Homework#2: homography 程式說明:

方法: Direct Linear Transformation (DLT) —— 利用奇異值分解 singular value decompositio(SVD)·找出兩張圖片相對應的 homography matrix。

附檔案說明:

原始圖片檔 GroundTruth.jpg

拍照圖片檔 test.jpg

 DTL 轉換後圖片檔
 M10707307.jpg

 誤差 BMP 檔
 M10707307.bmp

執行檔

- 步驟 1. 在**目標圖片 GroundTruth.jpg** 與實際圖片 test.JPG 中,均勻地標出 12 個對應特徵點,並存入 A 矩陣中,進行正規化(標準化)處理。
- 步驟 2. 宣告並初始化 SVD 所用的矩陣($A = U \times D \times C$), 單位為 long bouble
- 步驟 3. 計算 SVD 的 V 矩陣,並將 V 矩陣最後一列元素放入 H(3×3)矩陣中, 迭代次數為 200 次,將條件判斷設為 D(特徵值)>10⁻¹⁰。
- 步驟 4. 將 H 矩陣進行正規化,使得 H(2,2)=1。
- 步驟 5. 掃描 test. jpg 中符合範圍的所有像素,設為矩陣test_Point(包含 X,Y,Z),並將test_Point(X,Y,Z)正規化,得到test_Point(X',Y',1)。
- 步驟 6. 判斷投影過程是否落在M10707307(1024 × 768) 圖像大小中,利用 M10707307_Point = H × test_Point 公式,把 test.jpg 所有像素投影到 M10707307.jpg 中。
- 步驟 7. 利用平行處理,將 Y 軸化成四個範圍進行投影運算,提高運算效率。
- 步驟 8. 將原本**目標圖片檔 GroundTruth.jpg** 與 **DTL 轉換後圖片檔 M10707307.jpg** 進行相減運算,比較轉換中所產生的誤差,並儲存成 **M10707307.bmp**。
- 步驟 9. 將檔案儲存成 release 檔。