

2024

현끼혜 임규환 이창곤 회호조 부수환 금예인

MAFIA IN SNS GAME



Table Of Contents

◆ 프로젝트 개요

◆ 게임 시스템 소개

◆ 라이브 시연

◆ 핵심 기술

◆ 아키텍처

◆ Q & A

Target User

지나친 자기 과시

일방적 소통

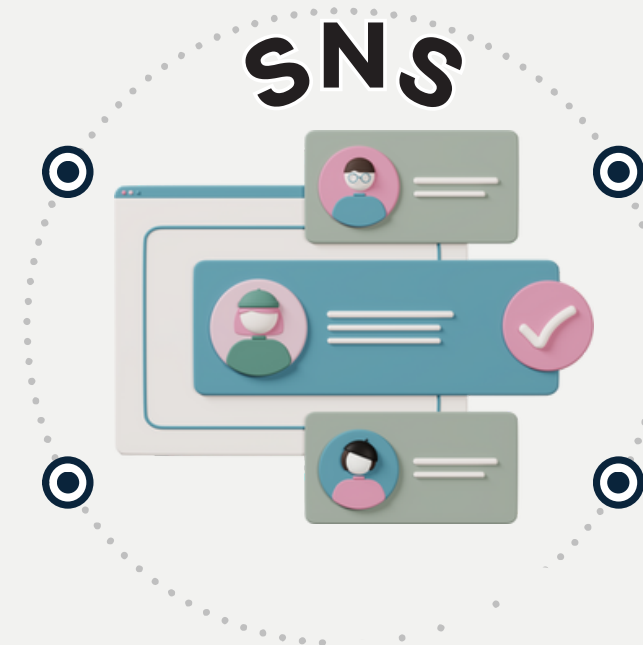
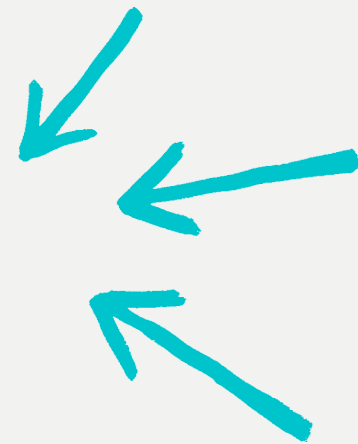
소통의 부재





SNS 와 마피아 게임의 융합

게임적 요소로 소통 활성화



게시물 작성
댓글 & 좋아요
팔로잉&팔로워
채팅



미션 수행
직업과 능력
낮과 밤

게임 시스템 소개



게임 시스템 소개

게임입장

친구호대 OR 랜덤매칭

게임시작

직업 배정, 미션 배정

2명의 마피아

5명의 시민

게임종료

시민 VS 마피아 승리



게임 시스템 소개

아침(08시 ~ 20시)

미션 키워드가 담긴 사진을 찍는다.

미션 체크 통과시 사진 올리기 가능

미션 수행 성공



게임 시스템 소개

아침(08시 ~ 20시)

서로 다른 마피아/시민 미션

피드 구경, 채팅을 통해 마피아 유추

마피아 지목 투표



게임 시스템 소개

밤(20시 ~ 08시)

마피아 채팅(귓속말 모드) 사용

제거할 시민 지목 투표

개인 능력 사용



게임 시스템 소개

마피아 직업 4개 + 시민 직업 9개 = 13개

랜덤 7개 직업 배정



건달

밤에 시민 한명을 지목하여 다음 날 지목한 시민의 투표권을 압수합니다.(1회 한정)



불침번

밤 시간에 마피아 귓속말을 몰래 볼 수 있습니다.

