



Упражнения: Дебъгване.

Задача 1. Поправяне на програми с техника за Дебъгване

Вашата задача е да прочетете задачите и решенията им, посочени по-долу. Отстранете грешките с помощта на Debugger и ги поправете. НЕ пренаписвайте решенията, а чрез практикуване развивайте уменията си за отстраняване на грешки!

Някои важни инструменти, които трябва да погледнете са:

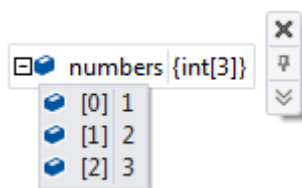
Работен поток на дебъгване :

- Започнете от (Debug > Start Debugging, F5)
- Край (Debug > Stop Debugging, Shift + F5)
- Постъпково – изпълнява текущия ред на кода и продължава към следващата (Debug > Step Over, F10)
- Стъпка във... – Ако текущият ред съдържа метод, Дебъггерът продължава вътре в него (Debug > Step Into, F11)
- Стъпка навън – Ако дебъгера е влезе в метод, излиза, връща се обратно в (Debug > Step Out, Shift + F11)
- Превключване на точки на прекъсване – добавя/ премахва точка на прекъсване (стоппер) на текущата позиция на кода (Debug > Toggle Breakpoint, F9)

Прозорци за дебъгане:

- Autos – показва всички променливи в предишния и текущия ред от ког (Debug > Windows > Autos)
- Locals – показва всички локални променливи в текущия метод (Debug > Windows > Locals)
- Watch (1...4) – показва стойностите на различните изрази (Debug > Windows > Watch > Watch 1...4)
- Call Stack – показва стека на изпълнение на програмата (Debug > Windows > Call Stack)
- Breakpoints – показва всички редове с ког, които имат точки на прекъсване (Debug > Windows > Breakpoints)
- (optional) IntelliTrace – позволява да видите какво се е случило по време на предишна сесия на дебъгване (Tools > Options > IntelliTrace > General > Enable IntelliTrace)
- (optional) Disassembly – показва Асемблерски код, генериран от компилатора (Debug > Windows > Disassembly)
- (optional) Memory / Registers – Показване на паметта и състоянието на регистрите на CPU ((Debug > Windows > Memory / Debug > Windows > Registers)

Инспекция на променлива инЛайн: задръжте курсора над всяка променлива в текущия контекст и прегледайте нейната стойност. Можете също така и да "закачите" променлива (с помощта на иконата на PIN) така че можете да я видите заедно с кода



Клавишните комбинации са валидни за схемата по подразбиране за ключово съпоставяне във Visual Studio и може да се различават от една среда до друга.