플레이 중인 노래 정보에서 수정/삭제 클릭 시 (플레이 중인 노래 수정/삭제 불가능) 메시지

contextmenu 방지하기

따옴표가 이상한 기호로 출력되는 문제(이상한 기호를 원래 기호로 replace)

useMatch로 검색 탭 만들기?

최근 사용한 볼륨 저장?

console.log 없애기

---Search 결과는 무한 스크롤로 표현, 다른 페이지에서 뒤로 가기 시 원래 있던 스크롤로 이동  
page state 활용  
navigate state 활용

playlists가 깜빡거리며 업데이트되는 문제. useLayoutEffect로 해결? useLayoutEffect 해결 안되면 죄다 useEffect로 바꾸자

isupdated 체계문제

알림창은 Alert 컴포넌트 사용하기

Alert 컴포넌트는 Home에 있는 게 좋을 듯

맨 위로 가기 버튼

노래 삭제 버튼

selectedItem, totalDuration을 전체 상태로 바꿔도 될까? useEffect보기. 안될듯?

같은 계열 주소 누르면 replace하기(이러면 원래 replace하던건 없애야)  
playlist->playlist 또는 music->playlist는 replace로 할까? 그럼 Home 버튼 필요 없음  
navigation state 활용하기

유효하지 않은 ID의 주소에 접근하면(indexedDB 데이터가 undefined면) Invalid ID 페이지

######

종료시 동작: 종료, 다음, 셔플

PlayingPlaylist 바뀌면 shuffle 상태 초기화

PlayingMusic의 Playlist가 사라지거나 Playlist에서 사라지면, 영상 종료 시 멈춤

playShuffle에서는 Loop 참조

next 너무 빨리 누르면 다른 곡 재생됨   
---동영상 아이디가 음악 아이디를 완전히 따라가도록 코드 짜보기  
---playingMusicId를 하나 더 만드는건 어때? setMusicId 함수를 만들어서 useEffect 대체하던가

---로딩 문제 해결되면 넣을 것---  
재생목록이 없으면 "+ 버튼을 눌러 재생목록을 추가해 주세요"  
재생목록에 곡이 없으면 "재생목록에 곡을 추가해 주세요"  
Search는 "+ 버튼을 눌러 음악을 추가해 주세요"

mui 문서 읽고 적용(슬라이더 같은 거, 또는 색깔 같은 전체적인 디자인)

곳곳에 loading 넣기

musicInfo에서 재생중인 곡의 정보를 보고 있다면, Player에서 스타일 강조?

playlists addNew-done,cancel hover

hover는 색깔로? 그림자로? 고찰. active 버튼은 색깔로만 hover하면 불편함

툴팁 신경쓰기

playingMotion 그림자, text shadow로 버튼 그림자

글자크기, 폰트, 색깔, 그림자(윗방향도 적용되는 다른 그림자 사용해야 할 수도)

playlistResult에 그림자랑 스크롤 넣고 글자 크기 줄이고, 디자인 리빌드

search bigwrapper 그림자 넣을까 말까

재생목록 정보는, 재생목록 곡들에 스크롤 넣기(정보 창에는 스크롤 빼고)