最上面票價為下拉式選單

座位是用border-radius做出來的

螢幕做了旋轉效果

#滑鼠移到座位會放大

#點擊後會變色且增加人數

#且增加人數會增加總票價

#白色區域為被選擇區域，不可重複選取

需要JS部分為

最上面票價選取

滑鼠選取放大

點選後變色且人數增加總票價增加

白色區域無反應

總結：

這個練習我開始練習事先規劃，並寫出偽碼流程，整理開發的流程，也學到了幾個新事件，像是滑鼠滑過mouseenter，滑鼠離開mouseleave、還有html元件改變時的反應change。CSS的部分則是放大元件的tarnsform:scale(1.1)，取消select的預設箭頭appearance : none，

在這個練習當中，我盡量的去讓自己用MVC的形式去寫，雖然我並沒有放在一個物件中去控制，但盡量讓他分成三區，且分工合作，顯示畫面的在最下面，控制邏輯的擺上面，下次要開始練習寫在同一個物件裡

偽碼：

票價

人數

總價

一開始要跑一次票價

滑鼠經過會放大

但白色區域不會

當有人點選座位區

改變顏色

改變人數

計算總價格()

當有人改變票價

改變票價、抓現在票價

計算總價格()

計算總價格

人數 \* 票價

顯示人數跟票價()

顯示人數及票價