### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Криворізький національний університет Кафедра моделювання та програмного забезпечення

#### Звіт

## з лабораторної роботи №5 РОЗРОБКА ДОДАТКІВ ОБ'ЄКТНОГО УПРАВЛІННЯ БАЗАМИ ДАНИХ

Студент групи ІПЗ-21-2

Губарєв Р.В.

+380980190289

Викладачі

Козиков А. В.

Гриценко А. М.

# 1. Короткі теоретичні відомості про СУБД та їх реалізацію за допомогою IDE

СУБД (Система управління базами даних) є програмними засобами, які дозволяють зберігати, керувати та маніпулювати даними в базах даних. Вони забезпечують структуроване зберігання інформації, а також надають можливості для ефективного пошуку, оновлення та аналізу даних.

Інтегроване середовище розробки (IDE)  $\epsilon$  програмним інструментарієм, який надає розробникам зручне середовище для написання, відладки і тестування програмного коду. IDE може також містити інструменти для реалізації СУБД і розробки баз даних.

СУБД можуть бути реалізовані за допомогою IDE, які надають засоби для створення та управління базами даних. Такі IDE можуть мати графічний інтерфейс користувача, що спрощує створення таблиць, введення даних, виконання запитів і аналізу результатів.

За допомогою IDE розробники можуть створювати схеми баз даних, визначати таблиці, поля та зв'язки між ними. Вони також можуть створювати запити для отримання, оновлення або видалення даних. IDE надають засоби для відладки SQL-запитів, а також можливості для виконання аналітичних запитів та створення звітів.

Деякі популярні IDE для реалізації СУБД включають:

- 1. MySQL Workbench: Інтегроване середовище розробки для MySQL, яке надає інструменти для моделювання баз даних, створення SQL-запитів і адміністрування сервера баз даних MySQL.
- 2. Oracle SQL Developer: Інструмент для розробки та адміністрування баз даних Oracle. Він надає можливості для створення та виконання SQL-запитів, моделювання баз даних і управління об'єктами бази даних.
- 3. Microsoft SQL Server Management Studio (SSMS): IDE для роботи з базами даних Microsoft SQL Server. Він дозволяє створювати та змінювати об'єкти бази даних, виконувати запити і адмініструвати сервер.
- 4. PostgreSQL Studio: Інструмент для розробки та управління базами даних PostgreSQL. Він надає можливості для створення таблиць, індексів, виконання запитів і адміністрування бази даних.

# 2. Короткі теоретичні відомості про візуальні об'єкти (компонентів), що використовуються.

MenuStrip - Створює меню, що настроюється.

**DataGridView** - Елемент керування DataGridView надає таблицю, що настроюється, для відображення даних. Клас DataGridView дозволяє налаштовувати комірки, рядки, стовпці та межі.

