

[API 실습문제 5] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

1부터 100까지의 정수 중에서 임의의 난수를 발생시켜 키보드로 입력된 값과 비교하여 임의의 정수를 맞추는 프로그램

* 프로젝트 명 : 11_Api_Homework_본인이름

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

NumberOk
- ran : int
+ NumberOk() + numGame() : void

Run
<u>+ main(args:String[]) : void</u>

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.hw6.controller	NumberOk	+ NumberOk()	기본 생성자
		+ numGame():void	사용자에게 숫자를 입력 받고 입력 받은 숫자가 임의의 난수와 비교 했을 때 작은지 큰지, 몇 번 만에 맞추는지, 맞추면 계속 할지 끝낼지 묻는 메소드
com.hw6.run	Run	<u>+main(args:String[]):void</u>	NumberOk 객체를 이용하여 메소드 실행

* class 명과 method 명은 변경 하지 않는다.

4. class 구조

```
public class NumberRun{

    public static void main(String args[]) {

        NumberOk no = new NumberOk();

        // NumberOk 객체를 이용하여 메소드 실행

        // String의 equalsIgnoreCase() 메소드로 계속하는지 판단하는 y,n입력값 판단하기

    }

}
```

5. 실행 결과

```
1부터 100 사이의 정수를 하나 입력하세요 : 40
40보다 큼니다.1번째 실패!!
1부터 100 사이의 정수를 하나 입력하세요 : 45
45보다 작습니다.2번째 실패!!
1부터 100 사이의 정수를 하나 입력하세요 : 43
43보다 큼니다.3번째 실패!!
1부터 100 사이의 정수를 하나 입력하세요 : 44
4번 만에 맞췄습니다!
계속 하시겠습니까?(y/n) : n
잘못 입력하셨습니다. 다시 입력해주세요.
계속 하시겠습니까?(y/n) : y

새로운 게임을 시작합니다!!
1부터 100 사이의 정수를 하나 입력하세요 : 6
1번 만에 맞췄습니다!
계속 하시겠습니까?(y/n) : n
게임을 종료합니다.
```