Einführung in LATEX

Daniel Renschler

17. Juli 2023



- 2 Beispiele
- 3 Syntax & etc.
- 4 Anderes

Geschichte

Donald Knuth hat 1977-1986 TEXgemacht, da er die typografische Qualität seiner Bücher nicht gut fand. (The Art of Computer Programming)



Was ist LATEX?

IAT_EX? 0●000

- Textsatzystem.
- Ermöglicht Erstellen von Dokumenten.
- Beliebt im Akademischen Bereich/Wissenschaft.
- Erstellt hochwertige PDF Ausgabe.



Warum L⁴T_EX?

IAT_EX?

- Ist sehr intuitiv.
- Sehr extensiv mit packages.
- Kümmert sich um viel von alleine
- Man muss sich nicht mit Typografie und Vergleichbarem vertraut machen¹.
- Macht spaß



¹Es funktioniert einfach und sieht gut aus.

Warum nicht Word? (oder andere WYSIWYG² software)

- Word macht es schwerer Änderungen an großen Dokumenten vorzunehmen.
- Bibliografien werden nicht automatisch gemacht, auch Zitierstil nachträglich änderbar.
- Seitenzahlen, Referenzen, etc. werden nicht automatisch erzeugt.
- kann man nicht in Vim benutzen.

²WYSIWYG = What you see is what you get



Nutzzwecke

MEX?

- Ausarbeitungen/Laborberichte
- Präsentationen
- Dokumente
- Lebenslauf
- Bücher



Berichte

Laborberichte

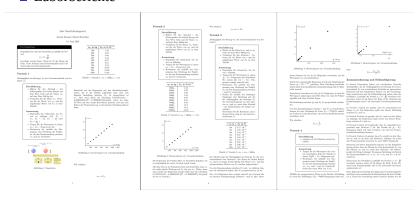


Abbildung: Laborprotokoll Gravitationsgesetz











Intuitively, the index of a critical point p is 'the number of downward direc-Example 1.3. Let M be the torus T^2 embedded in \mathbb{R}^2 as its strated in Figure 1.1. Then the height function $h: T^2 \to \mathbb{R}$ which is the projection on Example 1.4. In Figure 1.2, we have illustrated two embeddings of S^2 in

Nonespeeds 1.5. Let M = R² and f : R² = R : (e, v) = e². Then all makes an an in the second of the function in control of the function in control of the Newspaper 1 & Let May Band C : Bay B : year 2. Then you fill in a critical point, but if is not Morse. Note however that if we add a small

1.2 Coordinate-free definition

Definition 1.7 (Hessian), Let M be a manifold and $f:M\to\mathbb{R}$ a

Because we are only considering the Hessian AL, at critical points, this is a

 $H_0 = 2(-dx_1^2 - \cdots - dx_k^2 + dx_{k+1}^2 + \cdots + dx_k^2).$ where $dx_i^2=dx_i\otimes dx_i$. Note in particular that H_0 is non-degenerate and

 $f(x) = f(p) - x_1^2 - \dots - x_n^2 + x_{n+1}^2 + \dots + x_n^2,$

Lemma I.I (Mone Lemma). Let M be a manifold and $f: M \to \mathbb{R}$ a

Proof. We follow the proof of Milno¹¹. We may assume that $M = \mathbb{R}^n$, p is $\frac{11}{2}$ Jules billion. More theory (AM.53). Vol. 51. Proof for surround area, 2016, a. 6.

 $f(x) = f(y) + \sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i) g_i(x)$

Because this sum is symmetric in / and j., we may assume that h_{ij} is symmetric

which is non-degenerate by assumption. Now we imitate the proof of diagonalization of a non-degenerate quadratic

The value of N_p also does not depend on the extension of the vector field. Indeed, suppose \hat{Y} and \hat{Y} are two different extensions of Y. Then by symmetry of N_p , we have

Abbildung: Auszug einer Masterarbeit über Morse Theory



Beispiel 1

Beispiele:

Irgendwas mit Euler [1]

$$\mathcal{L} = \frac{\partial}{\partial t} + \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{m} \frac{\partial^2}{\partial y_k^2}.$$

Analysis Aufgabe:

$$\lim_{x \to \int_0^\infty \sqrt{t}e^{-t}dt} \left(\left(\sum_{n=0}^\infty \frac{x^{4n_4}}{(2n+1)(4n+3)(4n+4)} \right)'' \right).$$



Toeplitz Matrix

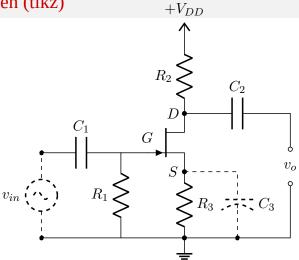
$$A = \begin{bmatrix} a_0 & a_{-1} & a_{-2} & \dots & a_{-n+1} \\ a_1 & a_0 & a_{-1} & \ddots & \vdots \\ a_2 & a_1 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & a_{-1} & a_{-2} \\ \vdots & & \ddots & a_1 & a_0 & a_{-1} \\ a_{n-1} & \dots & \dots & a_2 & a_1 & a_0 \end{bmatrix}$$

