

Tworzenie własnych misji

1. Upewnij się, że w twoim kompilatorze lokalnym w folderze include posiadasz bibliotekę `csgo.inc` (w paczce `addons/amxmodx/scripting/include`).
2. Wybierz, jaki ma być cel misji i skopiuj odpowiedni dla misji kod z folderu **wzory**
(np. **zabijanie.txt** -> w misji celem będzie **zabijanie wrogów**)
3. Skopiowany kod wklej to pliku `*.sma` nowej misji.
4. Wejdź do folderu **nagrody**, następnie folderu z wybraną przez Ciebie nagrodą za misję.
5. Skopiuj zawartość pliku `1.txt` do `*.sma` pod tym kodem:

```
#include <csgo>
```
6. Skopiuj zawartość pliku `2.txt` do `*.sma` pod tym kodem:

```
public csgo_user_mission_complete(id, iMisja) {  
    if(iMisja == g_iMisja) {
```
7. Nagród może być kilka, aby dodać jeszcze jakieś wróć do **pkt. 4**
8. Skonfiguruj (nazwa, opis, wymagana ranga, itd.).
9. Skompiluj i gotowe!

Jeżeli czegoś nie rozumiesz, zajrzyj do przykładu przedstawionego na obrazkach (obrazki od 1 do 3).