**Button** - Запускає, зупиняє чи перериває процес.

**Panel -** Групують набір елементів керування на кадрі без міток з можливістю прокручування.

**GroupBox** - Групує набір елементів керування (наприклад, перемикачів) на кадрі з позначкою та без підтримки.

#### 3. Вихідний текст програми

```
Form1.cs
using System.Collections.Generic;
using System.Data;
using System.Data.OleDb;
using System.Windows.Forms;
namespace Lab5
    public partial class Form1 : Form
        public string filePath;
        OleDbConnection dbConnection;
        List<string[]> dataRows = new List<string[]>();
        List<string[]> dataRows2 = new List<string[]>();
        public Form1()
            InitializeComponent();
        }
        public void встановитиШляхДоБазиДанихToolStripMenuItem_Click(object
sender, EventArgs e)
            filePath = "Cecis.accdb";
        }
        private void підключитиБазуДанихТoolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
            // Створюємо з'єднання
            string connectionString = $"Provider=Microsoft.ACE.OLEDB.12.0;Data
Source={filePath}"; // Строка з'єднання
            dbConnection = new OleDbConnection(connectionString); // Створюємо
з'єднання
        private void завантажитиДанi1ToolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
            dataGridView2.Rows.Clear();
```

```
dbConnection.Open();
             string query = "SELECT * FROM Cecis";
             OleDbCommand dbCommand = new OleDbCommand(query, dbConnection);
             OleDbDataReader dbReader = dbCommand.ExecuteReader();
             if (dbReader.HasRows == false)
                  MessageBox.Show("Даних не знайдено!", "Помилка!");
             }
             else
                  while (dbReader.Read())
                       dataGridView2.Rows.Add(dbReader["Γργπα"],
dbReader["Прізвище"], dbReader["Дисципліна"], dbReader["Оцінка"]);
             }
             dbReader.Close();
             dbConnection.Close();
             // Заповнення резервного списку даних
             dataRows2 = DataBackupList(dataGridView2, dataRows2);
         }
         private void завантажитиДані2ToolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
         {
             dataGridView1.Rows.Clear();
             dataGridView1.Columns.Clear();
              // Створення колонок у DataGridView1
             dataGridView1.Columns.Add("Column1", "Група");
dataGridView1.Columns.Add("Column2", "Прізвище");
dataGridView1.Columns.Add("Column3", "Дисципліна");
dataGridView1.Columns.Add("Column4", "Оцінка");
             foreach (DataGridViewColumn column in dataGridView1.Columns)
                  column.AutoSizeMode = DataGridViewAutoSizeColumnMode.Fill;
             dataGridView1.Columns[0].FillWeight = 20;
             dataGridView1.Columns[1].FillWeight = 40;
             dataGridView1.Columns[2].FillWeight = 40;
             dataGridView1.Columns[3].FillWeight = 20;
             // Додавання рядків у DataGridView1
             dataGridView1.Rows.Add("KI-21", "Данилюк", "Комп'ютерна логіка",
"3");
             dataGridView1.Rows.Add("KI-21", "Буряк", "Комп'ютерна
архітектура", "5");
             dataGridView1.Rows.Add("KI-21", "Бариляк", "Комп'ютерна логіка",
"4");
             dataGridView1.Rows.Add("KI-21", "Темницька", "Електроніка", "3"); dataGridView1.Rows.Add("KI-21", "Костишин", "Схемотехніка", "5");
             // Заповнення резервного списку даних
             dataRows = DataBackupList(dataGridView1, dataRows);
         }
         private List<string[]> DataBackupList(DataGridView dataGridView,
List<string[]> dRows)
```

```
foreach (DataGridViewRow row in dataGridView.Rows)
                string[] rowData = new string[dataGridView.Columns.Count];
                for (int i = 0; i < dataGridView.Columns.Count; i++)</pre>
                    // Перевіряємо, чи комірка не є null
                    if (row.Cells[i].Value != null)
                        rowData[i] = row.Cells[i].Value.ToString();
                    }
                    else
                        rowData[i] = string.Empty; // або інше значення за
замовчуванням
                }
                dRows.Add(rowData);
            return dRows;
        }
        private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        }
        private void застосуватиЗапитНаВибіркуToolStripMenuItem_Click(object
sender, EventArgs e)
            // Отримуємо запит на вибірку з TextBox
            string filter = textBox1.Text;
            // Очищення старих даних у DataGridView2
            dataGridView2.Rows.Clear();
            dataGridView1.Rows.Clear();
            foreach (string[] rowData in dataRows2)
                if (rowData[0] != "")
                    // Доступ до значень комірок рядка
                    string group = rowData[0];
                    string surname = rowData[1]
                    string discipline = rowData[2];
                    string grade = rowData[3];
                    if (Int32.Parse(grade) > Int32.Parse(filter))
                        dataGridView2.Rows.Add(group, surname, discipline,
grade);
                    }
                }
                else
                    break;
            dataRows2 = DataBackupList(dataGridView2, dataRows2);
            foreach (string[] rowData in dataRows)
                if (rowData[0] != "")
                    // Доступ до значень комірок рядка
                    string group = rowData[0];
```

```
string surname = rowData[1];
                    string discipline = rowData[2];
                    string grade = rowData[3];
                    if (Int32.Parse(grade) > Int32.Parse(filter))
                         dataGridView1.Rows.Add(group, surname, discipline,
grade);
                }
                else
                    break;
            dataRows = DataBackupList(dataGridView1, dataRows);
        }
        private void
застосуватиЗапитНаМодифікаціюToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs
e)
        {
            string filter = textBox1.Text;
            string group_filter = textBox2.Text;
            dataGridView2.Rows.Clear();
            dataGridView1.Rows.Clear();
            foreach (string[] rowData in dataRows2)
                if (rowData[0] != "")
                     // Доступ до значень комірок рядка
                    string group = rowData[0];
                    string surname = rowData[1]
                    string discipline = rowData[2];
                    string grade = rowData[3];
                    if (Int32.Parse(grade) < Int32.Parse(filter) && group ==</pre>
group_filter)
                         dataGridView2.Rows.Add(group, surname, discipline,
'1');
                    }
                    else
                         dataGridView2.Rows.Add(group, surname, discipline,
grade);
                }
                else
                    break;
            dataRows2 = DataBackupList(dataGridView2, dataRows2);
            foreach (string[] rowData in dataRows)
                if (rowData[0] != "")
                    // Доступ до значень комірок рядка
                    string group = rowData[0];
                    string surname = rowData[1];
                    string discipline = rowData[2];
                    string grade = rowData[3];
                    if (Int32.Parse(grade) < Int32.Parse(filter) && group ==</pre>
group_filter)
```

```
dataGridView1.Rows.Add(group, surname, discipline,
'1');
                    }
                    else
                    {
                        dataGridView1.Rows.Add(group, surname, discipline,
grade);
                }
                else
                    break;
            dataRows = DataBackupList(dataGridView1, dataRows);
        }
        private void застосуватиЗапитНаВидаленняToolStripMenuItem_Click(object
sender, EventArgs e)
            dataGridView2.Rows.Clear();
            dataGridView1.Rows.Clear();
            string filter = textBox1.Text;
            foreach (string[] rowData in dataRows2)
                if (rowData[0] != "")
                    // Доступ до значень комірок рядка
                    string group = rowData[0];
                    string surname = rowData[1]
                    string discipline = rowData[2];
                    string grade = rowData[3];
                    if (Int32.Parse(grade) != Int32.Parse(filter))
                        dataGridView2.Rows.Add(group, surname, discipline,
grade);
                    }
                    else
                        continue;
                }
                else
                    break;
            foreach (string[] rowData in dataRows)
                if (rowData[0] != "")
                    // Доступ до значень комірок рядка
                    string group = rowData[0];
                    string surname = rowData[1];
                    string discipline = rowData[2];
                    string grade = rowData[3];
                    if (Int32.Parse(grade) != Int32.Parse(filter))
                        dataGridView1.Rows.Add(group, surname, discipline,
grade);
                    }
                    else
```

