

Hilfsblatt zu Praktikumsaufgabe 8

Grundlagen der Dateibehandlung:

Dieses Hilfsblatt beschreibt einige wichtige POSIX Befehle zur Dateibehandlung, etwa in dem Umfang, wie sie zur Aufgabe 7 benötigt werden.

Öffnen oder Erzeugen einer Datei:

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h> /* fuer Kontrollfluss */
```

Syntax:

```
int open(const char *path, int oflag,... /* mode_t mode */);
```

Parameter:

path: Name der Datei, entweder voll qualifiziert oder mit relativem Pfad

oflag: Bitverknüpfung von Flags (insgesamt 12 definiert). z.B.:

 O_RDONLY: öffnet nur zum Lesen.

 O_WRONLY: öffnet nur zum Schreiben.

 O_RDWR: Schreiben und Lesen erlaubt.

 (nur eines dieser 3 Flags ist erlaubt!)

 O_APPEND: geschriebene Daten werden ans Ende einer Datei angehängt.

 O_CREAT: Falls die Datei nicht existiert, wird sie erzeugt (mode Parameter muss übergeben werden.)

mode (optional): Legt Zugriffsrechte beim Erzeugen einer Datei fest. Zur Definition der *mode_t* Flags siehe z.B. `man -s 2 mknod`.

Rückgabewert:

Wenn erfolgreich: positiver Wert, der den Dateideskriptor repräsentiert.

 (Reservierte Wert:

 STDIN_FILENO (0): stdin, Standardeingabe

 STDOUT_FILENO (1): stdout, Standardausgabe

 STDERR_FILENO (2): stderr, Standardfehlerausgabe)

`open` liefert den kleinsten freien Dateideskriptor, damit Werte ab Deskriptor 3.

Im Fehlerfall: -1. `errno` kann zur Fehlerauswertung benutzt werden.

Schließen einer Datei:

```
#include <unistd.h>
```

```
int close(int fildes);
```

Schließt eine geöffnete Datei nach deren Benutzung.

Parameter:

filides: Deskriptor einer geöffneten Datei, die geschlossen werden soll.

Rückgabewert:

0 wenn erfolgreich, sonst -1. *errno* kann zur Fehlerdiagnose genutzt werden.

Lesen und schreiben:

```
#include <unistd.h>
ssize_t read(int filides, void *buf, size_t nbytes);
```

Liest maximal *nbytes* Bytes aus *filides* in *buf* ein. Der Aufrufer ist dafür verantwortlich, dass *buf* auf einen genügend großen freien Speicher zeigt.

Rückgabewert: Die Zahl der gelesenen Bytes oder -1 im Fehlerfall.

```
ssize_t write(int filides, const void *buf, size_t nbytes);
```

Schreibt maximal *nbytes* Bytes aus *buf* in *filides* ein.

Rückgabewert: Die Zahl der geschriebenen Bytes. Wird *write* unterbrochen, kann das ungleich *nbytes* sein! *errno* gibt Auskunft (EINTR)!

Positionieren des Dateizeigers:

```
off_t lseek(int filides, off_t *offset, int whence);
```

Positioniert den Dateizeiger auf die Stelle, ab der aus einer Datei gelesen oder in eine Datei geschrieben wird.

Nicht alle Dateideskriptoren erlauben ein positionieren des Dateizeigers. Zeichenorientierte Aus- bzw. Eingabeströme wie z.B. *STDOUT_FILENO* und *STDIN_FILENO* erlauben kein Umsetzen.

Parameter:

filides: Deskriptor einer geöffneten Datei.

offset: Der Dateizeiger wird um *offset* Bytes ab *whence* verschoben.

whence: *SEEK_SET* : *offset* gibt die absolute Position in der Datei an (ab Dateianfang).

SEEK_CUR: *offset* wird ab der aktuellen Position gezählt.

SEEK_END: *offset* zählt ab dem Dateiende.

Rückgabewert:

Die absolute Position (ab Dateianfang) in der Datei.

Im Fehlerfall wird (*off_t*) -1 zurückgegeben.