Physik Beispiel

Sequential Quantum Circuits as Maps between Gapped Phases.[2]

$$\begin{split} &\frac{1}{|G|} \sum_{g} X_{i}^{g} \to \sum_{h} T_{i-1}^{h} T_{i}^{h}, \quad i = 2, \dots, N, \\ &\frac{1}{|G|} \sum_{g} X_{1}^{g} \to \frac{1}{|G|} \sum_{h,h'} e^{-\frac{2\pi i}{|G|} (h'-h)g} T_{1}^{h} T_{N}^{h'} \prod_{i=1}^{N} X_{i}^{g}, \\ &\sum_{h} T_{i}^{h} T_{i+1}^{h} \to \frac{1}{|G|} \sum_{g} X_{i}^{g}, i = 2, \dots, N \\ &\sum_{h} T_{1}^{h} T_{2}^{h} \to \frac{1}{|G|} \sum_{g} X_{1}^{g} \prod_{i=1}^{N} X_{i}^{g}. \end{split}$$

Abbildungen (tikz)





Syntax

- Commands beginnen mit \, nicht zu verwechseln mit /
- Umgebungen (environments) beginnen und enden immmer gleich, man kann/muss nesten.



Struktur

Struktur die in jedem Dokument eingehalten werden muss:

```
\documentclass{article}
\usepackage{tikz} % Fuer Zeichnungen
\usepackage{amsmath} % Fuer mathematische Symbole
\begin{document}
\end{document}
```



Documentclasses

Gibt viele, die wichtigsten sind:

- article: "normale Klasse" Titel ist auf erster Seite
- report: Titel hat eigene Seitenzahlen
- beamer: Für Präsentationen (diese z.B.)
- Andere sind: book, letter, etc.



Sections

Es gibt verschiedene an Sections.

- section
- subsection
- subsubsection

Diese werden dann z.B. in Inhaltsverzeichnissen angezeigt und sich untergeordnet.

- Section
 - subsection
 - subsubsection



Fußnoten und Bibliografien

Eine Fußnote macht man:

\footnote {Fußnoteninhalt}

Eine Zitat macht man:

\cite{Zitat}

Eine Bibliografie macht man:

\printbibliography

Fußnote³
Zitat [3]



³Fußnoteninhalt

Math environments

Mathe wird in math-environments geschrieben.

- inline math, z.B. $f(x) = x^2$: \$. . . \$
- display-math, z.b.

$$\frac{1}{|G|} \sum_{g} X_i^g$$

mit: \[... \]

Gleichungen, mit einem align environment.

Mathe 1

- superscript: ^, bzw. ^{}
 - e^x : e^x
- subscript: _, bzw. _{}
 - \mathbf{e}_x : \mathbf{e}_x
- Brüche: \frac{}{}
 - $\frac{a}{b}, \frac{1}{\frac{2}{3}}$

$$\frac{1}{\frac{1}{\frac{1}{2}2}2}$$

Mathe 2

Integral: \int_0^{\pi}

$$\int_0^{\tau}$$

■ Summe: \sum_0^1

$$\sum_0^1,\ \prod_0^1$$

Aus gestalterischer Sicht

Im Vergleich zu Affinity Publisher

| Publisher | LAT _E X |
|---|---|
| Wird unübersichtlich, wenn man nicht genau weiß, was man macht. | Wird auf größeres Dokument nicht unübersichtlich. |
| Man muss alles grafisch anordnen. | Sachen sind da, wo sie hingehören. |



Wie man es benutzt

- Arch-basiert: pacman -S texlive-basic
- Debian-basiert: apt-get install texlive-full
- MacOS: MacTeX
- Windows: MiKTeX
- Online: Overleaf



Weitere Resourcen

- diese Präsentation: https://github.com/d-rens/LaTeX-Einfuehrung/
- L^AT_EX Tutorials, von Luke Smith
- Overleaf Tutorials
- "The T_EXbook", von Donald E. Knuth



Literatur

- [1] Marcin Baranek u. a. On the randomized Euler algorithm under inexact information. 2023. arXiv: 2307.04718 [math.NA].
- [2] Xie Chen u. a. Sequential Quantum Circuits as Maps between Gapped Phases. 2023. arXiv: 2307.01267 [cond-mat.str-el].
- [3] Luke Smith. Making Bibliographies with Biber and BibLaTeX. Youtube. 2017. URL: https://www.youtube.com/watch?v=46piog3Fzp4.

