



## Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува техника за дебъгване в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

### Задача 3. Положителен

Вие ще получите няколко последователности от числа на конзолата; Вашата задача е да премахнете всички отрицателни числа и отпечатате обратно всяка поредица.

На първия ред на въвеждане ви се дават брой  $N$  – брой на последователностите.

На всеки от следващите  $N$  реда ще получите няколко числа, заобиколени от интервали.

Вие трябва да проверите всяко число, ако то е положително – го отпечатвате на конзолата; ако то е отрицателно – добавяте неговата стойност към стойността на следващото число и извеждате резултата ако той не е отрицателен. Изпълнявате събиране само веднъж, например, ако имате последователността: -3, 1, 3, алгоритъмът ще е както следва:

- 3 е отрицателно => го добавяме към следващото число (1) =>  $-3 + 1 = -2$  все още отрицателно => не се печата нищо (и не запазваме сбора, спираме тук).
- Следващото число, считаме, че е 3, което е положително => го отпечатваме.

Ако не могат да бъдат получени числа по този начин за дадена последователност, печатаме "(empty)".

#### Пример

Вход	Очакван изход	Коментари
3 3 -4 5 2 123 -1 -1 3 4 -2 1	3 1 2 123 3 4 (empty)	(3) $(-4 + 5 = 1 > 0)$ (2) (123) $(-1 + (-1) < 0)$ (3) (4) $(-2 + 1 < 0)$

#### Изход

Печата на конзолата всяка променена последователност на отделен ред

#### Ограничения

- Числото  $N$  ще е цяло в интервала  $[1 \dots 15]$ .
- Числата в последователността ще са цели в интервала  $[-1000 \dots 1000]$ .
- Броят на числата във всяка последователност ще са в интервала  $[1 \dots 20]$ .
- Може да има интервали на всякъде между числата в дадената последователност

#### Тестове

Вход	Програмен изход	Очакван изход
3 3 -4 5 2 123 -1 -1 3 4 -2 1	Exception...	3 1 2 123 3 4 (empty)
1 0 -2 2 -2 3	Exception...	0 0 1