

楼宇呼叫 SDK V1.0

珠海数字动力科技股份有限公司

2019-08-19

版本	时间	内容
V1.0	2019-08-19	创建接口文档

目录

1.	导入.....	4
1.1.	适用范围.....	4
1.2.	使用要求.....	4
2.	流程.....	5
2.1.	初始化流程.....	5
2.2.	注销流程.....	5
3.	接口.....	5
3.1.	消息回调.....	5
3.2.	初始化.....	7
3.3.	注销.....	8
3.4.	呼叫指定房号.....	8
3.5.	监控指定门口机.....	9
3.6.	接听指定 ID 的会话.....	10
3.7.	设置视频显示区域.....	10
3.8.	抓图.....	11
3.9.	设置指定 ID 会话的通话音量.....	12
3.10.	控制本地视频是否对方可见.....	13
3.11.	播放应答留言.....	14
3.12.	录制访客留言.....	15
3.13.	控制监控.....	16

1. 导入

1.1. 适用范围

芯片： X7

系统： Android 4.4、 Android 7.1

1.2. 使用要求

项目工程需要导入 SDK

在 AndroidManifest.xml 添加权限

```
<uses-permission  
android:name="android.permission.ACCESS_SURFACE_FLINGER" />  
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />  
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_VIDEO"  
/>  
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO"  
/>  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />  
<uses-permission  
android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />  
<uses-permission  
android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

具体可参考 DEMO

2. 流程

2.1. 初始化流程

- 步骤一：

设置回调 `JniPhoneClass.getInstance().initInterface(CallInterfaceTools cit);`

- 步骤二：

开启对讲监听 `JniPhoneClass.getInstance().Init(String localCode, String localIpAddr)。`

2.2. 注销流程

- 步骤一：

结束对讲监听 `JniPhoneClass.getInstance().UnInit()。`

3. 接口

3.1. 消息回调

- 方法用途：

处理呼叫消息

- 使用方法：

`JniPhoneClass.getInstance().initInterface(CallInterfaceTools cit);`

- 方法接口：

`initInterface(CallInterfaceTools cit);`

● 参数说明：

参数	类型	说明
cit	CallInterfaceTools	回调类

● 返回值说明：

没有返回值

● 回调类：

回调方法接口 `callBackInforData(int CallSessionID, int MsgType, String MsgContent) ;`

● 参数说明：

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id
MsgType	int	消息类型
MsgContent	String	消息内容

● 返回值说明：

类型	说明
int	返回 0 即可

● MsgType：

取值	说明
MSG_CALLACK	呼叫结果
MSG_CALLIN	呼入
MSG_REMOTEHANGUP	对方挂断

MSG_REMOTEACCEPT	对方接听
MSG_ERROR	呼叫出错
MSG_MONITOR	监视或呼叫的开始和结束

● MsgContent:

取值	说明
CALL_BUSY	对方忙/占线, 当 MsgType= MSG_CALLACK
CALL_RING	对方振铃, 当 MsgType= MSG_CALLACK
MONITOR_ON	监视或呼叫开始
MONITOR_OFF	监视或呼叫结束
对方的房号	

3.2. 初始化

● 方法用途:

开启对讲监听

● 使用方法:

```
JniPhoneClass.getInstance().Init(String localCode, String localIpAddr);
```

● 方法接口:

```
Init(String localCode, String localIpAddr);
```

● 参数说明:

参数	类型	说明
localCode	String	本机房号

localIpAddr	String	本机 ip
-------------	--------	-------

- 返回值说明：

类型	说明
boolean	true-成功 false-失败

3.3. 注销

- 方法用途：

结束对讲监听

- 使用方法：

JniPhoneClass.getInstance().UnInit();

- 方法接口：

UnInit();

- 参数说明：

没有参数

- 返回值说明：

没有返回值

3.4. 呼叫指定房号

- 方法用途：

呼叫指定房号

- 使用方法：

JniPhoneClass.getInstance().CallOut(String RemoteCode, String

RemoteipAddr);

- 方法接口:

CallOut(String RemoteCode, String RemoteipAddr);

- 参数说明:

参数	类型	说明
RemoteCode	String	对方房号
RemoteipAddr	String	对方 ip

- 返回值说明:

类型	说明
int	0-失败,非 0-CallSessionID

3.5. 监控指定门口机

- 方法用途:

监控指定门口机

- 使用方法:

JniPhoneClass.getInstance().Monitor(String RemoteCode, String RemoteipAddr);

- 方法接口:

Monitor(String RemoteCode, String RemoteipAddr);

- 参数说明:

参数	类型	说明
----	----	----

RemoteCode	String	对方房号
RemoteipAddr	String	对方 ip

- 返回值说明：

类型	说明
int	0-失败,非 0-CallSessionID

3.6. 接听指定 ID 的会话

- 方法用途：

接听指定 ID 的会话

- 使用方法：

JniPhoneClass.getInstance().Accept(int CallSessionID);

- 方法接口：

Accept(int CallSessionID);

- 参数说明：

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id

- 返回值说明：

类型	说明
boolean	true-成功 false-失败

3.7. 设置视频显示区域

- 方法用途：

设置对方视频在本机屏幕的显示区域

- 使用方法:

