



Ingegneria del Software

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Prof. Nicola Capuano

Sviluppo di un'applicazione software per la gestione di una rubrica, finalizzata all'organizzazione e alla conservazione dei contatti telefonici e delle e-mail.

Planning

Davide PERNA RUGGIERO

September 26, 2025



1 Introduzione - Project Plan

1.1 Descrizione del progetto

Il progetto mira allo sviluppo di un'applicazione che implementi una rubrica per gestire i contatti telefonici e le e-mail. Dovrà inoltre essere possibile eseguire le seguenti funzionalità: creare, modificare e cancellare contatti, salvare e caricare l'intera rubrica su file, visualizzare elenco ordinato (sia per cognome che per nome) e ricerca per sottostringa iniziale di nome o del cognome.

1.2 Ruoli e responsabilità

Nome	Ruolo
Nicola Capuano	Committente
Davide Perna Ruggiero	Leader, Sviluppatore, Designer, Tester

1.3 Fasi progettuali

Nome	Hard Deadline	Soft Deadline	Seq.	Descrizione
Project Setup	–	26 settembre	1	Creazione del repository GitHub
Ingegnerizzazione dei requisiti	–	5 ottobre	2	Definire i requisiti dell'applicazione
Progettazione	–	12 ottobre	3	Progettare il sistema
Implementazione & Testing	–	17 ottobre	4	Implementazione e test dell'applicazione
Consegna finale	21 ottobre	21 ottobre	5	Consegna del progetto al committente

1.4 Obiettivi

Nome	Descrizione	Seq.	Fase
Setup	Creazione del repository GitHub che conterrà il codice e gli artefatti del progetto	1	Project Setup
Documento Requisiti	Definire i requisiti dell'applicazione, descrivendo i casi d'uso, diagrammi e ogni altra informazione necessaria a specificare e chiarire i requisiti funzionali e non funzionali	2	Ingegnerizzazione dei requisiti
Documento Design	Progettare il sistema, presentando il diagrammi delle classi, il diagrammi di sequenza, eventuali altri diagrammi (se necessari) e relativi commenti.	3	Progettazione
Documentazione Test	Implementare le classi progettate. Realizzare Unit Test automatizzati tramite JUnit per tutte le classi (a eccezione di quelle relative all'interfaccia grafica). Assicurarsi che tutti gli unit test siano superati con successo	4	Implementazione e Testing

1.4.1 Obiettivo generale

Sviluppare un'applicazione conforme ai requisiti, con codice testato e documentazione completa, rispettando la deadline stabilita per il 21 ottobre 2025 (28 giorni dall'assegnazione del progetto).

1.4.2 Obiettivi specifici e misurabili

Implementare tutte le funzionalità richieste:

- crea contatto
- modifica contatto
- cancella contatto
- salvataggio/caricamento
- ricerca contatto (tramite una sottostringa di nome e/o cognome)
- visualizzare i contatti come una lista ordinata alfabeticamente (sia per nome che per cognome)