Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува техника за дебъгване в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

Задача 4. Array Test

Получавате едно число п, представляващо размера на масив от цели числа и на следващия ред елементите на масива, разделени с интервали. След това, ви се предоставя произволен брой команди във формат: "[действие] [i-тия елемент] [стойност]". За край на командите се използва "stop".

Действията могат да са "multiply", "add", "subtract", "rshift" or "lshift". Действията "multiply", "add" и "subtract" имат параметри. Първият параметър е броят на елементите, които трябва да бъдат променени. Вторият параметър е стойността, с която ние манипулираме елемента. The command "lshift" iterates through the array changing each element's position with 1 to the left. The first element which should go outside the array will eventually become last. E.g. {1, 2, 3} "lshift" will become {2, 3, 1}. The command "rshift" does the same thing but changes the positions with 1 to the right. The last element which should go outside the array, becomes first. E.g. {1, 2, 3} "rshift" will become {3, 1, 2}.

Командата "lshift" циклично променя позицията на всеки елемент в масива с 1 отляво. Първият елемент, който трябва да излезе извън масива ще стане последен. Например {1, 2, 3} "lshift" ще стане {2, 3, 1}. Командата "rshift" прави същото нещо, но променя позициите с 1 вдясно. Последният елемент, който трябва да излезе извън масива, става първи. Например {1, 2, 3} "rshift" ще стане {3, 1, 2}.

Пример:

```
5
3 0 9 333 11
add 2 2
subtract 1 1
multiply 3 3
stop
```

Ние изместваме всеки 2ри елемент на дясно два пъти. След преместване получаваме масив {2 2 27 333 11}.

Изход

За всяко действие изведете елементите на масива на нов ред на конзолата.

<u>Ограничения</u>

- Числото п ще бъде цяло в интервала[1 ... 15].
- Всеки елемент на масива ще е цяло число в интервала [0 ... 2⁶³-1].
- Числото і и броят на командите ще бъде цяло число в интервала [1 ... 10].
- Стойността на числото ще бъде цяло число в интервала [-100 ... 100]. Ако командата е "rshift" или "lshift" няма да има параметри.

<u>Тестове</u>

Вход	Програмен изход	Очакван изход
5	3 0 9 333 11	3 2 9 333 11
3 0 9 333 11	3 0 9 333 11	2 2 9 333 11
add 2 2		2 2 27 333 11
subtract 1 1		
multiply 3 3		
stop		