

幻灯片演示

简单的幻灯片演示与各种小贴

作者 Mr.Hope. 请滚动鼠标滚轮进入下一页



幻灯片演示

简单的幻灯片演示与各种小贴

作者 Mr.Hope. 请滚动鼠标滚轮进入下一页



幻灯片



备注幻灯片

使用 `---` 标注水平幻灯片

在水平幻灯片中 使用 `--` 分割垂直幻灯片

在 `<!-- .slide: ... -->` 在幻灯片上添加备注

`<!-- .element: ... -->` 在前一个 HTML 元素上添加属性



ARKDOW

在幻灯片中 使用 Markdown 语法的各种



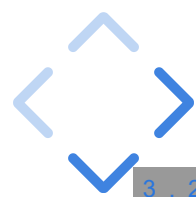
MARKDOWN

可以在幻灯片中 使用 Markdown 语法的各种

这是一个 H3

标题默认会自动转换为大写。

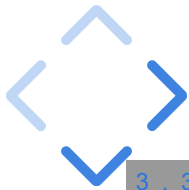
一个有着 **粗体**, *斜体*, ~~删除线~~ 文字并包含 - 没落, 并且它会自动换行。所以你无需担心行 - 的长度。



MARKDOWN

可以在幻灯片中使用 Markdown 语法的各种
列表默认为 `inline-block`

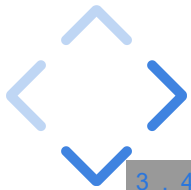
- 项目 1. 项目 1
- 项目 2. 项目 2
- 项目 3. 项目 3



MARKDOWN

可以在幻灯片中 使用 Markdown 语法的各种
启用 `highlight` 插件后，代码块会自动高

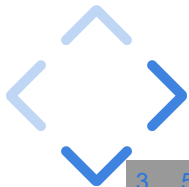
```
= 1;
```



MARKDOWN

可以在幻灯片中使用 Markdown 语法的各种
用 `math` 插件后，你也可以使用 TEX 格式
数学公式。

$$J(\theta_0, \theta_1) = \sum_{i=0}$$



MARKDOWN

可以在幻灯片中使⽤ Markdown 语法的各种

注意: 表格和分割线，以及所有不在 Mark
标准语法中的内容均不受支持。

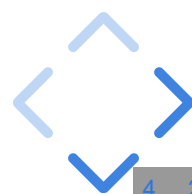


市属



布局

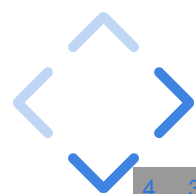
`fit-text` class 会让文字在不超出幻灯片的情况下尽可能大。



布局



`stretch` class 帮助你控制注入图片或视频使它们填满幻灯片垂直方向上的剩余空间



布局

背景

人通过向特定幻灯片添加 `data-background` 自定义幻灯片背景.



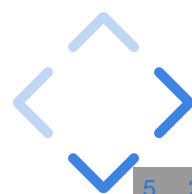
力画片長



5.1

力画片段

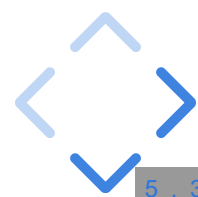
画片段用于高亮或显隐幻灯片中的元素
需要在元素上添加 `fragment` 和动画 class



动画片段

动画 CLASS

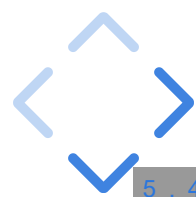
- `fade-in`
- `fade-down`
- `fade-out`
- `fade-left`
- `fade-up`
- `fade-right`
- `fade-in-then-out`
- `fade-in-then-semi-out`



动画片段

动画 CLASS

- `grow`
- `highlight-red`
- `shrink`
- `highlight-green`
- `strike`
- `highlight-blue`
- `highlight-current-red`
- `highlight-current-green`
- `highlight-current-blue`



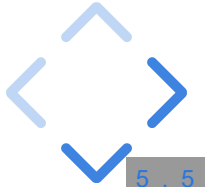
动画片段

多个动画片段

按照顺序包裹一个 HTML 元素使其拥有动画片段

> 变红
 > 渐出
 span>

-->



动画片段

顺序

可以使用 `data-fragment-index` 属性改变元素
画顺序。

不同元素可以有相同的动画顺序。

- 最后显示
- 第一个显示
- 第二个显示
- 第二个显示



新变



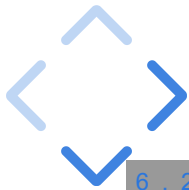
6 . 1

新变

tion 可以通过配置中的 `transition` 选项进行配置。
也可以通过在特定幻灯片添加 `data-transition` 属性局部设置。



可能的值:



6.2

新变

过渡动画

以在相邻的幻灯片上添加 `data-auto-animate` 相同的 HTML 元素产生过渡动画效果。



功能



功能

代码

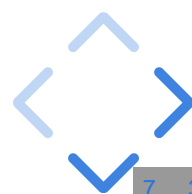
言用 `highlight` 插件，你可以对代码块进行高亮。

「以使用 `[a-b|c-d]` 语法来分布高亮特定行

功能

预览模式

`Esc` 或 `0` 即可在幻灯片获得焦点时进入预览模式。

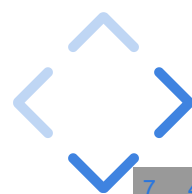


7.3

功能

全屏模式

F 或 **F11** 即可在幻灯片获得焦点时进入全屏模式。



7.4

功能

缩放

`lt` (Linux 上使用 `ctrl`) 的同时点击幻灯片，
何元素，即可以向此元素进行放大。



再次点击即可缩小。



结束

