ts
import { NextResponse } from 'next/server';
import type { NextRequest } from 'next/server';

export function middleware(request: NextRequest) {
  // Аутентификация
  const token = request.cookies.get('token');

  if (!token && request.nextUrl.pathname.startsWith('/dashboard')) {
    return NextResponse.redirect(new URL('/login', request.url));
  }

  // Добавление заголовков
  const response = NextResponse.next();
  response.headers.set('X-Custom-Header', 'custom-value');

  return response;
}

export const config = {
  matcher: ['/dashboard/:path*', '/admin/:path*']
};
```

## Частые вопросы на собеседованиях

### JavaScript

#### 1. Разница между `var`, `let`, `const`

- `var`: function scope, hoisting с инициализацией undefined
- `let`/`const`: block scope, hoisting без инициализации (temporal dead zone)
- `const`: нельзя переопределить, но объекты можно мутировать

#### 2. Event Loop

- Call Stack → Web APIs → Callback Queue → Event Loop → Call Stack
- Микротаски (Promises) имеют приоритет над макротасками (setTimeout)

#### 3. Замыкания

- Функция + лексическое окружение
- Сохраняют доступ к переменным внешней функции

### React

#### 1. Жизненный цикл в хуках

```
tsx
```

```
useEffect(() => {  
  // componentDidMount + componentDidUpdate  
});  
  
useEffect(() => {  
  // componentDidMount  
}, []);  
  
useEffect(() => {  
  return () => {  
    // componentWillUnmount  
  };  
}, []);
```

## 2. Когда происходит ре-рендер

- Изменение state
- Изменение props
- Родительский компонент ре-рендерится
- Context изменяется

## 3. Оптимизация производительности

- React.memo для компонентов
- useCallback для функций
- useMemo для значений
- Виртуализация списков
- Code splitting с React.lazy

## TypeScript

### 1. Разница между `interface` и `type`

- Interface: можно расширять, merge declarations
- Type: union types, computed properties, более гибкий

### 2. Дженерики

- Повторное использование типов
- Ограничения через extends
- Условные типы

## Next.js

### 1. SSR vs SSG vs ISR

- SSR: рендер на каждый запрос

- SSG: рендер во время билда
- ISR: SSG + revalidation

## 2. App Router vs Pages Router

- App: новый, server components, layouts
- Pages: старый, client-side routing

---

## Примеры кода для live coding

### Дебаунс хук

tsx

```
function useDebounce<T>(value: T, delay: number): T {  
  const [debouncedValue, setDebouncedValue] = useState(value);  
  
  useEffect(() => {  
    const handler = setTimeout(() => {  
      setDebouncedValue(value);  
    }, delay);  
  
    return () => {  
      clearTimeout(handler);  
    };  
  }, [value, delay]);  
  
  return debouncedValue;  
}
```

### Простой кастомный хук для локального хранилища

tsx

```

function useLocalStorage<T>(key: string, initialValue: T) {
  const [storedValue, setStoredValue] = useState<T>(() => {
    try {
      const item = window.localStorage.getItem(key);
      return item ? JSON.parse(item) : initialValue;
    } catch (error) {
      return initialValue;
    }
  });

  const setValue = (value: T | ((val: T) => T)) => {
    try {
      const valueToStore = value instanceof Function ? value(storedValue) : value;
      setStoredValue(valueToStore);
      window.localStorage.setItem(key, JSON.stringify(valueToStore));
    } catch (error) {
      console.log(error);
    }
  };

  return [storedValue, setValue] as const;
}

```

## Реализация Promise.all

javascript

```
function promiseAll(promises) {  
  return new Promise((resolve, reject) => {  
    if (promises.length === 0) {  
      resolve([]);  
      return;  
    }  
  
    const results = [];  
    let completed = 0;  
  
    promises.forEach((promise, index) => {  
      Promise.resolve(promise)  
        .then(result => {  
          results[index] = result;  
          completed++;  
          if (completed === promises.length) {  
            resolve(results);  
          }  
        })  
        .catch(reject);  
    });  
  });  
}
```