

...ers, Developers, Developers, Developers, Dev...

Кирпиченков Денис

Naumen

История о разработке одного продукта

- Время разработки 10 лет
- 3 перерождения: python, java, brand new java с GWT
- 3 000 000 строк java-кода, 125 000 строк XML файлов, 60 000 строк скриптов
- Команда из 20 разработчиков

Read,Code,Debug,Test... Repeat

Общие алгоритм работы

- 1 прочитать требования;
- 2 реализовать;
- 3 показать реализацию;
- 4 отдать в тестирование;
- 5 goto 1/goto 2.

Исправление дефектов

- 1 воспроизвести дефект;
- 2 проанализировать причины;
- 3 исправить поведение.

Улучшение (производительности) продукта

- 1 проанализировать проблему;
- 2 замерить текущие показатели;
- 3 исправить;
- 4 замерить новые показатели;
- 5 goto 3.

Что общего у (почти) всех программистов



```
void function career() { while(1) { doCodeALot() } }
```

обобщенный путь разработчика

Карьера разработчика:

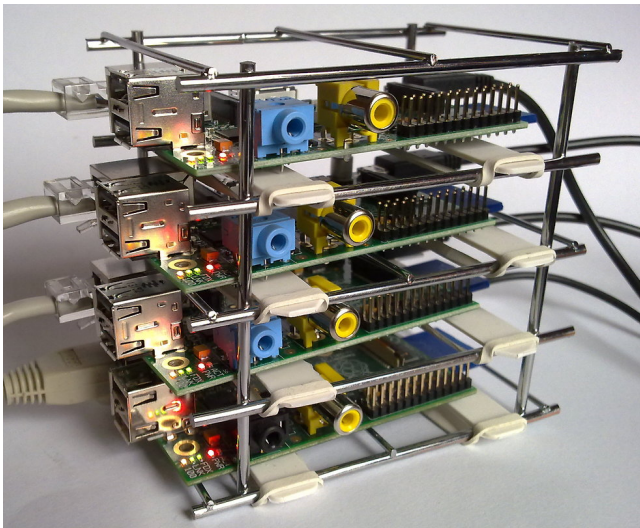
- Стажер
- Разработчик
- Ведущий разработчик



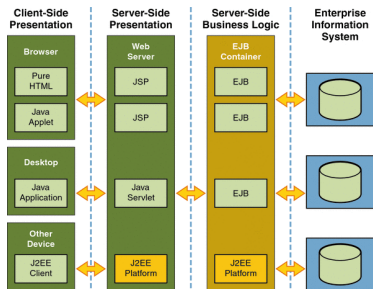
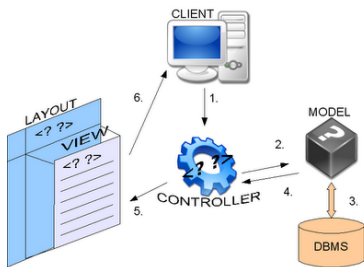
Типы программистов

- Embedded разработка
- Enterprise разработка
- Mobile разработка

Embedded решения



Enterprise разработка



Mobile apps



Что нужно знать

- Язык программирования
- Типы данных
- Особенности аппаратного обеспечения и сети

$M \times N$

Есть матрица $M \times N$.

Цель: обойти все элементы матрицы наиболее эффективным способом.
Как это лучше сделать по колонкам или по строкам матрицы?

Finale



Finale



<https://github.com/d0k1/U-R-DEVELOPER>