KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS INFORMATIKOS FAKULTETAS

Duomenų struktūros (P175B014) Laboratorinis darbas Nr. 3

Atliko:

IF-8/1 gr. studentas

Tomas Odinas

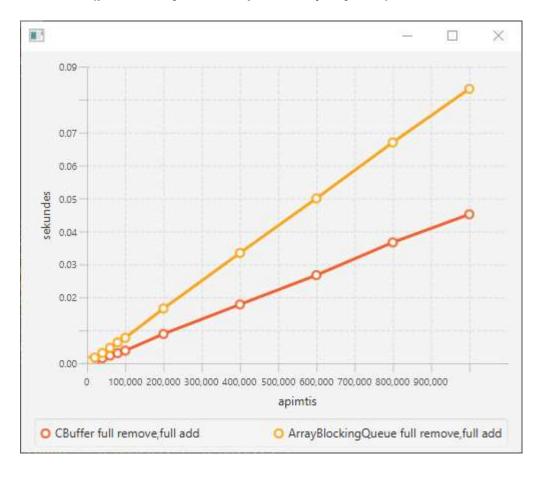
2019 m. lapkričio 25 d.

Priėmė:

Doc. Eimutis Karčiauskas

1. Metodų greitaveika

1.1. CircularBuffer ir ArrayBlockingQueue greitaveikos palyginimas (pilnas ištrynimas ir pilnas užpildymas)



2. Programinis kodas

2.1. CircularBuffer sąsaja

```
/**
    * Removes element at head position (FIFO)
    * @return removed element or null if buffer is empty.
    */
    T remove();

    /**
    * Doesn't remove element, just returns it
    * @return element at head position or null if buffer is empty.
    */
    T peek();

    /**
    * Clears buffer to empty
    */
    void clear();
}
```

2.2. Sąsają realizuojanti klasė

```
package odinas;
import java.util.Arrays;
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
public class CBuffer⟨T⟩ implements CircularBuffer⟨T⟩, Iterable⟨T⟩ {
   private Object[] elements;
   private int head = -1;
   private int tail = -1;
    public CBuffer(int maxSize) {
        elements = new Object[maxSize];
    public CBuffer(T[] elements) {
       this.elements = elements;
       size = elements.length;
   @Override
    public boolean isFull() {
       return size == elements.length;
   @Override
    public boolean isEmpty() {
   @Override
    public void add(T element) throws IndexOutOfBoundsException {
        if (isFull())
            throw new IndexOutOfBoundsException("Buffer is full");
            elements[0] = element;
            tail = (tail + 1) % elements.length;
            elements[tail] = element;
```

```
@Override
public T remove() throws NoSuchElementException {
    if (isEmpty())
        throw new NoSuchElementException("Buffer is empty");
        var element = elements[head];
        head = (head + 1) % elements.length;
        return (T) element;
@Override
public T peek() {
   if (!isEmpty())
        return (T) elements[head];
    return null;
@Override
public void clear() {
@Override
public String toString() {
    return Arrays.toString(elements);
@Override
public Iterator<T> iterator() {
    return new InfiniteIterator();
private class InfiniteIterator implements Iterator<T> {
    @Override
    public boolean hasNext() {
    @Override
    public T next() {
   i = (i + 1) % elements.length;
        return (T) elements[i];
```

2.3. Panaudojimo pavyzdys

Slenkančio darbo grafiko, pamainų, budėjimų tvarkaraščių sudarymas.

```
Tvarkaraštis sudarytas
2019-11-26 budi Jonas
2019-11-27 budi Antanas
2019-11-28 budi Vacys
2019-11-29 budi Julius
2019-11-30 budi Jonas
2019-12-01 budi Antanas
2019-12-02 budi Vacys
2019-12-03 budi Julius
2019-12-04 budi Jonas
2019-12-05 budi Antanas
2019-12-06 budi Vacys
2019-12-07 budi Julius
2019-12-08 budi Jonas
2019-12-09 budi Antanas
2019-12-10 budi Vacys
2019-12-11 budi Julius
2019-12-12 budi Jonas
2019-12-13 budi Antanas
2019-12-14 budi Vacys
2019-12-15 budi Julius
2019-12-16 budi Jonas
2019-12-17 budi Antanas
2019-12-18 budi Vacys
2019-12-19 budi Julius
2019-12-20 budi Jonas
2019-12-21 budi Antanas
2019-12-22 budi Vacys
2019-12-23 budi Julius
2019-12-24 budi Jonas
2019-12-25 budi Antanas
2019-12-26 budi Vacys
```

3. Papildomai

3.1. Testavimas su JUnit

```
import odinas.CBuffer;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import java.lang.reflect.Field;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

class CBufferTest {

   @org.junit.jupiter.api.Test
   void isFull() {
      var a = new CBuffer<Integer>(2);
      assertFalse(a.isFull());
      a.add(1);
      assertFalse(a.isFull());
      a.add(2);
      assertTrue(a.isFull());
}
```

```
for (int i = 2; i < 30; i++) {
        a = new CBuffer<Integer>(i);
        for (int j = 0; j < i - 1; j++) {
            a.add(j);
            assertFalse(a.isFull());
        a.add(5);
        assertTrue(a.isFull());
@org.junit.jupiter.api.Test
void isEmpty() {
    var a = new CBuffer<Integer>(3);
    assertTrue(a.isEmpty());
    a.add(1);
    assertFalse(a.isEmpty());
    a.remove();
    assertTrue(a.isEmpty());
@org.junit.jupiter.api.Test
void add() throws NoSuchFieldException, IllegalAccessException {
        var a = new CBuffer<Integer>(i);
        Field f = a.getClass().getDeclaredField("elements");
        Field f2 = a.getClass().getDeclaredField("tail");
        f.setAccessible(true);
        f2.setAccessible(true);
        for (int j = 1; j < i; j++) {
            Integer element = j;
            a.add(element);
            var elements = (Object[]) f.get(a);
            var tail = (int) f2.get(a);
            assertTrue(elements[tail].equals(element));
@Test
void clear() {
    var a = new CBuffer<String>(3);
    assertTrue(a.isEmpty());
    a.add("asd");
    assertFalse(a.isEmpty());
    a.clear();
    assertTrue(a.isEmpty());
void peek() throws NoSuchFieldException, IllegalAccessException {
    var a = new CBuffer<Integer>(3);
    assertNull(a.peek());
    a.add(5);
    a.add(6);
    var field = a.getClass().getDeclaredField("size");
    field.setAccessible(true);
    int size1 = (int) field.get(a);
    assertEquals(5, a.peek());
    var field2 = a.getClass().getDeclaredField("size");
    field2.setAccessible(true);
```

```
int size2 = (int) field2.get(a);
    assertEquals(size1, size2);
}
```

3.2. Grafinė sąsaja



4. Išvados

Atlikus nedidelę modifikaciją programą galima panaudoti slaptažodžių generavimui.

Viena naudingiausių "circular buffer" duomenų struktūros ypatybių yra tai, jog nereikia perstumti elementų, kai prieinamas buferio galas. Todėl buferis tinka dažnoms įrašymo/trynimo operacijoms.

Visos operacijos buferyje atliekamos per laikotarpį O(1).

LZ77 duomenų suspaudimo algoritmų šeima naudoja "circular buffer" duomenims saugoti.

Jeigu reikalinga fiksuoto dydžio eilė (FIFO), tai "circular buffer" implementacija tam yra ideali.

Laboratorinio darbo kodas: https://github.com/d0ubletr0uble/Projektas_IF-8-1_Odinas_Tomas