

Advanced Software Engineering

PROGRAMMENTWURF

für die Prüfung zum
Bachelor of Science
des Studienganges Angewandte Informatik
an der
Dualen Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe
von
Dominik Klysch
Abgabedatum TODO

Inhaltsverzeichnis

1	Domain Driven Design	2
1.1	Analyse der Ubiquitous Language	2
1.2	Analyse und Begründung der verwendeten Muster	2
1.2.1	Value Objects	2
1.2.2	Entities	2
1.2.3	Aggregates	2
1.2.4	Repositories	2
1.2.5	Domain Services	2
2	Clean Architecture	3
2.1	Schichtarchitektur planen und begründen	3
3	Programming Principles	4
3.1	Analyse und Begründung für SOLID	4
3.2	Analyse und Begründung für GRASP	4
3.3	Analyse und Begründung für DRY	4
4	Entwurfsmuster	5
4.1	Dependency injection	5
4.2	Singleton	5
4.3	Composite pattern	5
4.4	Einsatz begründen, UML vorher/nachher	5
5	Refactoring	6
5.1	Code Smells identifizieren	6
5.2	Refactorings begründen	6

Kapitel 1

Domain Driven Design

1.1 Analyse der Ubiquitous Language

Wort	Bedeutung
Test	Test ist sehr toll
User	User spielen auf dem Server

1.2 Analyse und Begründung der verwendeten Muster

1.2.1 Value Objects

1.2.2 Entities

1.2.3 Aggregates

1.2.4 Repositories

1.2.5 Domain Services

Kapitel 2

Clean Architecture

2.1 Schichtarchitektur planen und begründen

Kapitel 3

Programming Principles

- 3.1 Analyse und Begründung für SOLID
- 3.2 Analyse und Begründung für GRASP
- 3.3 Analyse und Begründung für DRY

Kapitel 4

Entwurfsmuster

4.1 Dependency injection

4.2 Singleton

4.3 Composite pattern

4.4 Einsatz begründen, UML vorher/nachher

Kapitel 5

Refactoring

5.1 Code Smells identifizieren

5.2 Refactorings begründen