contextmenu 방지하기

console.log 없애기

page state 활용  
navigate state 활용

useLayoutEffect 쓰기? useLayoutEffect 해결 안되면 죄다 useEffect로 바꾸자

같은 계열 주소 누르면 replace하기(이러면 원래 replace하던건 없애야)  
playlist->playlist 또는 music->playlist는 replace로 할까? 그럼 Home 버튼 필요 없음  
navigation state 활용하기

Alert close 누르면 애니메이션 없이 바로 사라지기

마지막에 개발자 도구로 리렌더링 실험

next 너무 빨리 누르면 다른 곡 재생됨  
---동영상 아이디가 음악 아이디를 완전히 따라가도록 코드 짜보기  
---playingMusicId를 하나 더 만드는건 어때? setMusicId 함수를 만들어서 useEffect 대체하던가

곳곳에 loading 넣기

musicInfo에서 재생중인 곡의 정보를 보고 있다면, Player에서 스타일 강조?

playlists addNew-done,cancel hover

hover는 색깔로? 그림자로? 고찰. active 버튼은 색깔로만 hover하면 불편함

툴팁 신경쓰기

playingMotion 그림자, text shadow로 버튼 그림자

글자크기, 폰트, 색깔, 그림자(윗방향도 적용되는 다른 그림자 사용해야 할 수도)

search bigwrapper 그림자 넣을까 말까

@@@@@

infinite scroll / scroll move

search / sort

publish

정확도 시스템: 공백 제외 정확히 일치->ooxx or xxoo->최근추가순(o는 키워드 일치)

몇페이지 로드할지도 저장해야됨 infinite loading 공부

뒤로가기 시 스크롤 유지(나중에)

물티슈로 마우스랑 키보드 닦기

onScroll 대신 intersection observer 사용

loadCount 상태 만들어서 로드 버튼 누를 때마다 +1하고 N개 결과를 배열에 추가, loadCount 갯수\*N만큼 로드

playlist/주소끼리 이동하면 스크롤이 보존됨. 그건 의도되지 않음(고쳐야됨)

playlist에 videoCount라는 항목은 필요없지 않나? 아니면 musicId.length 대신 videoCount 쓰던가

녹화해야됨

recommendedartist처럼 검색어 검색

처음 주소 이동했을때 스크롤 이동하려면 어떻게 해야되는데?