

Regole di gioco

PRIMI COMPOSTI

Mettere alla prova memoria e aritmetica.

Partecipanti: da 2 a 6.

Età dei giocatori: da 8 anni in su.

Durata della partita: 10 ~ 30 minuti (dipende dal numero dei partecipanti).

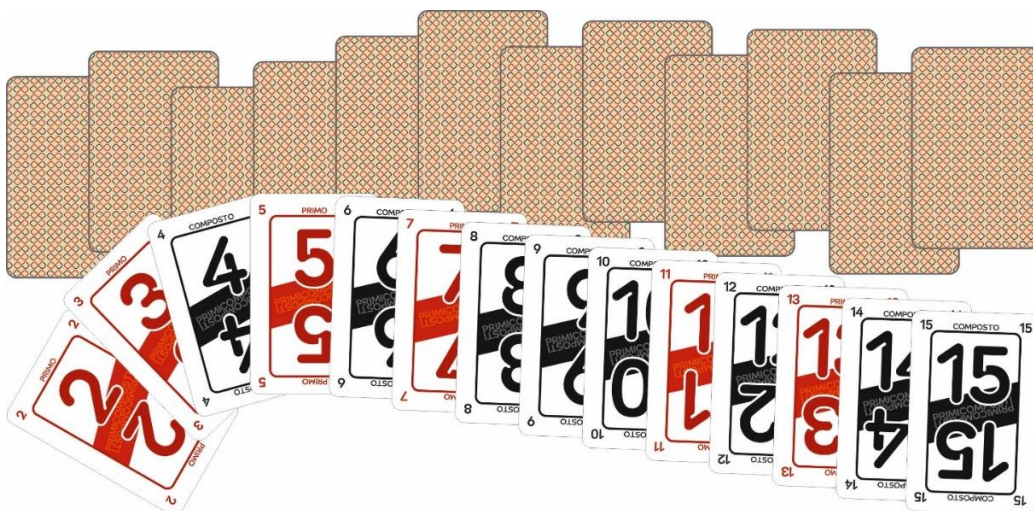
PRIMI COMPOSTI è un gioco da tavolo, una gara di abilità aritmetica e una sfida strategica fra 2 o più avversari.

Il gioco prende spunto dal concetto matematico di **numeri primi**.

“Un numero primo (in breve anche primo) è un numero intero positivo che abbia esattamente due soli divisori distinti. Un primo si può definire come un numero naturale maggiore di 1 che sia divisibile solamente per 1 e per sé stesso. Un numero maggiore di 1 che abbia più di due divisori è detto composto.” (Definizione rielaborata da Wikipedia).

Elementi di gioco

Un mazzo di 72 carte (**CARD**), aventi tutte il medesimo dorso (sono indistinguibili da un lato), ognuna delle quali riporta un numero compreso tra 2 e 73. Una diversa caratterizzazione cromatica evidenzia se il valore riportato su ogni carta è un numero primo oppure un numero composto.



I valori numerici delle CARD si suddividono in Primi e Composti.

PRIMI (21)	COMPOSTI (51)
2 - 3 - 5 - 7 - 11 - 13 - 17 - 19 - 23 - 29 - 31 - 37 - 41 - 43 - 47 - 53 - 59 - 61 - 67 - 71 - 73	4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 12 - 14 - 15 - 16 - 18 - 20 - 21 - 22 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 30 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 42 - 44 - 45 - 46 - 48 - 49 - 50 - 51 - 52 - 54 - 55 - 56 - 57 - 58 - 60 - 62 - 63 - 64 - 65 - 66 - 68 - 69 - 70 - 72

CARD per partita

Il numero delle carte da utilizzare in ogni partita è determinato dal numero di giocatori.

