

Diferencias vs Taller 1

1. Se ha separado el archivo en 3, correspondientes al HTML, CSS y JS.
2. El archivo CSS mantiene las mismas características del taller 1.
3. El archivo HTML incluye 2 líneas para la inclusión de CSS (<link />) y JS (<script />), además de remover los ítems del listado que se encontraban de manera estática, manteniendo solo el tag UL.

Características de la solución.

1. Las funcionalidades se encuentran todas escritas en JS, sin importación de librerías externas, y pueden ser revisadas en el archivo "taller2.js"
2. El sistema de Bases de Datos funciona con **indexedDB** como se especifica en el enunciado. Este proyecto creará una DB llamada "*todo-list*", y un objeto almacenable llamado "*tasks*". Estas propiedades pueden ser cambiadas en las primeras 3 líneas del mismo archivo.
3. Al cargar la página, se iniciará la función **initBD()** definida en la línea 8, que determina si el navegador soporta **indexedDB**, y de ser así revisa la existencia de la BD antes mencionada, de no existir o no poseer registros, realiza un llamado a la función **getFromRepo()**, que utiliza la función nativa de JS **fetch()** para obtener el listado desde el repositorio que provee el enunciado y guardarlos en la BD.
4. Una vez cargada los datos en la BD, se actualiza la lista de tareas con la función **updateTodoList(tasks)**, esta actualiza el DOM para agregar ítems en la lista con id "lista-todo" mediante los métodos **createElement()** y **appendChild()**. Cabe destacar que tras cada operación de actualización de la BD se realizará un llamado a esta función para que se mantenga una consistencia de los datos reflejados con la BD.
5. La función **store** definida en la línea 87 almacena un objeto dado como parámetro en la función, y de realizarse la transacción sin problemas se actualiza la lista en el DOM, en caso contrario se reporta el error por medio de la consola.
6. La función **update** definida en la línea 102 actualiza el estado (terminado o no) de una tarea en la BD. Para ello, busca el objeto en la base de datos, cambia su campo "terminado" y finalmente lo guarda en la BD usando el método **put**. De resultar en éxito se actualiza el DOM, en caso contrario, se muestra un mensaje de error por la consola del navegador. Esta función se gatilla al hacer *click* en el *checkbox* de la respectiva tarea.
7. La función **remove** definida en la línea 128 remueve un registro en la BD mediante su id haciendo uso del método **delete**.