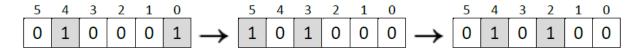
# Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува техника за дебъгване в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

# Задача 6. Малка въртележка

Дадено Ви е число **п, брой измествания** и **посоки**. Програмата трябва да измества битовете в таблица с 6 **клетки**. Изместването трябва да придвижи всички битове с **1позиция** в дадената посока. Например ни се дават числото **17** и **два пъти** да се измести "**right**".



Забележка: Ако бит излиза извън таблицата, то следва да започнете отначало от другия край.

Резултатът е 20.

#### Изход

Резултатното число (след като са направени всички измествания) трябва да се изведе на екрана.

### Ограничения

• Числото **п** ще бъде в интервала [0 ... 63].

## <u>Тестове</u>

Вход	Програмен изход	Очакван изход
32	8	8
2		
right		
right		
63	126	63
1		
left		
59	183	62
4		
left		
45	90	27
3		
left		
right		
left		