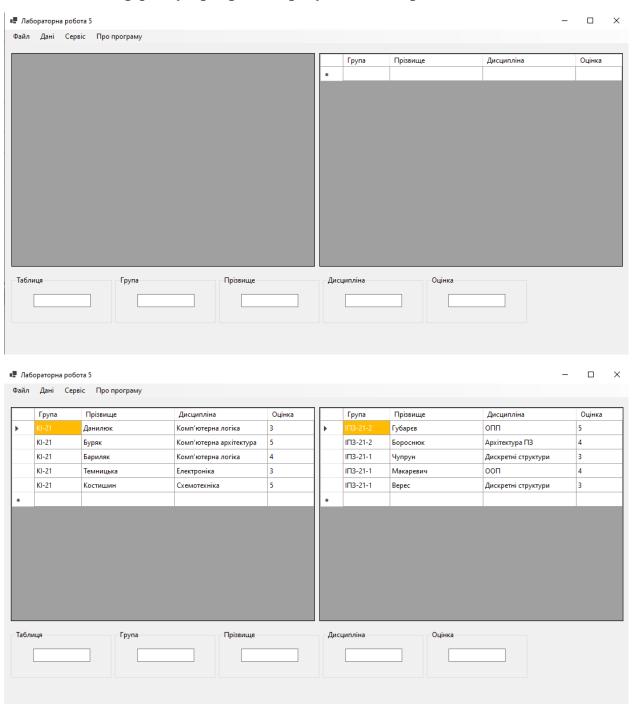
```
continue;
                    }
                }
                else
                    break;
            }
        }
        private void відєднатиБазуДанихТoolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
            dataGridView1.Rows.Clear();
            dataGridView1.Columns.Clear();
            dataGridView2.Rows.Clear();
            dataGridView2.Columns.Clear();
            dbConnection.Close();
        }
        private void завершитиРоботуТооlStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
        {
            Close();
        }
        private void groupBox1_Enter(object sender, EventArgs e)
        }
        private void застосуватиЗапитНаДодаванняToolStripMenuItem_Click(object
sender, EventArgs e)
            string group = textBox2.Text;
            string surname = textBox3.Text;
            string discipline = textBox4.Text;
            string grade = textBox1.Text;
            if (textBox5.Text == "1")
                dataGridView1.Rows.Add(group, surname, discipline, grade);
                dataRows = DataBackupList(dataGridView1, dataRows);
            else if (textBox5.Text == "2")
                dataGridView2.Rows.Add(group, surname, discipline, grade);
                dataRows2 = DataBackupList(dataGridView2, dataRows2);
            }
        }
        private void προΠρογραμyToolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
        {
            AboutBox1 aboutBox = new AboutBox1();
            aboutBox.Show();
        }
    }
```

```
AboutBox1.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Reflection;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Lab5
    partial class AboutBox1 : Form
        public AboutBox1()
            InitializeComponent();
            this.Text = "Про програму";
            this.labelProductName.Text = "Лабораторна робота 5";
            this.labelVersion.Text = String.Format("Version {0}",
AssemblyVersion);
            this.labelCopyright.Text = AssemblyCopyright;
            this.labelCompanyName.Text = "Rostik Hubariev";
        }
        #region Assembly Attribute Accessors
        public string AssemblyTitle
            get
                object[] attributes =
Assembly.GetExecutingAssembly().GetCustomAttributes(typeof(AssemblyTitleAttrib
ute), false);
                if (attributes.Length > 0)
                    AssemblyTitleAttribute titleAttribute =
(AssemblyTitleAttribute)attributes[0];
                    if (titleAttribute.Title != "")
                        return titleAttribute.Title;
                }
                return
System.IO.Path.GetFileNameWithoutExtension(Assembly.GetExecutingAssembly().Cod
eBase);
        }
        public string AssemblyVersion
            get
                return
Assembly.GetExecutingAssembly().GetName().Version.ToString();
        }
        public string AssemblyDescription
            get
                object[] attributes =
Assembly.GetExecutingAssembly().GetCustomAttributes(typeof(AssemblyDescription
Attribute), false);
```