능력을 사용하면 다음날, 모든 시민에게 마피아 미션을 줍니다.(1회 한정)

혜방꾼

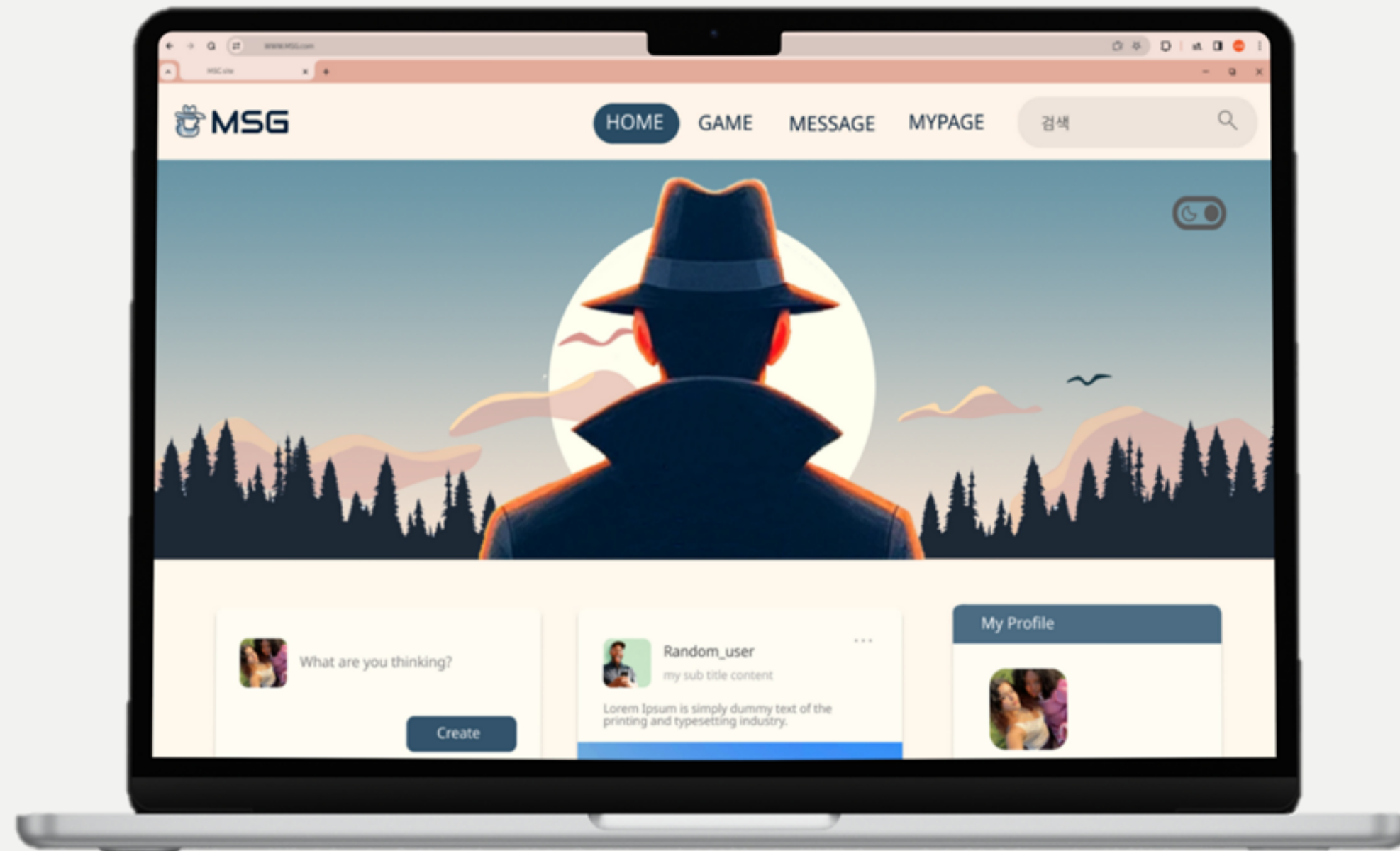


본인의 역할이 경찰인 줄 알고, 마피아를 지목합니다. 그러나 거짓의 랜덤 결과를 제공합니다.

