JavaScript - interwały i czas

Hello

Adrian Kukowski

Senior Frontend Developer at LIBRUS

Agenda

1. Ale jak to działa? Czyli Event Loop
2. Nie blokujący się UI
3. Przykład asynchroniczności
4. setTimeout i setInterval
5. A może własny interwał?
6. RequestAnimationFrame

Ale jak to działa? Czyli Event Loop

Zrobimy mały eksperyment

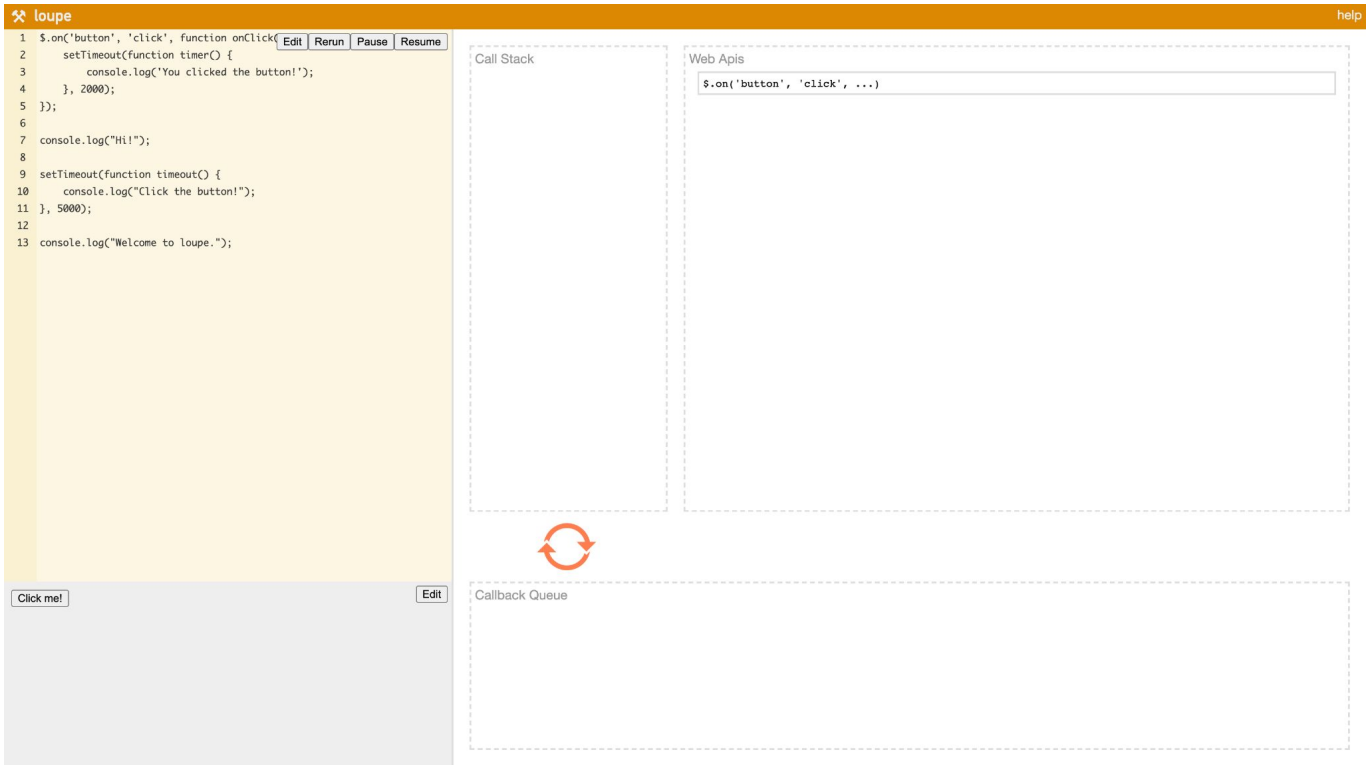
2 + 2

Dwójka ochotników

3 + 3

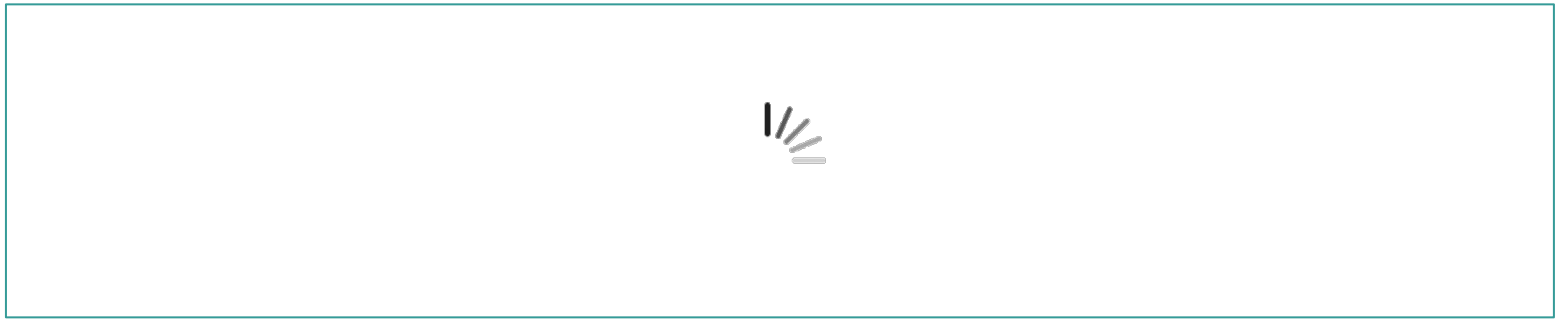
Trener

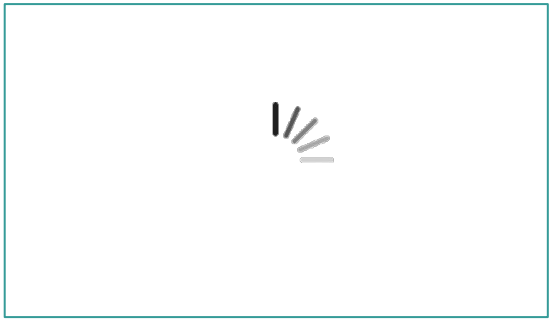
Ale jak to działa? Czyli Event Loop

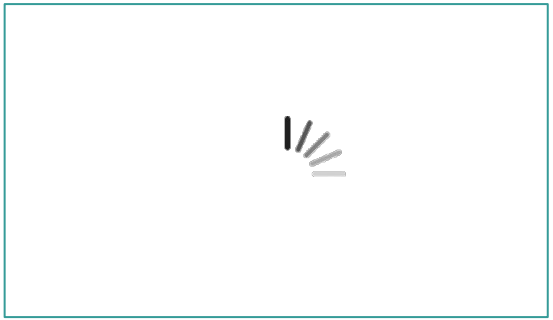


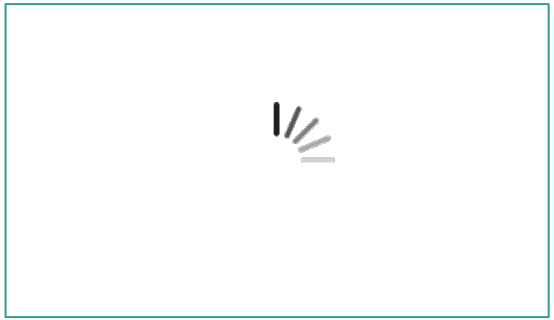
Link

Nie blokujący się UI









Przykład asynchroniczności

```
const init = () => {
  const button =  document.querySelector(“#button”);
  const handleClick = (event) => {
    console.log(event);
  };
  button.addEventListener(“click”, handleClick);
}
window.onload = init;
```

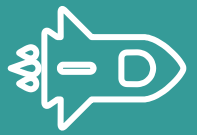
setTimeout i setInterval

SetTimeout - używany do wykonania jakiejś części kodu po określonym czasie

SetInterval - używany do wykonania jakiejś części kodu w pętli każda pętla po określonym czasie

A może własny interwał?

RequestAnimationFrame



Tworzymy animację i porównamy z setInterval

Dzieki

adrian-kukowski

@ kontakt@kukowskiadrian.pl

kukowskiadrian.pl