STYLE GUIDE

Spielebene:

Die Spielebene ist das innere eines menschlichen Oberkörpers. Hierbei werden naturgetreue Texturen und Modulationen von Organen des menschlichen Körpers verwendet.

Spielfigur:

Die Spielfigur ist ein Virus, der ebenso naturgetreu nachgebildet wird.

Gegner:

Die Gegner im Spiel sind Antikörper und Obst und Vitamintabletten, die durch naturgetreue Nachbildungen im Körper umherschwimmen.

Die Spritze, die die Antikörper impft, sollte ebenso naturgetreu nachgebildet werden.

Die Farben sind naturgetreu zu wählen, um einen realistischen Eindruck zu erzeugen.

Hindernisse (Organe und Knochen):

Die Hindernisse, als Organe und Knochen dargestellt, sind ebenso detailgetreu nachzubilden. Texturen werden verwendet, die naturgetreu aussehen.

Musik:

Der Sound ist im Stil eines 2 D Spiels wie beispielsweise in *Super Mario Brothers* zu wählen.