미치광이



라이브 시연



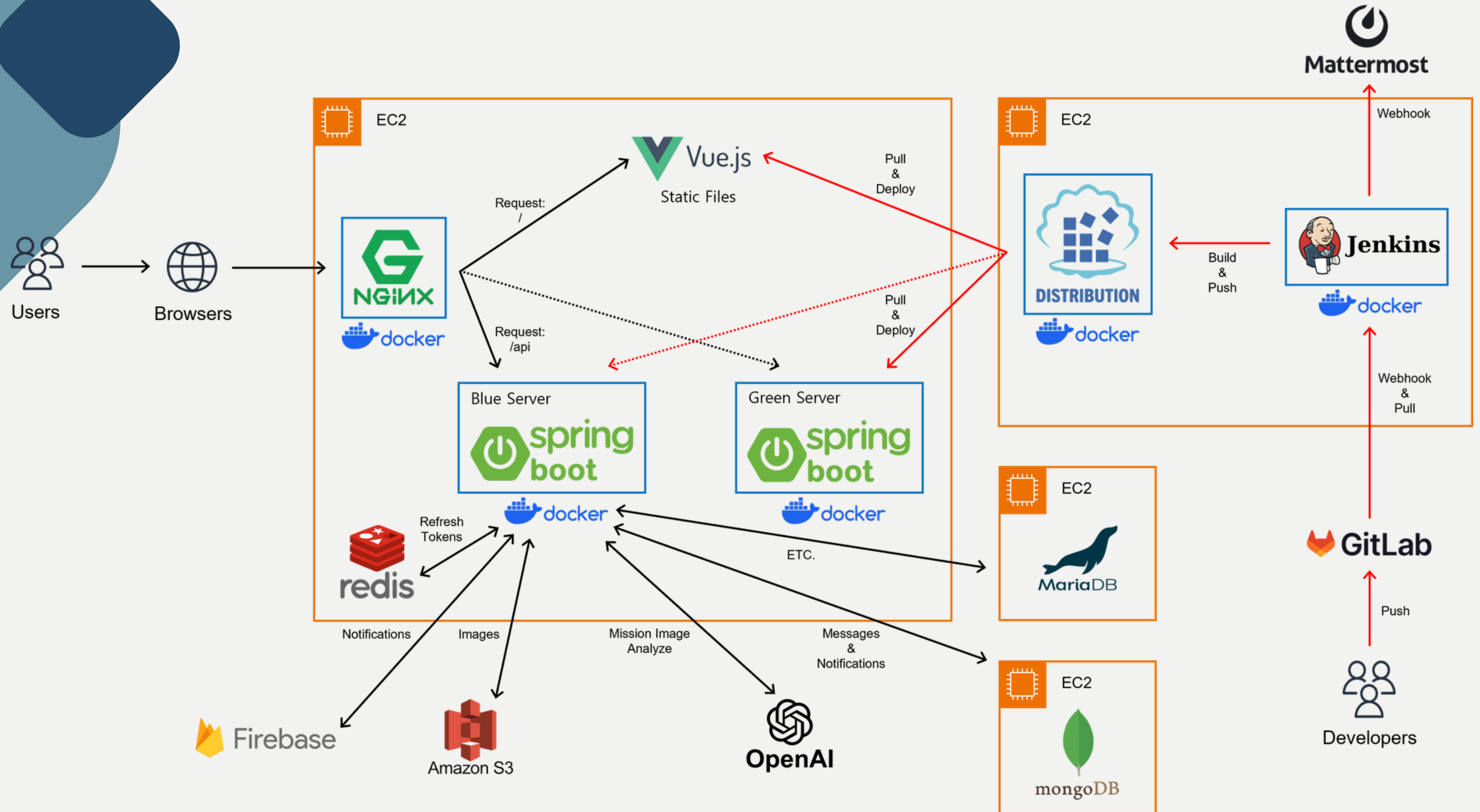
핵심 기술

인공지능 - 미션 확인

FIRE BASE - 웹 푸쉬

웹소켓 - 채팅

BLUE, GREEN 무궁단 배포





Q & A