Giocatori	2	3	4	5	6
CARD da utilizzare in gioco	24 Quelle di valore compreso tra 2 e 25	36 Quelle di valore compreso tra 2 e 37	48 Quelle di valore compreso tra 2 e 49	60 Quelle di valore compreso tra 2 e 61	72 Tutte. Valori compresi tra 2 e 73
Valori PRIMI in gioco	9 2 - 3 - 5 - 7 - 11 - 13 - 17 - 19 - 23	12 2 - 3 - 5 - 7 - 11 - 13 - 17 - 19 - 23 - 29 - 31 - 37	15 2 - 3 - 5 - 7 - 11 - 13 - 17 - 19 - 23 - 29 - 31 - 37 - 41 - 43 - 47	18 2 - 3 - 5 - 7 - 11 - 13 - 17 - 19 - 23 - 29 - 31 - 37 - 41 - 43 - 47 - 53 - 59 - 61	21 2 - 3 - 5 - 7 - 11 - 13 - 17 - 19 - 23 - 29 - 31 - 37 - 41 - 43 - 47 - 53 - 59 - 61 - 67 - 71 - 73
Valori COMPOSTI in gioco	15 4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 12 - 14 - 15 - 16 - 18 - 20 - 21 - 22 - 24 - 25	24 4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 12 - 14 - 15 - 16 - 18 - 20 - 21 - 22 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 30 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36	33 4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 12 - 14 - 15 - 16 - 18 - 20 - 21 - 22 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 30 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 42 - 44 - 45 - 46 - 48 - 49	42 4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 12 - 14 - 15 - 16 - 18 - 20 - 21 - 22 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 30 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 42 - 44 - 45 - 46 - 48 - 49 - 50 - 51 - 52 - 54 - 55 - 56 - 57 - 58 - 60	51 4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 12 - 14 - 15 - 16 - 18 - 20 - 21 - 22 - 24 - 25 - 26 - 27 - 28 - 30 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 38 - 39 - 40 - 42 - 44 - 45 - 46 - 48 - 49 - 50 - 51 - 52 - 54 - 55 - 56 - 57 - 58 - 60 - 62 - 63 - 64 - 65 - 66 - 68 - 69 - 70 - 72

Scopo del gioco

Il gioco consiste in una sfida strategica basata sulla capacità di determinare semplici operazioni aritmetiche e di ricordare le CARD che sono state giocate.

Ad ogni mano il giocatore di turno depone una propria CARD scoperta e raccoglie, se è possibile, altre due CARD prelevandole in cima ai mucchietti presenti sul tavolo.

Quando tutti i partecipanti hanno giocato le proprie CARD, ognuno conta i valori delle proprie carte raccolte. Colui che ha il punteggio più alto è dichiarato vincitore.

Procedimento di gioco

Dopo aver selezionato le CARD in relazione al numero dei giocatori sistemati attorno al tavolo, si stabilisce la direzione di avanzamento del turno di gioco (ad esempio in senso orario).

Le CARD vanno scrupolosamente mischiate e distribuite coperte in numero uguale (**12 a testa**) tra tutti i giocatori.

Il primo partecipante a giocare è colui che possiede tra le sue CARD il valore 2.

La sfida prevede che ogni giocatore posizioni le carte giocate e quelle raccolte ad ogni mano, in due mucchietti (STACK) davanti a sé: in uno sovrappone scoperte le CARD relative ai valori PRIMI, nel secondo accatasta (sempre scoperte) le CARD dei numeri COMPOSTI.

Ogni giocatore, secondo il proprio turno, sceglie una (ed una sola) tra le proprie CARD e la deposita scoperta davanti a sé. Se il valore numerico della carta può comporre un'operazione aritmetica (+, -, x, /) con altre due CARD visibili¹ in cima agli STACK di tutti i partecipanti, il giocatore raccoglie le due CARD e le colloca scoperte nel mucchietto corrispondente davanti a sé e, per ultima, posiziona la carta giocata sul suo relativo STACK.

Quando tutti hanno giocato le proprie CARD, la sfida è conclusa e si contano i punti accumulati sui propri STACK. Ogni CARD con valore numerico PRIMO vale 2 punti, mentre ogni carta di valore COMPOSTO vale 1 punto. Chi ha il punteggio più alto è il vincitore del torneo.

¹ Oppure che si rende visibile dopo che la prima CARD è stata raccolta da un mucchietto.

PRIMI COMPOSTI OC

Una gara strategica e aritmetica.

Design & copyright by Luciano Murrone

*La denominazione PRIMI COMPOSTI
e tutti gli elementi di questo gioco
sono in fase di registrazione.*

© 2024 Luciano Murrone - Padova - Italy

Tutti i diritti riservati.

Luciano Murrone
+39 340 327 9494
mail@reludo.it