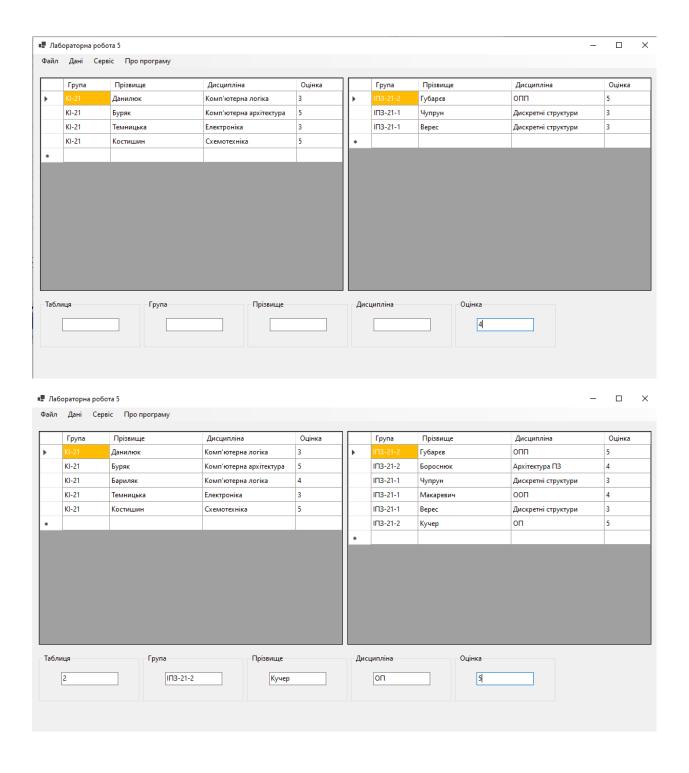
```
if (attributes.Length == 0)
                {
                    return "";
                }
                return
((AssemblyDescriptionAttribute)attributes[0]).Description;
        }
        public string AssemblyProduct
            get
                object[] attributes =
Assembly.GetExecutingAssembly().GetCustomAttributes(typeof(AssemblyProductAttr
ibute), false);
                if (attributes.Length == 0)
                    return "";
                return ((AssemblyProductAttribute)attributes[0]).Product;
            }
        }
        public string AssemblyCopyright
            get
                object[] attributes =
Assembly.GetExecutingAssembly().GetCustomAttributes(typeof(AssemblyCopyrightAt
tribute), false);
                if (attributes.Length == 0)
                    return "";
                return ((AssemblyCopyrightAttribute)attributes[0]).Copyright;
            }
        }
        public string AssemblyCompany
            get
                object[] attributes =
Assembly.GetExecutingAssembly().GetCustomAttributes(typeof(AssemblyCompanyAttr
ibute), false);
                if (attributes.Length == 0)
                    return "";
                return ((AssemblyCompanyAttribute)attributes[0]).Company;
        }
        #endregion
        private void labelVersion_Click(object sender, EventArgs e)
        }
        private void okButton_Click(object sender, EventArgs e)
            Close();
        }
```

