contextmenu 방지하기

console.log 없애기

page state 활용  
navigate state 활용

useLayoutEffect 쓰기? useLayoutEffect 해결 안되면 죄다 useEffect로 바꾸자

같은 계열 주소 누르면 replace하기(이러면 원래 replace하던건 없애야)  
playlist->playlist 또는 music->playlist는 replace로 할까? 그럼 Home 버튼 필요 없음  
navigation state 활용하기

Alert close 누르면 애니메이션 없이 바로 사라지기

마지막에 개발자 도구로 리렌더링 실험

next 너무 빨리 누르면 다른 곡 재생됨  
---동영상 아이디가 음악 아이디를 완전히 따라가도록 코드 짜보기  
---playingMusicId를 하나 더 만드는건 어때? setMusicId 함수를 만들어서 useEffect 대체하던가

곳곳에 loading 넣기

playlists addNew-done,cancel hover

hover는 색깔로? 그림자로? 고찰. active 버튼은 색깔로만 hover하면 불편함

playingMotion 그림자, text shadow로 버튼 그림자

그림자(윗방향도 적용되는 다른 그림자 사용해야 할 수도), hover

search bigwrapper 그림자 넣을까 말까

@@@@@

infinite scroll / scroll move

publish

몇페이지 로드할지도 저장해야됨 infinite loading 공부

뒤로가기 시 스크롤 유지(나중에)

onScroll 대신 intersection observer 사용

loadCount 상태 만들어서 로드 버튼 누를 때마다 +1하고 N개 결과를 배열에 추가, loadCount 갯수\*N만큼 로드

playlist/주소끼리 이동하면 스크롤이 보존됨. 그건 의도되지 않음(고쳐야됨)

playlist에 videoCount라는 항목은 필요없지 않나? 아니면 musicId.length 대신 videoCount 쓰던가

처음 주소 이동했을때 스크롤 이동하려면 어떻게 해야되는데?

loadEnd 만들어서 cursor end일때만 isEnd하기(전체 갯수랑 load갯수랑 같으면 load버튼 안없어짐)

state 바뀌면 setLoadCount를 1로, isEnd랑, selectItem이랑 totalDuration도 초기화해야됨

README.md 꾸미기

일단 api키 숨기고, 무지성 gh pages 배포해볼까?