# Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува техника за дебъгване в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

## Задача 5. Подстринг

Даден е text и число ј. Вашата задача е да потърсите в текста буква 'р' (ASCII код 112) и изведете 'р' и ј букви от него надясно.

Например: Даден е текста "phahah put" и число 3. Ние намираме съвпадение на 'p' в първата буква, така че извеждаме 'p' и три букви надясно. Резултатът е "phah". Ние продължаваме да търсим друго съвпадение и намираме 'p', но няма 3 букви след него надясно, така отпечатваме само "put".

Всяко съвпадение трябва да се отпечатва на отделен ред. Ако няма съвпадения на 'р' в текста, ние печатаме "по".

### Изход

Всяко съвпадение трябва да се отпечатва на отделен ред. Ако няма съвпадения на 'р' в текста, ние печатаме "по".

#### Ограничения

• Числото ј трябва да е в интервала [0 ... 100].

#### Тестове

| Вход             | Програмен изход | Очакван изход |
|------------------|-----------------|---------------|
| phahah put<br>3  | no              | phah<br>put   |
| No match<br>5    | no              | no            |
| preparation<br>4 | no              | prepra        |
| preposition<br>0 | no              | P<br>p        |