플레이 중인 노래 정보에서 수정/삭제 클릭 시 (플레이 중인 노래 수정/삭제 불가능) 메시지

contextmenu 방지하기

따옴표가 이상한 기호로 출력되는 문제(이상한 기호를 원래 기호로 replace)

useMatch로 검색 탭 만들기?

최근 사용한 볼륨 저장?

console.log 없애기

---Search 결과는 무한 스크롤로 표현, 다른 페이지에서 뒤로 가기 시 원래 있던 스크롤로 이동  
page state 활용  
navigate state 활용

playlists가 깜빡거리며 업데이트되는 문제. useLayoutEffect로 해결? useLayoutEffect 해결 안되면 죄다 useEffect로 바꾸자

isupdated 체계문제

알림창은 Alert 컴포넌트 사용하기

Alert 컴포넌트는 Home에 있는 게 좋을 듯

맨 위로 가기 버튼

노래 삭제 버튼

selectedItem, totalDuration을 전체 상태로 바꿔도 될까? useEffect보기. 안될듯?

같은 계열 주소 누르면 replace하기(이러면 원래 replace하던건 없애야)  
playlist->playlist 또는 music->playlist는 replace로 할까? 그럼 Home 버튼 필요 없음  
navigation state 활용하기

유효하지 않은 ID의 주소에 접근하면(indexedDB 데이터가 undefined면) Invalid ID 페이지

######

지금까지 쓴 함수들 useCallback 다 써야하는거 아닌가? useMemo도. 커밋 한 번 하고 해보자

useMemo 노마드 코더 강의 다시 보고, mui 문서 읽고 내 플젝에 얼마만큼 적용할지 정하기

재생중인 Playlist는 삭제할 수 없음.  
Playlist에서 재생중인 곡은 Playlist에서, 또는 DB에서 삭제할 수 없음.  
Player에 뜬 음악은 삭제할 수 없음.

loopPlaylist 아닐 때 Shuffle에서 무한순환 불가능하게 하고 싶은데..

--ref, playShuffle을 playPlaylist와 똑같이

--shuffle useEffect에 있는 내용을 playShuffle로 옮기는 방향으로?

마지막에 개발자 도구로 리렌더링 실험

asdf.js 없애야됨

next 너무 빨리 누르면 다른 곡 재생됨  
---동영상 아이디가 음악 아이디를 완전히 따라가도록 코드 짜보기  
---playingMusicId를 하나 더 만드는건 어때? setMusicId 함수를 만들어서 useEffect 대체하던가

---로딩 문제 해결되면 넣을 것---  
재생목록이 없으면 "+ 버튼을 눌러 재생목록을 추가해 주세요"  
재생목록에 곡이 없으면 "재생목록에 곡을 추가해 주세요"  
Search는 "+ 버튼을 눌러 음악을 추가해 주세요"

mui 문서 읽고 적용(슬라이더 같은 거, 또는 색깔 같은 전체적인 디자인)

곳곳에 loading 넣기

musicInfo에서 재생중인 곡의 정보를 보고 있다면, Player에서 스타일 강조?

playlists addNew-done,cancel hover

hover는 색깔로? 그림자로? 고찰. active 버튼은 색깔로만 hover하면 불편함

툴팁 신경쓰기

playingMotion 그림자, text shadow로 버튼 그림자

글자크기, 폰트, 색깔, 그림자(윗방향도 적용되는 다른 그림자 사용해야 할 수도)

playlistResult에 그림자랑 스크롤 넣고 글자 크기 줄이고, 디자인 리빌드

search bigwrapper 그림자 넣을까 말까

재생목록 정보는, 재생목록 곡들에 스크롤 넣기(정보 창에는 스크롤 빼고)

재생중인 재생목록 정보에 들어오면, 재생중인 곡으로 스크롤 이동