

Partiel – Unity

Sujet :

L'entreprise de jeu vidéo dans laquelle vous travailler a été victime d'un sinistre. Malheureusement, vous n'avez pu récupérer qu'une ancienne version du projet. De nombreux bugs sont également apparus à la suite de la récupération des données. Par conséquent, il vous a été demandé de remettre le jeu en état. Pour rappel, l'entreprise développe actuellement un remake du célèbre jeu Pac-Man. Le cahier des charges est le suivant :

- Vous devez être capable de déplacer Pac-Man dans le labyrinthe à l'aide des flèches directionnelles.
- Un fantôme doit se diriger vers vous en contournant les murs du labyrinthe.
- Vous devez pouvoir redémarrer et quitter le jeu lorsque vous appuyer sur les boutons de l'interface
- Vous devez pouvoir récupérer les orbes présentes sur le terrain, chacune vous rapportant 1 point.
- Pac-Man doit posséder une animation qui ouvre et ferme sa bouche en boucle
- Lorsque le fantôme touche Pac-Man, le jeu doit s'arrêter.

Rendu :

- Le rendu devra être au format **.zip** et contiendra le **code source (assets)** du projet corrigé.
- Le rendu se fera par Teams dans la section Devoirs.