재생목록 내부의 노래 정렬 순서는 기본적으로 추가순, 사용자가 정렬 가능

##########################################################################

플레이 중인 노래 정보에서 수정/삭제 클릭 시 (플레이 중인 노래 수정/삭제 불가능) 메시지

contextmenu 방지하기

music loop = true 면 0초로 되돌아가고, 아니면 다음 동영상.  
list loop = true 면 다음 동영상이 없을 때 처음 동영상으로.

##########################################################################

아티스트 자체를 검색하는 기능(전체 아티스트를 나열하고, 클릭 시 해당 아티스트 곡들 표시)?

//순서: Playlists, PlaylistInfo, Player, Search (Search 설계 재정비 해야됨)

자바스크립트 동영상 시간 표시? 시간 포맷 활용?

따옴표가 이상한 기호로 출력되는 문제

다 끝나면 PlaylistInfo부터 다시 시작(Playlist 체계 다잡기)

playingPlaylistId도 만들기(this is playing or not playing)

유효하지 않은 ID의 주소에 접근하면(indexedDB 데이터가 undefined면) Invalid ID 페이지

useMatch로 검색 탭 만들기?

최근 사용한 볼륨 저장?

정렬 할 때 같은 정렬 옵션을 누르면 역순으로

----------------------------

updated: Playlists, PlaylistInfo, Search, MusicInfo

console.log 없애기

다른 주소로 가면 Home이 다 사라짐, 상태 변하면 두개씩 뜸

-SearchMusic도 PlaylistInfo처럼 const arr 따로 만들어서 한 번에 setState 하기?

라우터를 사용하면서 리렌더링을 막으려면? 메모로 리렌더링 방지?

MusicInfo에서 AddMusic 켜지면 YT의 z-index 낮추기(그냥 <><> 쓰는건 어떰?)

Search 결과는 무한 스크롤로 표현, 뒤로 가기 시 원래 있던 스크롤로 이동 {

내가 임시방편으로 해결한 게 맞는지 확인

page state 활용

navigate state 활용

}

playlists가 깜빡거리며 업데이트되는 문제. useLayoutEffect로 해결?

isupdated 체계문제

뒤로 가기 시 렌더링 문제

YT z-index 문제

상태 playlist 배열이 존재. 드래그앤 드롭 할 때마다 playlist가 변경되고, playlist가 변경되면 playingPlaylist도 변경되고, 변경된 playlist가 indexdDB로 저장됨.

userSelect: "none", 으로 텍스트 드래그 방지

CSS에서 없애도 되는 부분 없애기

AddMusic에 붙은 Modal 없애고, 알림창은 Alert 컴포넌트 사용하기

playMusic, playPlaylist 함수 만들기?

맨 위로 가기 버튼

주석 달기

검색 기능, 재생목록 추가 기능은 input에 form 쓰기

태그 클릭하면 태그로 검색

아티스트로 검색

노래 삭제 버튼

setIsUpdated 문제

한글 입력 문제

추가된 노래가 하나도 없으면 "노래를 추가해주세요"와 함께 add버튼 커짐

아이콘과 글자의 높이 맞추기

border-radius 꾸미기

아이콘 버튼에 mouseover하면 텍스트 뜨고 스타일 변화(title 속성으로 툴팁, :hover로 색 강조)

SearchMusic 배열 상태 변경할 때 다른 변수에 넣어놨다가 한꺼번에 set?

왜 musicInfo에서 뒤로가기 할 때만?????

페이지 정보 맨 위 sticky하게

태그들 앞에 # 붙이기? margin을 bottom 말고 top으로 바꾸기

selectedItem, totalDuration을 전체 상태로 바꿔도 될까? useEffect보기. 안될듯?

추천 가수에서 대소문자 구분 안하기

같은 계열 주소 누르면 replace하기

navigation state 활용하기