

...ers, Developers, Developers, Developers, Dev...

Кирпиченков Денис

Naumen

# История о разработке одного продукта

- Время разработки 10 лет
- 3 перерождения: Python, Java + JSP, Java + GWT
- 3 000 000 строк java-кода, 60 000 строк скриптов
- Распределенная команда из 20 разработчиков в 3 городах

# Read,Code,Debug,Test... Repeat

## Общие алгоритм работы

- 1 прочитать требования;
- 2 реализовать;
- 3 показать реализацию;
- 4 отдать в тестирование;
- 5 goto 1/goto 2.

## Исправление дефектов

- 1 воспроизвести дефект;
- 2 проанализировать причины;
- 3 исправить поведение.

## Улучшение (производительности) продукта

- 1 проанализировать проблему;
- 2 замерить текущие показатели;
- 3 исправить;
- 4 замерить новые показатели;
- 5 goto 3.

# Что общего у (почти) всех программистов



# void function career() { while(1) { doCodeALot() } }

обобщенный путь разработчика

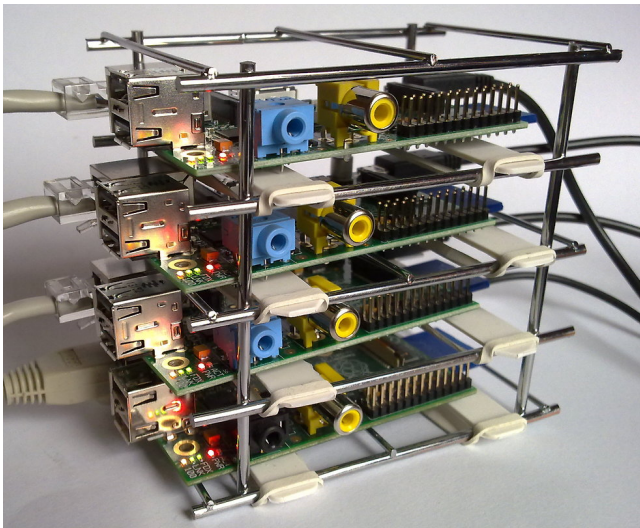
- Стажер
- Разработчик
- Ведущий разработчик



# Типы программистов

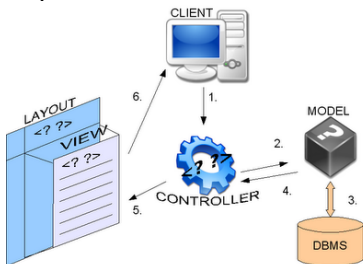
- Embedded разработка
- Enterprise разработка
- Mobile разработка

# Embedded решения

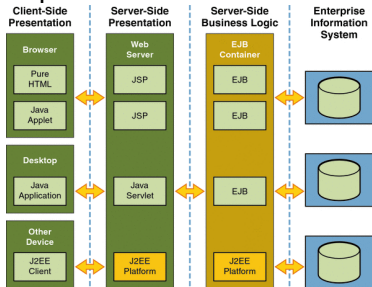


# Enterprise разработка

## Версия 1.0



## Версия 18.5.2.8





# Mobile apps



# Что нужно знать

- Язык программирования
- Типы данных
- Особенности аппаратного обеспечения и сети

# M x N

Есть матрица M x N.

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{bmatrix}$$

Цель: обработать все элементы матрицы наиболее эффективным способом.

Как это более эффективно сделать, с точки зрения быстродействия, по колонкам или по строкам матрицы?

## Caveat!



# Finale



# Finale



<https://github.com/d0k1/U-R-DEVELOPER>