```
JniPhoneClass.getInstance().SetVideoDisplayArea(int CallSessionID,
int index, int x, int y, int w, int h);
```

- 方法接口:

```
SetVideoDisplayArea(int CallSessionID, int index, int x, int y, int w, int
h);
```

- 参数说明:

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id
index	int	保留，始终为 0
x	int	显示区域左上角横坐标
y	int	显示区域左上角纵坐标
w	int	显示区域的宽
h	int	显示区域的高

- 返回值说明:

类型	说明
boolean	true-成功 false-失败

3.8. 抓图

- 方法用途:

从指定 ID 会话中解码视频抓图一张，保存为 JPG 格式数据

- 使用方法:

```
JniPhoneClass.getInstance().CaptureVideoImage(int CallSessionID, int index, byte[] ImageBuffer);
```

- 方法接口:

```
CaptureVideoImage(int CallSessionID, int index, byte[] ImageBuffer);
```

- 参数说明:

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id
index	int	保留, 始终为 0
ImageBuffer	byte[]	保存后的数据, 缓冲区 ImageBuffer 的大小应大于等于解码视频(图像宽 * 图像高/4)

- 返回值说明:

类型	说明
int	0-失败, 非 0-成功

3.9. 设置指定 ID 会话的通话音量

- 方法用途:

设置指定 ID 会话的通话音量

- 使用方法:

```
JniPhoneClass.getInstance().SetAudioVolume(int CallSessionID, int
```

Percent);

- 方法接口:

SetAudioVolume(int CallSessionID, int Percent);

- 参数说明:

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id
Percent	int	音量百分比 0-100

- 返回值说明:

类型	说明
boolean	true-成功 false-失败

3.10. 控制本地视频是否对方可见

- 方法用途:

控制本地视频是否对方可见, 请在调用 SetVideoDisplayArea 前一行调用它, 来设置初始默认值。然后当用户按视频开关按钮时也调用

- 使用方法:

JniPhoneClass.getInstance().SetLocalVideoVisable(int CallSessionID, int index, boolean enable);

- 方法接口:

SetLocalVideoVisable(int CallSessionID, int index, boolean enable);

- 参数说明:

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id
index	int	保留，始终为 0
enable	boolean	打开或关闭

- 返回值说明：

类型	说明
boolean	true-成功 false-失败

3.11. 播放应答留言

- 方法用途：

播放应答留言，请在会话接听后调用

- 使用方法：

```
JniPhoneClass.getInstance().SetFilePlayMode(int CallSessionID,
boolean enable, String FileName);
```

- 方法接口：

```
SetFilePlayMode(int CallSessionID, boolean enable, String FileName);
```

- 参数说明：

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id
enable	boolean	保留，始终为 true
FileName	String	播放的音频文件绝对路

		径
--	--	---

- 返回值说明：

类型	说明
boolean	ture-成功 false-失败

3.12. 录制访客留言

- 方法用途：

录制访客留言，请在会话接听后调用

- 使用方法：

```
JniPhoneClass.getInstance().SetFileRecordMode(int CallSessionID,
boolean enable, String FileName);
```

- 方法接口：

```
SetFileRecordMode(int CallSessionID, boolean enable, String
FileName);
```

- 参数说明：

参数	类型	说明
CallSessionID	int	会话 id
enable	boolean	保留，始终为 true
FileName	String	录制的音频文件绝对路 径

- 返回值说明：

类型	说明
boolean	true-成功 false-失败

3.13. 控制监控

- 方法用途：

控制监控

- 使用方法：

`JniPhoneClass.getInstance().SetMonitorMode(boolean enable);`

- 方法接口：

`SetMonitorMode(boolean enable);`

- 参数说明：

参数	类型	说明
enable	boolean	设置为 false，会关闭所有监控会话，之后也会拒绝新的监控请求，设置为 true，重新开启监控模式

- 返回值说明：

类型	说明
boolean	true-成功 false-失败