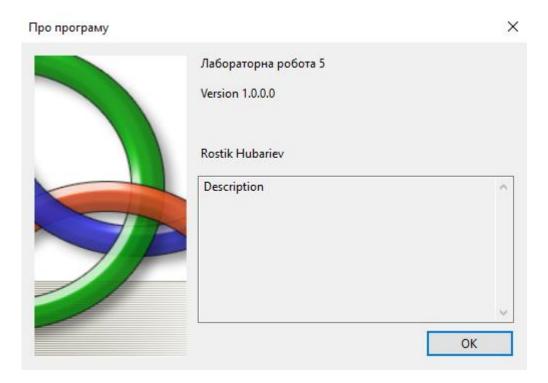
7		
}		

### 4. Знімок інтерфейсу програми з результатами роботи



	Група	Прізвище	Дисципліна	Оцінка	Група	Прізвище	Дисципліна	Оці
<b>&gt;</b>	KI-21	Буряк	Комп'ютерна архітектура	5		Губарєв	ОПП	5
	KI-21	Костишин	Схемотехніка	5				
		_						
Табл	пиця	Група	Прізвище		Дисципліна	Оцінка		
						- I		
						4		
						4		
						4		
<b>■</b> Ла Файл	бораторна ро	обота 5 ервіс Про програму				4		- c
			Дисципліна	Оцінка	Група	Прізвище	Дисципліна	
	1 Дані С	ервіс Про програму	Дисципліна Комп'ютерна логіка	Оцінка				
Файл	1 Дані С Група	прізвище				Прізвище	Дисципліна	Оці
Файл	1 Дані С Група КІ-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк	Комп'ютерна логіка	3	ІПЗ-21-2	Прізвище Губарєв	Дисципліна ОПП	Оці 5
Файл	Група КI-21	прізвище  Данилюк Буряк	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура	5	I∏3-21-2 I∏3-21-2	Прізвище Губарєв Бороснюк	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ	Оці 5 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка	3 5 4	IП3-21-2 IП3-21-2 IП3-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури	Оці 5 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1
Файл	Група  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21  КI-21	ервіс Про програму Прізвище Данилюк Буряк Бариляк Темницька	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка	3 5 4 3 5	IПЗ-21-2 IПЗ-21-2 IПЗ-21-1 IПЗ-21-1	Прізвище Губарєв Бороснюк Чупрун Макарєвич	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1
Файл	П Дані С Група КІ-21 КІ-21 КІ-21 КІ-21	ервіс Про програму  Прізвище  Данилюк Буряк  Бариляк  Темницька  Костишин	Комп'ютерна логіка Комп'ютерна архітектура Комп'ютерна логіка Електроніка Схемотехніка	3 5 4 3 5	IT3-21-2 IT3-21-2 IT3-21-1 IT3-21-1	Прізвище Губарев Бороснюк Чупрун Макаревич Верес	Дисципліна ОПП Архітектура ПЗ Дискретні структури ООП	Оці 5 4 1 4





### 5. Короткі висновки

В цій лабораторній роботі я навчився підключати базу даних до WinForms та працювати з нею.

### 6. Список літератури

• <a href="https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/desktop/winforms/controls/windows-forms-controls-by-function?view=netframeworkdesktop-4.8">https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/desktop/winforms/controls/windows-forms-controls-by-function?view=netframeworkdesktop-4.8</a>