플레이 중인 노래 정보에서 수정/삭제 클릭 시 (플레이 중인 노래 수정/삭제 불가능) 메시지

contextmenu 방지하기

따옴표가 이상한 기호로 출력되는 문제(이상한 기호를 원래 기호로 replace)

useMatch로 검색 탭 만들기?

최근 사용한 볼륨 저장?

console.log 없애기

---Search 결과는 무한 스크롤로 표현, 다른 페이지에서 뒤로 가기 시 원래 있던 스크롤로 이동  
page state 활용  
navigate state 활용

playlists가 깜빡거리며 업데이트되는 문제. useLayoutEffect로 해결? useLayoutEffect 해결 안되면 죄다 useEffect로 바꾸자

isupdated 체계문제

알림창은 Alert 컴포넌트 사용하기

Alert 컴포넌트는 Home에 있는 게 좋을 듯

맨 위로 가기 버튼

노래 삭제 버튼

playlist/주소끼리 이동하면 스크롤이 보존됨. 그건 의도되지 않음.

selectedItem, totalDuration을 전체 상태로 바꿔도 될까? useEffect보기. 안될듯?

같은 계열 주소 누르면 replace하기(이러면 원래 replace하던건 없애야)  
playlist->playlist 또는 music->playlist는 replace로 할까? 그럼 Home 버튼 필요 없음  
navigation state 활용하기

유효하지 않은 ID의 주소에 접근하면(indexedDB 데이터가 undefined면) Invalid ID 페이지

######

재생중인 Playlist는 DB에서 삭제할 수 없음.  
재생중인 음악은 DB에서 삭제할 수 없음.  
재생중인 음악은 재생중인 Playlist에서 삭제될 수 있음. 이 경우 single play로 전환

mui 문서 읽고 내 플젝에 얼마만큼 적용할지 정하기

재생중에 setShuffle 하는 경우 첫 번째 인덱스가 아님.

--현재 재생중인 곡을 첫 인덱스로 하도록 해야됨. ref 쓰는건 어때?

setIsUpdated를 없애버렸으므로, search가 자꾸 사라지는 부분 해결해야됨

Alert close 누르면 바로 사라지기

마지막에 개발자 도구로 리렌더링 실험

next 너무 빨리 누르면 다른 곡 재생됨  
---동영상 아이디가 음악 아이디를 완전히 따라가도록 코드 짜보기  
---playingMusicId를 하나 더 만드는건 어때? setMusicId 함수를 만들어서 useEffect 대체하던가

---로딩 문제 해결되면 넣을 것---  
재생목록이 없으면 "+ 버튼을 눌러 재생목록을 추가해 주세요"  
재생목록에 곡이 없으면 "재생목록에 곡을 추가해 주세요"  
Search는 "+ 버튼을 눌러 음악을 추가해 주세요"

mui 문서 읽고 적용(슬라이더 같은 거, 또는 색깔 같은 전체적인 디자인)

곳곳에 loading 넣기

musicInfo에서 재생중인 곡의 정보를 보고 있다면, Player에서 스타일 강조?

playlists addNew-done,cancel hover

hover는 색깔로? 그림자로? 고찰. active 버튼은 색깔로만 hover하면 불편함

툴팁 신경쓰기

playingMotion 그림자, text shadow로 버튼 그림자

글자크기, 폰트, 색깔, 그림자(윗방향도 적용되는 다른 그림자 사용해야 할 수도)

playlistResult에 그림자랑 스크롤 넣고 글자 크기 줄이고, 디자인 리빌드

search bigwrapper 그림자 넣을까 말까

재생목록 정보는, 재생목록 곡들에 스크롤 넣기(정보 창에는 스크롤 빼고)

재생중인 재생목록 정보에 들어오면, 재생중인 곡으로 스크롤 이동

@@@@@

Playlists delete/edit

delete buttons

infinite scroll / scroll move

search / sort

publish

정확도 시스템: 공백 제외 정확히 일치->xxoo->ooxx->최근추가순(o는 키워드 일치)

커밋 해야됨

몇페이지 로드할지도 저장해야됨 infinite loading 공부

스크롤 버튼 나타나고 사라지는 애니메이션